



# CHIP

septembre 2005 Vol. 22, No. 1

Club informatique Mont-Bruno



Mount Bruno Computer Club

**BIENVENUE POUR LA SAISON 2005-06**  
**A NEW SEASON BEGINS**

## Calendrier des premières activités de la saison

mercredi <b>21</b> septembre	<p><b>Pour la Rentrée, la première de 2 soirées sur un sujet très à la mode:</b></p> <p><b>LE MARCHÉ DES CAMÉRAS NUMÉRIQUES</b></p> <p>Cette présentation renseignera les acheteurs éventuels d'un appareil photo numérique. Comment décider quel modèle de caméra vous convient le mieux. Toute la technologie spécifique à une caméra numérique, le jargon de ses composantes, les caractéristiques importantes à connaître, sa mémoire interne et les mémoires amovibles. Les modes d'enregistrement des photos et enfin, la connexion de la caméra à votre ordinateur, imprimante ou téléviseur.</p> <p><b>TOUTE UNE SOIRÉE EN PERSPECTIVE !</b></p>	<b>Robert Bujold</b> (19h30)
mercredi <b>28</b> septembre	<p><b>L'Achat d'un ordinateur PC</b></p> <p>L'achat d'un ordinateur selon le budget et les besoins de chacun en considérant ses composantes à l'aide d'un PC qui sera démonté et remonté sur place.</p>	<b>Pierre St-Aubin</b> (19h30)
mercredi <b>5</b> octobre	<p><b>La Création d'une page WEB</b></p> <p>« Créer sa page WEB, c'est facile ». Avec le Bloc-Notes, des logiciels d'édition HTML et l'installation de fichiers avec un logiciel FTP. Conclusion de la présentation du 30 mars 2005.</p>	<b>Albert Richard</b> (19h30)

**Toutes les soirées du Club ont lieu au Centre Communautaire.**  
**53 Rabastalière est, Saint-Bruno, Qc**

**CHIP** est le bulletin officiel du Club informatique Mont-Bruno. Les articles présentés dans ce bulletin sont le reflet des opinions des personnes les ayant rédigés. Les articles qui nous sont expédiés pour publication doivent être signés.

**CHIP** is the official newsletter of the Mount Bruno Computer Club. The opinions presented in this newsletter are those of the authors and not necessarily the views of the Club. Articles submitted for publication must be signed.

**CHIP** est un acronyme qui signifie « Computer Hackers Information Pamphlet ».

**CHIP** est édité avec le logiciel Microsoft Office 2000 et Microsoft Publisher 2000. Également une imprimante Brother MFC-8500.

# Club informatique Mont-Bruno ◆ Mount Bruno Computer Club

Le Club informatique possède une adresse courriel (e-mail address):  
**cimbcc@cimbcc.ca**

Visitez la page d'accueil du Club sur Internet à l'adresse suivante:  
 Visit our WEB site and find out about the Club activities:  
**http://www.cimbcc.ca**

## Sommaire

- 2 • Carnet d'adresses Internet**  
*Albert Richard*
- 3 • Message du président**  
**• La Nouvelle de l'été: Ordre du Mérite**
- 4 • Nouveauté cette année**  
**Réunions de niveau plus facile**  
**• Autre nouveauté au Club**  
**Projet de Pierre St-Aubin - Recyclage**
- 5 • Networks & Networking**  
*Don Druce*
- 6 • Le Coin du Curieux**  
*Michel Gagné*
- 8 • L'Équipe de Direction 2005-06** /rp  
**• Commentaires / suggestions etc.**

## Carnet d'adresses Internet

*Par Albert Richard*  
 Email/Courriel: [albertri@videotron.ca](mailto:albertri@videotron.ca)  
 Mon site à <http://pages.infinit.net/alber>

MSN Virtual Earth  
<http://virtualearth.msn.com/>

Recensement du Canada (1911) - ArchiviaNet - Bibliothèque  
 et Archives Canada  
<http://www.collectionscanada.ca/archivianet/1911/index-f.html>

