



« Les tricheurs... » (Ou le respect de la propriété intellectuelle)

« Tout le monde le fait. Pourquoi n'aurais-je pas le droit de le faire moi aussi? ». Voilà une réflexion qu'on entend souvent.

Il existe des pays où presque personne ne paye ses impôts. « Personne ne paye ses impôts. Alors pourquoi, moi, je les payerais? » Ces états sont en faillite. Pourtant, leurs citoyens rêvent toujours de recevoir des services de l'état. Comment ces pays peuvent-ils offrir des services à leurs citoyens, ou les secourir au besoin, si les citoyens ne payent pas leurs impôts? Les choses sont tellement détériorées que les gouvernements n'ont même plus les moyens de forcer leurs citoyens à payer l'impôt.

Heureusement, au Canada, on est loin de là. Mais l'idée que « tout le monde le fait, pourquoi pas moi? » justifie beaucoup de citoyens d'enfreindre la loi. Et sou-

vent ces citoyens, ce ne sont pas les autres, ce sont nous-mêmes. Ce n'est pas que nous sommes méchants. Très souvent nous ne réalisons pas la portée de nos actes. Une petite tricherie a peu d'effet. Mais multipliez cette petite tricherie par des millions de fois et les effets se font sentir.

Madame Lyette Bouchard de l'ADISQ est venue nous parler, le 15 octobre, des droits d'auteur. Les jeunes et les moins jeunes téléchargent illégalement en quantité astronomique des musiques. Quand ils le font, les auteurs, les interprètes, les producteurs et les distributeurs (les ayant droits) ne reçoivent pas un sous. À la limite, plus aucun artiste, à l'exception de ceux qui le feraient en assumant eux-mêmes tous les coûts, n'enregistrerait de musique. Quelle perte ce serait!

Cet irrespect de la propriété intellectuelle s'étend à beaucoup d'autres domaines. L'espionnage industriel, que certains pays pratiquent à grande échelle, en est un autre exemple. Le copiage d'œuvres littéraires ou de textes, la contrefaçon de produits de marque en sont d'autres.

Un domaine de la propriété intellectuelle touche plus particulièrement notre club et ses membres. Il s'agit du piratage de logiciels (ou de programmes). La politique du club stipule clairement qu'« il pratique et encourage le respect de la propriété intellectuelle. »

Dans la vraie vie, qu'est-ce que cela signifie au juste? Tout d'abord que le club ne doit pas utiliser des logiciels piratés sur ses ordinateurs. Tout membre qui connaît l'existence d'un logiciel piraté sur un ordinateur du club doit la dénoncer à l'exécutif. La situation sera corrigée.

De plus, tout membre qui rend des services in-



Dans ce numéro:

- 1 • **Les tricheurs;**
André Charest
- 2 • **Carnet d'adresses Internet**
Albert Richard
- 3 • **Message du président**
- 4 • **Composantes informatiques, leçon 3 de 9**
Robert Paradis
- 6 • **Le Coin du Curieux**
Carmen Gamache
- 8 • **Échos de l'Équipe de direction**
Gérard Couture

← formatiques au club avec son propre ordinateur ne doit pas utiliser un logiciel piraté pour le faire. Le club lui remboursera le coût de logiciels légitimes ou se passera de ses services. Il existe cependant toujours une solution peu coûteuse, les logiciels libres.

Mais ça va plus loin. Le club ne doit pas tolérer que ses présentateurs de l'interne ou invités, qui utilisent leur propre ordinateur, fassent leurs présentations avec des logiciels piratés. Aucun présentateur ou membre du club, s'adressant en public, ne doit faire la promotion ou l'éloge de logiciels piratés ou de logiciels qui servent au téléchargement illégal d'œuvres musicales et autres, ou expliquer comment s'en servir.

