



# CHIP

février 2009 Vol. 25, No 6

Club informatique Mont-Bruno



Mount Bruno Computer Club

Bonne St-Valentin

Happy Valentine

## « Le club, sa gouvernance, ses ressources et vous »

En matière de gestion, d'après l'OLF, la gouvernance est la « manière d'orienter, de guider, de coordonner les activités d'un pays, ..., ou d'une organisation privée ou publique ».

Comment le club oriente-t-il, guide-t-il, ou coordonne-t-il ses activités? Il le fait de 2 façons. Il y a la façon officielle et la façon officieuse. Et les deux sont essentielles. Sans la façon officielle, le club ne pourrait légalement exister et faire des transactions. Sans la façon officieuse, le club s'adapterait moins bien aux changements, aurait une vision plus limitée et n'aurait sans doute pas la même envergure.

### La façon officielle

La gouvernance officielle est assurée par le comité de direction (communément appelé « exécutif »), lequel

comprend maintenant 6 personnes dont 5 sont élues et ont droit de vote. Le sixième membre est nommé et ne vote pas (le coordonnateur de la formation).

Le comité de direction s'occupe du fonctionnement du club qui comprend, entre autres, les activités et les services du club, le recrutement des membres (cotisations, etc.), les finances, les achats, les locations de salle, les relations publiques, etc.

Sans la gouvernance officielle, le club ne serait qu'un regroupement sans vraie capacité d'action publique.

### La façon officieuse

Cette gouvernance est beaucoup plus diffuse et certainement moins visible aux yeux des membres qui ne sont pas près de la gestion du club. Il arrive qu'on entende des membres dire « c'est un tel qui mène le club ».

D'abord, ce n'est jamais vraiment vrai, mais il y a un fond de vérité dans ce genre d'affirmation. Notez cependant que, selon les circonstances et le moment, le nom du meneur auquel on fait référence change.

Plusieurs noms reviennent dans ce supposé rôle de direction véritable du club. Ce ne sont généralement pas ceux de membres du comité de direction. Ce sont des noms de bénévoles très actifs. Les idées dont ils font la promotion et leurs actions jouent un grand rôle dans l'orientation du club et ses réalisations. Sans ces bénévoles influents, le club n'aurait jamais évolué comme il l'a fait. Ce phénomène ne date pas d'hier. Il existe probablement depuis la fondation du club. Seuls les noms des personnes qu'on met en cause changent. Le phénomène existe dans toutes les organisations; celles sans gouvernance officieuse forte périssent à long terme.

### Dans ce numéro:

1 • **Le club, sa gouvernance, ses ressources et vous**

*André Charest*

2 • **Carnet d'adresses Internet**

*Albert Richard*

3 • **Message du président**

4 • **Composantes informatiques, leçon 6 de 9**

*Robert Paradis*

6 • **Le Coin du Curieux**

*Carmen Gamache*

8 • **Échos de l'Équipe de direction**

*Denis Bélanger*



## ← Notre club est justement...un club.

Beaucoup de membres, des nouveaux surtout et quelques fois des anciens, voient le club comme une école. Le club n'est pas une maison d'enseignement, même si on peut y apprendre beaucoup. D'ailleurs, le club ne donne pas de cours à ses membres. Le club organise des séances de présentations et des groupes d'intérêt. (Certains membres donnent des cours d'initiation à l'informatique au public aux bibliothèques de Saint-Bruno et de Saint-Basile. Il s'agit d'activités externes.)

Mais qu'est-ce qu'un club au juste? La réponse du Petit Robert : société constituée pour aider ses membres à exercer diverses activités désintéressées. Mais il y a plus; notre club trouve la très grande majorité de ses ressources dans le travail de ses bénévoles. Il y a ceux dont on parle plus haut. Il y a les autres bénévoles habituels et aussi les bénévoles occasionnels. Notre club ne saurait survivre sans tout ce beau monde. La cotisation annuelle ne sert qu'à couvrir les dépenses courantes (photocopies, location de salle, etc.) et les investissements (ordinateurs, projecteurs, etc.). Le club n'a pas d'employés.

### Et vous là-dedans?

Si votre seule contribution au club est votre cotisation, demandez-vous ce que vous pouvez faire pour mettre la main à la pâte. On pourrait même dire, en paraphrasant un célèbre président américain : ne vous demandez pas ce que le club peut faire pour vous, demandez-vous ce que vous pouvez faire pour le club. En passant à l'action, vous retirerez encore plus du club. Si ce n'est pas des connaissances en plus, ce sera, au moins, de nouveaux bons amis.