Sympatico - MSN Cartes et itinéraires  
<http://fr.maps.sympatico.msn.ca/>

## ÉQUIPE DE DIRECTION

président	Réjean Coté
vice-président	Richard Bérubé
trésorière	Geneviève Renaud
secrétaire	Francine B. Beaudry
ex-président	Marius Gauthier

## PERSONNES RESSOURCES

« web master », matériel didactique.	André Bergeron
relations publiques	Normand Desmarais
activités spéciales	Walter Pearce
coordonnateur mentors	Gérard Carignan 653-1811
membership, éditeur du CHIP.	Robert Paradis
accueil réunions	Jaques Savoie
« coffee master »	André P. Roy

## FORMATION DE MEMBRES

planification	Roch Lafrance
formation bibliothèque	Réjean Coté Michel Gagné
Autres Formateurs: novices applications internet thèmes avancés thèmes spéciaux	Roland Babin Robert Bujold Don Druce Michel Lafontaine Hélène Lortie Albert Richard Pierre St-Aubin

Fondé en 1983, le Club informatique Mont-Bruno est une société incorporée sans but lucratif. Ses administrateurs et ses animateurs déclinent donc toute responsabilité envers les participants aux soirées d'information verbale ou écrite. De plus, nous déclinons toute responsabilité sur les conséquences possibles de vos expériences que vous seriez tentés de faire, suite à ce que vous auriez entendu ou discuté entre membres du Club, aux soirées ou ailleurs.

Founded in 1983 by M. Gordon Craig, minister of the United Church in St-Bruno, Mount Bruno Computer Club is incorporated as a non-profit organization. All responsibilities are declined as described in the French text above.

Adresse postale: **Club informatique Mont-Bruno**  
**a/s Service de la Récréation**  
**1585 rue Montarville**  
**Saint-Bruno de Montarville, Qc. J3V 3T8**

# Message du président

Réjean Côté

Quel bel été nous avons eu! Comme d'habitude l'été est sûrement passé trop vite pour la plupart de vous et j'espère que vous en avez bien profité. Je souhaite à tous et à toutes la bienvenue pour cette nouvelle saison. Entouré d'une équipe dynamique, c'est avec plaisir et enthousiasme que j'entreprends cette nouvelle année comme président.

Nous sommes très satisfaits de la participation au sondage, car 117 membres y ont répondu (69,2%). Soyez assurés que nous sommes à l'écoute de vos suggestions et que nous répondrons au mieux à vos demandes. Je tiens à remercier personnellement Robert Paradis pour son beau travail pour ce sondage qui, j'en suis sûr, sera bénéfique pour le Club.

Depuis plusieurs années le Club Informatique donne des cours de formation Internet à la Bibliothèque Municipale. Ça fait près de deux ans que je participe au projet et depuis quelques mois Michel Gagné s'est joint à moi. Au début je donnais quatre heures de formation, maintenant que nous avons formé deux niveaux, nous donnons treize heures de formation. Ces cours d'Internet sont pour des débutants en informatique.

Comme nouveauté cette année, il y aura une présentation pour les débutants en après-midi à partir du 21 octobre à 13h30. Elle sera habituellement présentée le troisième vendredi du mois et c'est moi qui sera l'animateur. La formule de la présentation sera simple : quelques exercices à faire sur des astuces Windows et sur l'Explorateur Internet ainsi que la visite d'un site Web. Si le temps le permet, il y aura aussi une période de questions et réponses. À l'intérieur de notre programmation régulière du mercredi en soirée, il y aura également une présentation avec la même formule. Celle-là sera animée par Michel Gagné et sera habituellement présentée le premier mercredi du mois.

Pierre St-Aubin, ancien président et présentateur à nos soirées, en collaboration avec l'arrondissement Saint-Bruno, a créé un projet pilote de récupération d'équipements informatiques et il aura besoin de quelques bénévoles du club pour l'aider. Si vous désirez donner quelques heures de votre temps, tout en acquérant une certaine expérience dans ce domaine, vous pouvez me laisser vos coordonnées. La cueillette d'équipements informatiques a débuté le 6 septembre 2005.