On ne peut qu'espérer que le respect de la propriété intellectuelle s'étende à tout ce que les membres font sur leurs ordinateurs. Ce n'est pas simple. Comme nous l'a expliqué Madame Bouchard, il y a des incohérences dans les lois sur la propriété intellectuelle. Ces lois sont fédérales. Un projet de loi était à l'étude au lancement des élections. On doit espérer qu'il revienne au feuillet le plus tôt possible. C'est sûr qu'il ne règlera pas tous les problèmes. D'ailleurs, toujours de nouveaux problèmes surgiront. La technologie avance tellement plus vite que les législateurs. Les législateurs sont toujours en mode de rattrapage.

Il reste qu'il faut être conscient des conséquences de ses actes. Nul n'est sensé ignorer la loi, aussi imparfaite soit-elle. Il demeure un grand principe énoncé depuis fort longtemps : ne faites pas aux autres ce que vous n'aimeriez pas qu'on vous fasse.

Si nous étions compositeurs, auteurs, interprètes, informaticiens, producteurs, éditeurs ou distributeurs, aimerions-nous que des gens s'emparent de nos œuvres sans ne rien payer? Alors, pourquoi le faisons-nous?

André Charest

Carnet d'adresses Internet

Par Albert Richard

Email/Courriel: albertri@videotron.ca
Mon site à <http://pages.infinit.net/alber>

Administration canadienne de la sûreté du transport aérien
http://www.acsta.gc.ca/francais/about_propos/index.shtml

Petites Annonces Classées du Web – Accueil
<http://www.pacduweb.com/index.php>

MegaConverter 2
<http://www.megaconverter.com/Mega2/>

CONSEIL EXÉCUTIF	
président	Réjean Coté
vice-président	Françine Desrosiers
trésorier	Walter Pearce
secrétaire	Gérard Couture
ex-président	Denis Bélanger
SERVICES AUX MEMBRES	
webmestre	André Bergeron
relations publiques	Françine Desrosiers
activités spéciales	Walter Pearce
abonnements	Gérard Couture
éditeur du CHIP	Robert Paradis
dépannage à domicile	Réjean Coté Tél. 450-441-2339
dépannage par courriel	Jacques Laliberté <i>aidecimbcc@gmail.com</i>
soutien dépannage	Huguette Girard, Serge Nadeau, Marcel Gaudreault, Robert Bujold, Christine Blanchette.
FORMATION DES MEMBRES	
planification des séances	Roch Lafrance
formation bibliothèque	Réjean Coté, Réjean Deslandes, Michel Gagné, Jean-Claude Moisan, Normand Desmarais.
Groupes d'intérêt	Coordonnateur: André Charest « Wikipedia » Michel Gagné « Vista » Albert Richard « Logiciels libres » Gil Bourhis
Groupe Avancé	Coordonnateur: Robert Paradis
Autres Formateurs:	
Octave Allard, Réjean Daigle, Albert Richard,	Robert Bujold, Carmen Gamache, Pierre St-Aubin.
André Charest, Jacques Laliberté,	
AIDE SOUTIEN TECHNIQUE	
accueil réunions	Colette Fortier Monique Lavigne Jeannette René de Cotret
« coffee master »	Simon Laliberté Yvonne Arbour
« le coin du curieux »	Carmen Gamache, Michel Gagné
Logistique:	
Octave Allard Yvon Gaudreau	Cléo Morissette André Lacroix Roger Cadieux
PROJET RECYCLAGE D'ORDINATEURS	
Pierre St-Aubin. Pour informations: (450) 653-4871	
Le Club informatique possède une adresse courriel (e-mail address): cimbcc@cimbcc.ca	
Visitez la page d'accueil du Club sur Internet à l'adresse suivante: Visit our WEB site and find out about the Club activities: http://www.cimbcc.ca	
Adresse postale:	Club informatique Mont-Bruno a/s Service de la Récréation 1585 rue Montarville Saint-Bruno de Montarville, Qc J3V 3T8

Message du président

Réjean Coté



Les bénévoles du Club

Le mot bénévole vient du mot latin *benevolus* qui signifie *bonne volonté*. En voyant l'implication des bénévoles du club, on ne doute pas de leur bonne volonté!