*André Charest*

---

## **Carnet d'adresses Internet**

*Par Albert Richard*

*Email/Courriel: [albertri@videotron.ca](mailto:albertri@videotron.ca)*

*Mon site à <http://pages.infinit.net/alber>*

---

Mémentos et outils pour Windows, Excel et Word  
<http://etienne.chouard.free.fr/Info/index.html>

bellamyjc.net, Mots de passe  
<http://www.bellamyjc.net/index.html>

Real Time Flight Tracker & Airport Delays from FlightView  
<http://flightview.com/>

---

<b>CONSEIL EXÉCUTIF</b>	
président	Réjean Coté
vice-président	Francine Desrosiers
trésorier	Walter Pearce
secrétaire	Gérard Couture
ex-président	Denis Bélanger
<b>SERVICES AUX MEMBRES</b>	
webmestre	André Bergeron
relations publiques	Francine Desrosiers
activités spéciales	Walter Pearce
abonnements	Gérard Couture
éditeur du CHIP	Robert Paradis
dépannage à domicile	Réjean Coté Tél. 450-441-2339
dépannage par courriel	Jacques Laliberté <i><a href="mailto:aidecimbcc@gmail.com">aidecimbcc@gmail.com</a></i>
soutien dépannage	Huguette Girard, Serge Nadeau, Marcel Gaudreault, Robert Bujold, Christine Blanchette.
<b>FORMATION DES MEMBRES</b>	
planification des séances	Roch Lafrance
formation bibliothèque	Réjean Coté, Réjean Deslandes, Michel Gagné, Jean-Claude Moisan, Huguette Turgeon, Raymond Frégeau
Groupes d'intérêt	Coordonnateur: André Charest « Wikipedia » Michel Gagné « Vista » Albert Richard « Logiciels libres » Gil Bourhis
Groupe Avancé	Coordonnateur: Robert Paradis
<u>Autres Formateurs:</u>	
Octave Allard, Réjean Daigle, Albert Richard,	Robert Bujold, Carmen Gamache, Pierre St-Aubin.
André Charest, Jacques Laliberté,	
<b>AIDE SOUTIEN TECHNIQUE</b>	
accueil réunions	Colette Fortier Monique Lavigne Jeannette René de Cotret
« coffee master »	Simon Laliberté Yvonne Arbour
« le coin du curieux »	Carmen Gamache, Michel Gagné
<u>Logistique:</u>	
Octave Allard Yvon Gaudreau	Cléo Morissette André Lacroix Roger Cadieux
<b>PROJET RECYCLAGE D'ORDINATEURS</b>	
Pierre St-Aubin. Pour informations: (450) 653-4871	
Le Club informatique possède une adresse courriel (e-mail address): <b><a href="mailto:cimbcc@cimbcc.ca">cimbcc@cimbcc.ca</a></b>	
Visitez la page d'accueil du Club sur Internet à l'adresse suivante: Visit our WEB site and find out about the Club activities: <b><a href="http://www.cimbcc.ca">http://www.cimbcc.ca</a></b>	
<u>Adresse postale:</u>	Club informatique Mont-Bruno a/s Service de la Récréation 1585 rue Montarville Saint-Bruno de Montarville, Qc J3V 3T8

# Message du président

**Réjean Côté**

## LA PETITE HISTOIRE DES COURS AUX BIBLIOTHÈQUES

Le club informatique Mont-Bruno offre des cours d'initiation à l'informatique et à Internet depuis septembre 1999. Voici la petite histoire de ces cours.

En 1999, les employés de la bibliothèque de Saint-Bruno ont constaté que plusieurs des membres de la bibliothèque avaient des difficultés à utiliser les ordinateurs qui étaient mis à leur disposition. Pour aider ces personnes à apprivoiser l'ordinateur, la direction de la bibliothèque a demandé au club informatique de donner des cours d'initiation à l'informatique à la bibliothèque.

C'est avec plaisir que le club a répondu à cette demande et des bénévoles du club ont commencé à donner des cours à la bibliothèque en septembre 1999. Roland Babin (membre décédé il y a 2 ans) fut le pionnier de ce programme et a été remplacé dès le début par André Bergeron. Tout comme c'est le cas encore aujourd'hui, les cours étaient donnés à des petits groupes de six personnes pour que les instructeurs puissent assister efficacement les étudiants dans leurs premières expériences informatiques.