Comme vous pouvez le constater le Club est impliqué à plusieurs niveaux. Je profite de l'occasion pour remercier tous les membres de l'exécutif et les bénévoles des années passées, qui, au fil des ans, ont bâti ce Club formidable, tel qu'il est présentement.

Au plaisir de vous revoir bientôt.  
Réjean Côté, président



## Nouvelle de l'été qui se termine:

Au mois de mai 2005, l'Arrondissement St-Bruno, lors d'une cérémonie officielle au Vieux Presbytère, dévoilait une plaque commémorative de l'Ordre du Mérite avec les noms de tous les récipiendaires des 25 dernières années. (Vous avez sûrement vu l'événement rapporté dans le Journal de Saint-Bruno).

Comme le Club Informatique Mont-Bruno avait reçu cet honneur l'année dernière (Voir le CHIP de septembre 2004), Walter Pearce et Réjean Côté étaient là pour nous représenter. Pour les intéressés, cette plaque est située dans le vestibule du Centre Communautaire, où nos soirées ont lieu normalement.

---

## Nouveauté cette année: Rencontres sur Windows et Internet

Cette année, des rencontres seront organisées pour les gens qui veulent améliorer leurs connaissances de Windows et d'Internet. Ces rencontres s'adressent à tous et seront donc de **niveau de difficulté « facile »**.

Les rencontres auront habituellement lieu le premier mercredi du mois à 19h30 et le troisième vendredi du mois à 13h30. Les dates exactes des rencontres seront indiquées dans le CHIP. Le contenu des rencontres sera:

- ♦ information sur Windows,
- ♦ information sur Internet Explorer,
- ♦ présentations de sites Web intéressants,
- ♦ tour de table pour répondre aux questions des participants.

Les rencontres seront structurées pour que tous,

même les débutants, puissent bien comprendre les sujets présentés. Windows et Internet Explorer étant des logiciels très riches, les personnes plus expérimentées pourront aussi profiter de ces rencontres.

Des feuilles d'exercices détaillées seront remises aux participants pour leur permettre de refaire à la maison les opérations qui auront été démontrées par le présentateur durant la rencontre.

Si vous connaissez des personnes qui pourraient être intéressées par ce nouveau genre de rencontres, veuillez les informer. Le Club informatique est toujours heureux d'accueillir de nouveaux membres.

Pour des informations sur ces rencontres, communiquez avec Réjean Côté au 441-2339 ou Michel Gagné au 653-0313.

---

## Autre Nouveauté au Club informatique. (Projet de Recyclage)

Grâce à l'initiative de Pierre St-Aubin, ancien président et membre bénévole du Club informatique Mont-Bruno, un programme de recyclage de matériel informatique a été mis de l'avant l'année dernière. Il n'aura pris seulement qu'un an pour se concrétiser, c'est donc dire que le projet était plus que valable.

Selon le plan directeur mis de l'avant par la Ville de Saint-Bruno pour une durée initiale de six mois, ce projet pilote a débuté officiellement le 6 septembre 2005 et la Ville de Saint-Bruno, en collaboration avec le Club Informatique Mont-Bruno a ratifié une entente avec une compagnie spécialisée dans le recyclage de matériel informatique. De cette façon, Saint-Bruno entend détourner des dépotoirs de 1000 à 2000 ordinateurs par année.

La ville de Saint-Bruno fournit des locaux aux bénévoles du Club informatique qui feront le tri du matériel reçu. Il y aura deux conteneurs afin d'accueillir les vieux ordinateurs et leurs accessoires.