Faire du bénévolat est une expérience gratifiante pour de multiples raisons : le bénévolat donne la possibilité d'apprendre, de faire connaissance avec des gens, de faire du réseautage, d'utiliser ses compétences et d'aider les autres. Il est prouvé que les personnes qui font du bénévolat ont une meilleure santé, car le bénévolat améliore leur condition physique, intellectuelle et sociale tout en donnant sens à leur vie.

Le Club informatique Mont-Bruno est une organisation sans but lucratif qui ne reçoit aucune subvention et qui s'appuie grandement sur ses membres bénévoles. Grâce à la générosité de ses bénévoles, le Club a pu maintenir des frais d'adhésion peu élevés (35 \$ par année) dans le but de permettre à tous de participer aux activités du Club.

35 bénévoles sont présentement actifs dans le Club. Toutefois, le Club grandit et il a un besoin de nouveaux bénévoles pour continuer à bien fonctionner et pour ne pas épuiser les bénévoles actuels. Si vous avez quelques heures à offrir, vous êtes les bienvenus. Vous pouvez vous impliquer dans la préparation de la salle pour les réunions, l'accueil lors des réunions, l'impression des notes de présentations, la préparation du café, la rédaction d'articles pour le CHIP, l'organisation d'événements spéciaux, la présentation de sujets lors des réunions, la participation au comité de direction, et dans bien d'autres activités. On a besoin de vous.

En particulier, nous sommes à la recherche de bénévoles pour les activités suivantes :

- l'impression des notes de présentations (implication : deux heures à toutes les deux semaines) ;
- les présentations lors des réunions (des présentations de 15, 30, 60 ou 120 minutes sur n'importe quel sujet relié à l'informatique seraient bienvenues ; nous pouvons vous suggérer des sujets si vous le désirez) ;
- le soutien aux membres durant la demi-heure précédant les réunions (il serait intéressant que deux ou trois membres installent leur portable sur une table dans la salle de réunion et répondent aux questions des membres avant les réunions) ;
- la rédaction d'articles pour le CHIP.

Si vous désirez des informations sur les activités mentionnées dans le paragraphe précédent ou si vous désirez offrir vos services, appelez-moi au numéro 450-441-2339.

Au plaisir,
Réjean Côté président

Petit cours sur les composantes d'un système informatique (Leçon 3 de 9)

Robert Paradis

*N.D.L.R. Cet article s'inspire du portail informatique de Wikipédia, l'encyclopédie libre.
Certains paragraphes sont des extraits de ce même portail.*

La Carte Mère (motherboard)



La **carte mère** est un circuit imprimé servant à interconnecter toutes les composantes d'un ordinateur. Comme elle permet aux différentes parties d'un ordinateur de communiquer entre elles, la carte mère est, comme son nom le suggère, une composante des plus importantes de l'ordinateur.

Ainsi, la carte mère typique supporte directement tous les éléments suivants :