Ainsi, les résidents de la ville et par ricochet les membres du Club informatique qui veulent se départir d'un vieil ordinateur ou d'un écran devenu désuet pourront désormais les déposer au garage municipal de Saint-Bruno situé sur la rue Sagard. Des bénévoles du Club informatique Mont-Bruno se chargeront alors de

faire le tri entre les ordinateurs irrécupérables et ceux qui peuvent encore servir.

Certains ordinateurs qui pourraient être encore utilisables pourront ainsi profiter d'une seconde vie. Certains autres ordinateurs plus âgés pourraient également servir pour des ateliers de formation. Le Club peut en effet offrir des formations axées sur les composantes des ordinateurs. Grâce aux vieux ordinateurs que nous allons récupérer nous pourrions les ouvrir et vraiment initier les gens à leur contenu.

Fier d'être lié à ce projet, le président du Club informatique Mont-Bruno, Réjean Côté, prévoit un franc succès. « Je suis convaincu que nos membres seront intéressés à visiter ce local et à aider Pierre dans ce projet. Les connaissances que ces membres obtiendront en manipulant les composantes d'un ordinateur valent bien des fois la lecture de plusieurs livres théoriques sur le sujet ». Lors du point de presse tenu avant le 6 septembre par les responsables du projet, Réjean a aussi mentionné: « Je suis convaincu que ce projet pilote demeurera après les six mois initialement prévus ».

Il ne reste aux membres qu'à profiter de cette oppor-

---

*Voir Recyclage en page suivante.....*

---

---

## Networks & Networking

QUE: Network + Exam Prep 2 (Second Edition)

Drew Bird & Mike Harwood

ISBN 0-7897-3255-6

by Don Druce

Looks like we are back in business. You received a copy of the member survey. We received an acceptable number of replies and the results are being analyzed. Having had a first look, I think we can expect some changes will take place within our user group during the coming year.

During my spare time this summer, I took on a personal challenge. Away from the regular user group meetings does not mean that the interest evaporates. I decided to try two things. First to prepare a series of sessions on Networking in general and Home Networking in particular. Second, I decided to prepare all my notes, including graphics, using Google exclusively. I nearly made it. A few points forced me to enhance certain sessions with my own experience or to extracting data from other sources.

What I knew, but came to realize even more is just how powerful Google is and how it can be used to produce some very specific results. The question was how do I setup the initial outline and create a good course plan. I of course also needed a method of verifying my data and of extending my knowledge of certain aspects of networking.

After considering the problem, I went to two books for help. **Network + Exam Prep 2** from Que. This book is written to assist students studying to obtain a certification in Networking. It is more of a study guide than a reference book, its layout is very thorough and its readability is excellent. It includes Exam Questions at the end of each chapter. I used these in a rather novel way, going to the questions before preparing the course notes. The Exam Questions provide a summary of the information in the chapter but also a source of questions that a student might ask. Using this information as-

sisted me greatly in preparing my outlines. A bit of reverse engineering here.

I also used **Upgrading and Repairing Networks (3rd Edition)** by Terry William Ogletree also by QUE. (ISBN 0-7897-2557-6) This is a reference book in the true sense.

If your interest is in becoming a certified network systems engineer, the Network + Exam Prep 2 would be the book to get you started. As explained above, it also helped me greatly in structuring my course. The book starts you at the beginning with "Introduction to Networking" progressing through logical steps - Cabling - Network Components and Devices - the OSI Model - Protocols - TCP/IP etc. terminating with Troubleshooting procedures and practices. Following the book model, or at least approximating it, for my course structure made a lot of sense. Even if you have no intention of becoming a network systems engineer, but want to learn more about networks and networking, this book is an excellent place to start.

When my knowledge was lacking on a specific subject, I headed to both books. **Upgrading and Repairing Networks** provided the nitty gritty indepth answers to my questions, while **Exam Cram 2** helped me place things in perspective. If you work with networks and want a good reference book, I suggest **Upgrading and Repairing Networks**. The book covers all aspects of networking, components, planning, installing, maintaining and troubleshooting. The attached CD includes a Technician's Portable Reference which you can take on the road with you for quick references. The CD also includes various networking troubleshooting tools and trial versions of some commercial network software.

In the upcoming issues this year, I plan to concentrate on some other books that are worth owning, I also plan to talk more about Networking and hope to throw in a few articles on Malware

Till next month.....

---

## Recyclage...(de la page précédente)

tinité en or qui leur est offerte en répondant à l'invitation de Pierre. Il est bien évident qu'il ne pourra manipuler tout cet équipement seul. L'invitation est là. Tous les détails pertinents à cette opération seront donnés aux

membres dans les jours qui viennent.

*Nota Bene:*

*Les responsables de cette activité assurent que les propriétaires d'anciens ordinateurs n'ont pas à craindre pour les données confidentielles qui pourraient se trouver sur leurs disques durs puisque toutes les données seront effacées efficacement avant que l'ordinateur ne soit remis en circulation, si c'est le cas.*

## LE COIN DU CURIEUX

(par Michel Gagné)

### **La gestion de votre bureau**

On appelle **bureau** le premier écran que vous voyez lorsque vous démarrez votre ordinateur. C'est habituellement un écran bleu ou une image avec des icônes (petits dessins) sur le côté gauche de l'écran.

L'ordinateur traite le bureau comme un dossier. Vous pouvez donc y placer ce que vous voulez mettre dans un dossier, c'est-à-dire: des fichiers, des programmes, des dossiers et des raccourcis. Voici une définition de chacun de ces éléments:

- ♦ **Fichier:** un fichier est un ensemble d'informations sur un sujet donné (exemples: la liste des clients d'une compagnie, la liste des étudiants d'une école avec leurs résultats scolaires).
- ♦ **Programme:** un programme est un fichier particulier qui contient des instructions ayant pour but de faire exécuter une action à l'ordinateur (exemples: un jeu, un navigateur Internet).
- ♦ **Dossier:** un dossier est un contenant qui peut contenir d'autres dossiers et des fichiers.
- ♦ **Raccourci:** un raccourci est une adresse qui indique l'emplacement d'un fichier, d'un programme ou d'un dossier. On place un raccourci sur le bureau pour accéder rapidement à un fichier, un programme ou un dossier que l'on utilise fréquemment. C'est pourquoi vous avez probablement sur votre bureau un raccourci pour **Internet Explorer**. Voici comment vous pouvez créer et supprimer des raccourcis.

### **Astuce – Comment créer un raccourci pour un programme**

#### **Pour créer un raccourci pour le jeu de Solitaire:**

1. Fermez toutes les applications actives pour voir votre bureau.
2. Cliquez sur **démarrer**.
3. Cliquez sur **Tous les programmes**.
4. Cliquez sur **Jeux**.
5. Cliquez de la droite sur **Solitaire**.
6. Cliquez sur **Envoyer vers**.
7. Cliquez sur **Bureau (créer un raccourci)**.

8. Cliquez sur un endroit inutilisé du bureau pour faire disparaître les menus.

Votre raccourci pour le jeu de solitaire a été créé sur le bureau avec le nom **Solitaire**. Trouvez le. Maintenant, double-cliquez sur le raccourci pour atteindre le jeu. Notez la petite **flèche** en bas à gauche de l'icône du raccourci vers le jeu de Solitaire. Cette petite flèche indique que l'icône désigne un raccourci et non le programme lui-même. Le programme lui-même n'a pas bougé et il se trouve toujours dans le dossier où il était avant la création du raccourci.

### **Astuce – Comment créer un raccourci pour un fichier ou un dossier**

#### **Pour créer un raccourci pour un fichier ou un dossier:**

1. Fermez toutes les applications actives pour voir votre bureau.
2. Cliquez sur **démarrer**.
3. Cliquez sur **Tous les programmes**.
4. Cliquez sur **Accessoires**.
5. Cliquez sur **Explorateur Windows**.
6. Si le **fichier ou le dossier** pour lequel vous voulez créer un raccourci n'est pas visible dans la fenêtre de **l'Explorateur Windows**, ouvrez les dossiers qui contiennent le **fichier ou le dossier** visé jusqu'à ce que ce dernier soit visible.