- Un ou plusieurs connecteurs d'alimentation électrique : Par ces connecteurs une **alimentation électrique** (Voir leçon #2, *CHIP du mois dernier*) fournit à la carte mère les diverses **tensions électriques** nécessaires à son fonctionnement ;
- Le support (socket) du micro-processeur (Voir leçon #4, *CHIP du mois prochain*) : il s'agit d'un réceptacle qui reçoit le **micro-processeur** et le relie au reste de l'ordinateur ;
- Les connecteurs (*memory slot*) de la **mémoire vive (RAM)** au nombre de 2, 3 ou 4 sur les cartes mères connues aujourd'hui (*leçon #5 à venir*) ;
- Le chipset : Les circuits électroniques, qui gèrent les transferts de données entre les différentes composantes de l'ordinateur (micro-processeur, mémoire vive, disque dur, etc.) ;
- Une puce-horloge : elle cadence la vitesse d'exécution des instructions du micro-processeur et des périphériques internes ;
- Le CMOS : Une puce-mémoire conservant certaines informations importantes (comme la configuration de l'ordinateur, la date et l'heure). Lorsque l'ordinateur n'est pas alimenté en électricité, il y a une pile qui fournit l'électricité nécessaire au fonctionnement du circuit ;
- Le BIOS : Un programme enregistré dans le CMOS. Ce programme, spécifique à la carte-mère présente, gère l'interface de bas niveau entre le micro-processeur et certains périphériques. Il cherche, puis fait exécuter les instructions du « **master boot record** » lors du démarrage de l'ordinateur ;
- Le « Bus » système interne ou **Front Side Bus (FSB)** relie le micro-processeur au chipset ;
- Le « Bus » mémoire relie le chipset à la mémoire vive ;
- Le « Bus » d'extension (aussi appelé Bus d'entrées/sorties) : Il relie le micro-processeur aux connecteurs d'entrée/sortie et aux connecteurs d'extension ;
- Les connecteurs d'extension : ce sont des réceptacles pouvant accueillir des cartes d'extension (ces cartes sont utilisées pour ajouter des fonctionnalités ou augmenter la performance de l'ordinateur). Ces ports sont appelés **ports PCI** (*Peripheral Component Interconnect*) et sur des cartes mères plus récentes **PCI-E** (*PCI Express 1× ou 16×*).
- Les connecteurs d'entrée/sortie incluent :
 - ▣ Les **ports séries** pour la connexion de vieux périphériques, s'il y a,
 - ▣ Les **ports parallèles** pour la connexion, entre autres, de vieilles imprimantes, s'il y a,
 - ▣ Les **ports USB** (*Universal Serial Bus*) pour la connexion de périphériques compatibles (récents),
 - ▣ Les **connecteurs RJ45** pour la connexion à un réseau informatique,
 - ▣ Les **connecteurs VGA** pour la connexion du moniteur,
 - ▣ Les **connecteurs IDE** pour la connexion de périphériques de stockage comme les disques durs et disques optique. Certains périphériques, plus récents, requièrent des connecteurs **Serial ATA I ou II**.
 - ▣ Les **connecteurs audio** pour la connexion d'appareils audio comme des haut-parleurs, un microphone et autres périphériques multimédias;

Avec l'évolution des ordinateurs, de plus en plus de fonctionnalités ont été intégrées à la carte mère, comme des circuits électroniques permettant la gestion de la vidéo (IGP pour *Integrated Graphic Processor*), du son, des réseaux (10/100 Mbps ou 1 Gbps pour des cartes mères récentes) ou de disques durs évolués, permettant ainsi d'éviter l'installation de cartes d'extension additionnelles.

Les fabricants

Mondialement, plusieurs constructeurs se partagent le marché des cartes mères. Plus près de chez-nous cependant, nous voyons régulièrement des cartes-mères construites par [Aopen](#), [Asrock](#), [ASUS](#), [Intel](#), [MSI](#) et [VIA](#).

Certains constructeurs conçoivent et fabriquent une ou plusieurs composantes de la carte mère tandis que d'autres assemblent les éléments que ces partenaires ont conçus et fabriqués.