7. Cliquez de la droite sur le **fichier ou le dossier** pour lequel vous voulez créer un raccourci sur le bureau.
8. Cliquez sur **Envoyer vers**.
9. Cliquez sur **Bureau (créer un raccourci)**.
10. Fermez la fenêtre de **l'Explorateur Windows** en cliquant sur le petit **X** en haut à droite de la fenêtre.

Votre raccourci a été créé sur le bureau avec le nom du **fichier ou du dossier** vers lequel pointe le raccourci. Trouvez le. Maintenant, double-cliquez sur le raccourci pour ouvrir le dossier ou le fichier. Notez la petite flèche en bas à gauche de l'icône du raccourci que vous avez créé.

## Astuce – Comment supprimer un raccourci.

### *Pour supprimer le raccourci du jeu de Solitaire:*

1. Fermez toutes les applications actives pour voir votre bureau.
  2. Cliquez de la droite sur le raccourci du jeu de Solitaire.
  3. Cliquez sur **Supprimer**.
  4. Cliquez sur **Oui**.
- Constatez que le raccourci du jeu de Solitaire est maintenant disparu.

**Attention:** Cette méthode vous permet de supprimer non seulement des raccourcis mais aussi des fichiers, des programmes et des dossiers. Lorsque vous

supprimez un raccourci (c'est-à-dire une icône avec une petite flèche), vous ne supprimez qu'une adresse indiquant où se trouve le fichier, le programme ou le dossier. Le fichier, le programme ou le dossier sont encore sur votre ordinateur et vous pouvez encore les utiliser.

Par contre, lorsque vous supprimez un fichier, un programme ou un dossier, vous supprimez l'information elle-même et non une adresse vers cette information. Cette information ne vous est donc plus disponible après la suppression. Soyez donc prudent lorsque vous supprimez une icône qui n'a pas de petite flèche!!

## Site intéressant – Les jeux de Sympatico.

Plusieurs jeux sont disponibles gratuitement sur le site de Sympatico. Ces jeux sont accessibles à tous les internautes et non seulement aux abonnés de Sympatico. Voici comment avoir accès à ces jeux:

1. Allez au site **www.sympatico.ca**
2. Dans la section **Sur Sympatico/MSN** (l'avant dernière section de la deuxième colonne), cliquez sur **Jeux en ligne** pour obtenir la liste des jeux disponibles.
3. Sur la page obtenue, vous trouverez des jeux d'action, des puzzles, des jeux de mots, des jeux de stratégie et des jeux de cartes.

Mon jeu préféré est le jeu **Diamond Mine** dans la section **Puzzle**. Voici comment jouer à ce jeu:

1. Cliquez sur le jeu **Diamond Mine** dans la section **Puzzle**.
2. Attendez que la publicité se termine. Hé oui! Le jeu est gratuit mais il vient avec une courte publicité d'environ 30 secondes.
3. Cliquez sur le ? en bas de la fenêtre du jeu pour afficher les règles du jeu.
4. Lisez les règles du jeu, puis fermez la fenêtre affichant les règles du jeu.
5. Notez, à gauche de la fenêtre, que par défaut le jeu est au niveau de difficulté 1. Je vous suggère de jouer quelques parties au niveau de difficulté 1,

puis de passer au niveau 2 et ensuite au niveau 3 en cliquant sur le niveau de difficulté désiré avant le passage à l'étape 9.

6. Cliquez sur **Clique ici pour jouer!**
7. Jouez.
8. Après chaque partie, vous pourrez comparer vos résultats avec les meilleurs résultats obtenus par les autres joueurs au cours de la dernière heure et au cours de la dernière semaine. Pour jouer une autre partie, fermez la fenêtre des meilleurs résultats et cliquez sur **Joue encore!**
9. Après quelques parties, le site vous demandera de vous inscrire. Pour vous inscrire, vous devrez fournir un pseudonyme et votre adresse de messagerie. Vous pouvez vous inscrire sans crainte. Je suis inscrit et cela ne m'a causé aucun problème. Le site est géré par Bell Canada et Bell Canada n'a pas intérêt à se mettre à dos des milliers d'internautes!
10. Amusez-vous bien !!!

Vous pouvez explorer d'autres jeux en choisissant un autre jeu à l'étape 4 puis en obtenant les règles de ce jeu en cliquant sur le ? en bas de la fenêtre du jeu choisi.

Un autre jeu que j'aime bien est le **Text Express** dans la section **Jeux de mots**. Ce jeu plaira à ceux qui aiment les jeux de mots comme les mots croisés ou les mots cachés. Amusez-vous bien!

---

## L'Équipe de Direction du Club informatique Mont-Bruno Mount Bruno Computer Club Administrators

Saison 2005-2006 Season

Fondé en 1983, le Club informatique Mont-Bruno débute ce mois-ci sa vingt-troisième saison. Comme les années passées, les activités du Club suivent l'évolution de l'informatique en général, de même que l'évolution des systèmes ordinateurs qui deviennent sans contredit de plus en plus complexes.

Avec quelques membres seulement au début, le Club a grandi en nombre et en expérience. Si bien que sa réputation déborde maintenant les limites de notre ville. Or, malgré tous les changements survenus au cours des années, une tradition implantée par les membres fondateurs demeure. Cette tradition est la façon de diriger bénévolement les destinés du Club par ses propres membres.

Le Club informatique Mont-Bruno est dirigé par un Conseil d'administration, composé de cinq (5) membres. Ce sont le président, le vice-président, le trésorier, le secrétaire, ainsi que le président sortant dont le mandat se termine à l'élection qui a lieu lors de l'assemblée générale du mois de mai, dernier mois de son mandat.

Toujours selon la tradition, lors de cette élection, le vice-président en poste devient ipso facto le nouveau président. Le président sortant, ayant terminé son mandat, devient ex-président pour l'année suivante. L'élection porte donc uniquement sur les postes de vice-président, trésorier et secrétaire. Tel que mentionné plus haut, le nouveau vice-président élu deviendra le président de la saison suivante.

En plus de diriger les destinés du Club, les membres du Conseil d'administration ont la responsabilité de nommer des personnes-ressources, également membres bénévoles, qui acceptent de s'occuper de tâches à remplir au Club.

Tout officier ayant terminé son mandat est rééligible à se représenter, attendu que les candidats semblent très réticents à se présenter. A la décharge de cette affirmation cependant, jamais un membre voulant coopérer ou aider n'a été écarté. Il suffit pour lui de se manifester.

Suite à l'élection du 27 avril dernier, le nouveau conseil d'administration pour la prochaine saison est donc:

**Président:** Réjean Coté  
**Vice-président:** Richard Bérubé  
**Trésorière:** Geneviève Renaud  
**Secrétaire:** Francine B. Beaudry  
**Ex-président:** Marius Gauthier

Nous souhaitons la bienvenue à notre nouveau vice-président Richard Bérubé ainsi qu'aux autres membres de la direction pour la saison 2005-2006. /rp

### La nouvelle Équipe de Direction



**Richard Bérubé Francine B. Beaudry, Réjean Coté et Marius Gauthier.**

### Commentaires - Suggestions - Questions ?

L'Équipe de direction du Club informatique Mont-Bruno vous invite à communiquer vos commentaires, suggestions ou interrogations, que ce soit par courriel, téléphone ou cette note que vous pouvez apporter lors de votre prochaine visite à une soirée du Club. L'anonymat sera respecté si vous le désirez.

De plus, l'éditeur du CHIP apprécierait grandement recevoir soit un article, un texte court, une image ou même quelques expériences personnelles pour inclure dans un prochain CHIP, avec votre permission bien sûr. Merci.

---

---