Les types de cartes mères

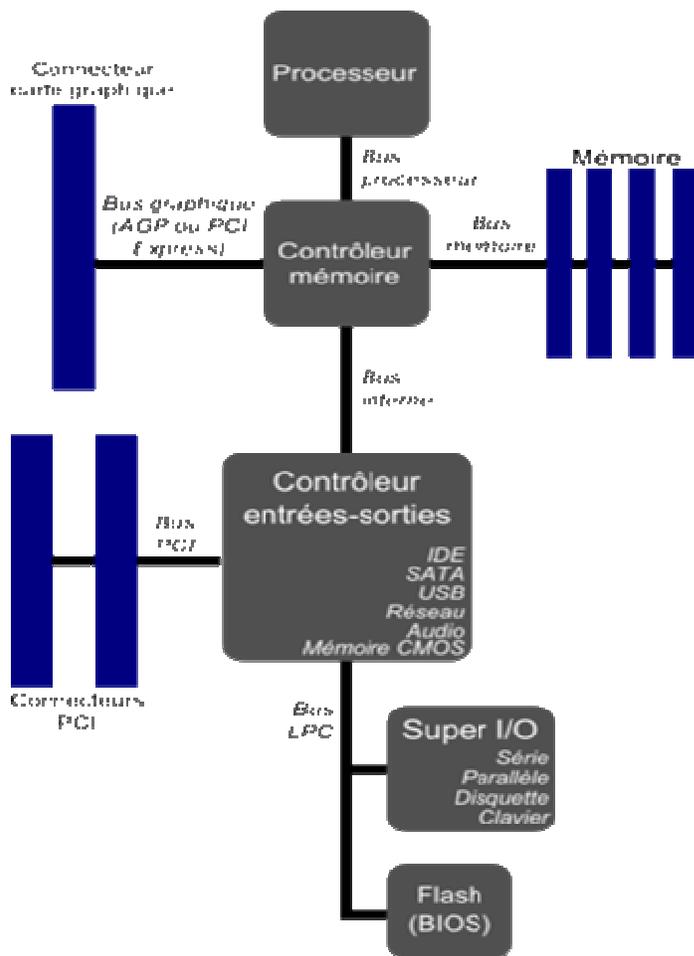
La plupart des cartes mères pour PC vendus après 2001, peuvent être classées en 2 groupes :

1. Les cartes mères destinées aux micro-processeurs AMD :
Les plus connus de ces processeurs sont le Duron, Sempron et l'Athlon. Chacun de ces processeurs nécessitent évidemment différents modèle de sockets sur la carte-mère.
2. Les cartes mères destinées aux micro-processeurs Intel :
Les plus connus de ces processeurs sont les pentiums de différentes nominations tels le pentium 4, le Celeron, le Pentium D et les Core 2. Chacun de ces processeurs nécessitent également différents modèles de sockets sur la carte-mère.

Les formats de cartes mères

Au fil des années, plusieurs normes s'imposèrent, proposant leurs dérivés. Dès le début, (1984), IBM défini la norme AT. Puis, Intel prend la relève avec la norme ATX vers 1995 (Voir le dernier CHIP sur le Bloc d'alimentation). Depuis ce temps, on a vu des normes définies par VIA et AMD. Intel est aussi très actif avec de nouvelles normes ces dernières années.

Diagramme d'une carte mère typique



PROCHAIN CHIP: LE MICRO-PROCESSEUR (CPU)

ANNEXE — CARTE BI-PROCESSEUR

Il existe des cartes mères biprocesseurs disposant de deux supports de micro-processeur (sockets), ce qui permet de leur enfi-cher deux micro-processeurs physiquement distincts. *(Ceci n'a rien à voir avec les nouveaux processeurs double cœur).*

Avec deux processeurs présents sur une carte-mère, il y a deux manières de les gérer :

1. La manière **asymétrique**, où chaque processeur se voit attribuer une tâche différente. Cette méthode n'accélère pas les traitements, mais permet de confier une tâche à un processeur pendant que l'autre est occupé à une tâche différente.
2. La manière **symétrique**, dite SMP (*Symmetric MultiProcessing*) où chaque tâche est répartie symétriquement entre les deux processeurs.

À noter que certains fabricants de cartes mères se sont d'ores et déjà lancés dans la fabrication de cartes mères pouvant accueillir quatre processeurs et plus. Il est certain que ce genre de système n'est pas dirigé pour notre usage domestique. C'est quand même bon à savoir; pour notre culture « informatique ».

LE COIN DU CURIEUX

(par Carmen Gamache)

Les raccourcis clavier (Windows XP)

Suite aux exercices du mois dernier avec les touches **Ctrl** et **Alt**, vous avez sûrement réalisé que les raccourcis clavier sont très utiles pour effectuer des commandes répétitives ; ils font gagner du temps et permettent d'effectuer des commandes facilement. Il suffit de mémoriser ceux que vous utilisez souvent.

Je vous propose maintenant l'utilisation de deux autres raccourcis clavier qui viennent ajouter un complément intéressant. Parmi cette panoplie de raccourcis, vous mémoriserez ceux de votre choix. Avec le temps, ils deviendront des acquis profitables.

- ★ [Les raccourcis avec la touche WINDOWS](#) (la touche avec le logo de Windows, entre **ALT** et **CTRL**)
- ★ [Les raccourcis avec la touche MENU](#) (équivalent du clic avec le bouton droit)

Il y a deux touches **Windows** identiques, à gauche et à droite de la barre **ESPACE** :

À gauche de la barre **Espace** : entre la touche **CTRL** et la touche **ALT** (*voir image suivante*)



Ou à droite de la barre Espace : entre la touche **ALT GR** et la touche **MENU** (*voir page suivante*)

Deux utilisations de la touche **Windows** :

- ★ Pour utiliser la touche **Windows** seule : appuyez et relâchez aussitôt la touche ;
- ★ Pour utiliser la touche **Windows** + une commande spécifique : appuyez sur la touche **Windows**, et sans la relâcher, appuyez sur la touche correspondant au raccourci.

Utilisations de la touche WINDOWS (WIN) :

Appuyer sur	Pour
WIN SEULE	Dérouler le menu Démarrer. on peut ensuite : - s'y déplacer en appuyant sur les touches directionnelles , - ouvrir un programme ou un fichier en appuyant sur Entrée , - quitter le menu Démarrer en appuyant sur la touche Echap
WIN+F	Ouvrir la fenêtre "Rechercher Fichiers ou dossiers"
WIN+E	Ouvrir l'Explorateur Windows
WIN+M	Masquer (réduire) toutes les fenêtres
WIN+MAJ+M	Annuler la réduction des fenêtres
WIN+F1	Afficher l'aide Windows
WIN+PAUSE	Afficher la boîte de dialogue Propriétés système

La touche **MENU** est située à droite de la barre **ESPACE**, entre la touche **WINDOWS** et la touche **CTRL**. (voir image ci-dessous)



Elle permet d'afficher le **menu contextuel**, en remplacement du clic droit de la souris.

Pour utiliser la touche MENU :

Quel que soit le programme qu'on utilise :

Appuyez sur la touche **MENU**, et le menu contextuel apparaît.

Ou Sélectionnez une icône (sur le Bureau ou dans un dossier), et appuyez sur la touche **MENU**.

Pour sélectionner une commande du menu, utilisez l'une ou l'autre des actions suivantes :

Utilisez les **flèches de direction** et appuyez sur la touche **Entrée** ;

Ou appuyez sur la touche correspondant à la lettre soulignée ;

Ou utilisez la souris pour sélectionner la commande désirée.

Appuyez sur **ECHAP (ESC)** pour sortir du menu.

Exemples d'utilisation de la touche Menu :

*Sur le Bureau, pour ouvrir le **Panneau de configuration Affichage** :*

Appuyez sur la touche **Menu** ;

Appuyez sur **P** (correspondant à "Propriétés") ;

Appuyez sur **Echap** pour sortir du menu.

Dans Internet Explorer, pour faire défiler les pages :

Appuyez sur la touche **Menu** ;

Appuyez sur **P** (correspondant à "Précédente") ;

Dans Outlook Express, pour répondre à un message reçu :

Appuyez sur **Tab** pour sélectionner la liste des messages ;

Utilisez les touches directionnelles pour sélectionner le message ;

Appuyez sur la touche **Menu** ;

Appuyez sur **E** (correspondant à "Répondre à l'expéditeur").

Avec le Coin du Curieux du CHIP du mois dernier, ceci complète la description des raccourcis clavier les plus courants, soit les touches **CTRL**, **ALT**, **WIN** et **MENU**. Pour ceux et celles qui désirent pousser la curiosité un peu plus loin, consultez notre source à l'adresse suivante :

<http://www.aidewindows.net/utilisation1.php>

ECHOS DE L'ÉQUIPE DE DIRECTION

Par Gérard Couture, secrétaire.

C'est évident que le CIMBCC fut fondé pour le partage des connaissances et l'entraide en informatique. Cependant, la réalisation de ces objectifs ou de cette mission peut être atteinte plus facilement dans un climat de bonnes relations et ainsi se créer de véritables amis.

Dans le cadre des activités du 25^{ième}, voici le témoignage de l'un de nos plus anciens membres.



LES SOUVENIRS D'UN VIEUX MEMBRE DU CLUB MBCC

« C'est avec beaucoup de plaisir que j'écris ces quelques lignes pour décrire les bons moments que j'ai passés au club MBCC comme membre. Dès sa fondation par le Révérend Gordon Graig, j'ai même eu le plaisir d'assister à quelques réunions à l'église avant même que le club ne soit fondé.

À cette époque, il existait un autre club d'ordinateurs « Texas Instruments ». Mon ami Denis Dubreuil, membre de ce club et celui de Saint-Bruno, m'a invité à rejoindre le MBCC et je ne le regretterai jamais. À ce moment, Denis était le principal pilier du club.

Denis savait tout ce qui était nécessaire de connaître en informatique à cette époque et c'était lui qui animait nos réunions. Mon ami Dubreuil avait une patience exemplaire, il aidait tous les membres, il les dépannait le soir par téléphone ou encore il se déplaçait toujours avec le sourire et surtout bénévolement.

Par la suite est arrivé Michel Paul. Ce dernier connaissait tous les gros programmes comme s'il les avait construits lui-même. Ne pas oublier Robert Paradis qui aide les membres depuis plusieurs années déjà. Également André Bergeron qui se dévoue sans compter pour aider les membres. Tout cela pour n'en nommer que quelques-uns. Ne pas oublier Larry Garinther, trésorier pendant plusieurs années, décédé maintenant, ainsi que Vivianne, son aimable conjointe qui était toujours là pour nous supporter. Aujourd'hui encore, plusieurs autres membres se dévouent pour partager leur savoir et assurer la relève.

J'ai donc rencontré des gens, hommes et femmes, qui sont devenus de très bons amis (es), qui m'ont supporté et aidé de toutes sortes de manières. Il ne me reste que de très bons souvenirs du MBCC et je recommande à tout le monde d'y devenir membre. Il n'y a rien à perdre, seulement beaucoup à gagner, surtout en faisant la rencontre d'excellents amis ».

(Henri Charrette, membre du club depuis plus de 21 ans)

CHIP est le bulletin officiel du Club informatique Mont-Bruno. Les articles présentés dans ce bulletin sont le reflet des opinions des personnes les ayant rédigés. Les articles qui nous sont expédiés pour publication doivent être signés.

CHIP is the official newsletter of the Mount Bruno Computer Club. The opinions presented in this newsletter are those of the authors and not necessarily the views of the Club. Articles submitted for publication must be signed.

CHIP est un acronyme qui signifie « Computer Hackers Information Pamphlet ».

CHIP est édité avec le logiciel Microsoft Office 2007 et Microsoft Publisher 2007. Également une imprimante Brother MFC-8500. Veuillez adresser vos commentaires ou suggestions, s'il y a, à l'adresse courriel du Club informatique indiqué en page 2.

Fondé en 1983, le Club informatique Mont-Bruno est une société incorporée sans but lucratif. Ses administrateurs et ses animateurs déclinent donc toute responsabilité envers les participants aux soirées d'information verbale ou écrite. De plus, nous déclinons toute responsabilité sur les conséquences possibles de vos expériences que vous seriez tentés de faire, suite à ce que vous auriez entendu ou discuté entre membres du Club, aux soirées ou ailleurs.

Founded in 1983 by M. Gordon Craig, minister of the United Church in St-Bruno, Mount Bruno Computer Club is incorporated as a non-profit organization. All responsibilities are declined as described in the French text above.