Plusieurs instructeurs se sont succédés à la bibliothèque. Les premiers instructeurs, Roland Babin, André Bergeron, Gérard Carignan et Richard Albert, furent remplacés par Pierre Saint-Aubin en 2002 et j'ai remplacé Pierre au début de 2004. Michel Gagné s'est joint à moi en 2005. Par la suite, l'équipe des instructeurs s'est enrichie de Réjean Deslandes en 2007 et de Jean-Claude Moisan, Huguette Turgeon et Raymond Frégeau en 2008. L'équipe des instructeurs compte aujourd'hui six bénévoles. L'augmentation du nombre d'instructeurs a permis d'offrir des cours à la bibliothèque de Saint-Basile à partir de septembre 2006.

Le contenu des cours a évolué depuis 1999. Au début, le cours était d'une durée de deux heures. La durée du cours a été portée à 4 heures en 2001. En 2005, le cours original a été scindé en deux cours : un cours de niveau débutant et un cours de niveau intermédiaire. À la même époque, des sessions d'exercices supervisées par les instructeurs ont été incluses dans les cours pour permettre aux étudiants de mieux intégrer les connaissances qui leur étaient transmises. Le cours initial de deux heures s'est donc graduellement transformé en deux cours d'une durée totale de 18 heures.

Les cours aux bibliothèques ont influencé l'évolution du club informatique Mont-Bruno. En effet, en 2005, nous avons constaté qu'il était difficile pour les personnes ayant suivi les cours à la bibliothèque d'intégrer le club informatique parce qu'ils trouvaient que les présentations du club étaient de niveau trop avancé. Pour venir en aide à ces débutants, le club a introduit les présentations de niveau facile. Ces présentations sont rapidement devenues très populaires auprès des personnes ayant suivi les cours à la bibliothèque et auprès des membres réguliers du club.

Voilà comment le petit projet de 1999 a évolué. Grâce aux efforts et à la persévérance des instructeurs bénévoles qui se sont succédés, le club offre maintenant gratuitement, chaque année, 30 sessions d'initiation de deux jours aux bibliothèques de Saint-Bruno et de Saint-Basile. Plus de 100 étudiants profitent de ces cours chaque année.

Les instructeurs sont fiers d'offrir ce service aux résidents de la région et croient que les cours à la bibliothèque et les activités du club sont des outils complémentaires qui permettent à ceux qui le désirent d'apprivoiser l'informatique, puis d'approfondir leurs connaissances pour bien profiter de leur ordinateur.

Si vous croyez que vos conjoints, vos parents ou vos amis pourraient profiter des cours offerts aux bibliothèques de Saint-Bruno et de Saint-Basile, n'hésitez pas à leur suggérer d'appeler Michel Gagné au numéro 450-653-4973 pour obtenir des renseignements sur les cours ou pour s'inscrire.

Je vous encourage à faire la promotion de ces cours. Plusieurs personnes voudraient apprendre à se servir d'un ordinateur, mais ne savent pas par où commencer. Parlez-leur des cours offerts aux bibliothèques, ils vous en seront reconnaissants

***Réjean Côté Président***

Merci à André Bergeron, Albert Richard, Gérard Carignan et Pierre St-Aubin pour les renseignements qu'ils m'ont soumis afin de m'aider à écrire cet article.



# Petit cours sur les composantes d'un système informatique (Leçon 6 de 9)

Robert Paradis

*N.D.L.R. Cet article s'inspire du portail informatique de Wikipédia, l'encyclopédie libre.  
Certains paragraphes sont des extraits de ce même portail.*

## Le Disque Dur (HDD) Première partie



L'histoire du disque dur est une évolution des extrêmes à partir d'un monstre énorme (tambours magnétiques) avec une capacité d'enregistrement minimale de quelques mégaoctets et qui est devenu en 50 ans une très petite boîte qui peut enregistrer à ce jour une quantité phénoménale d'octets (**1 million de mégaoctets**) et la limite n'est pas encore en vue.

À l'usage de ces tambours magnétiques, les ingénieurs d'IBM n'étaient pas satisfaits de ces systèmes de stockage parce que l'efficacité volumétrique était très faible et les tambours occupaient beaucoup trop d'espace pour si peu de capacité. Ils décidèrent donc d'inventer un nouveau système. En 1953, un ingénieur d'IBM eut l'idée de superposer des plateaux le long d'un axe et d'y adjoindre une tête de lecture/écriture mobile, située sur un axe parallèle à celui des plateaux. Cette tête venait s'insérer entre les plateaux pour lire les informations, mais devait se retirer complètement pour passer d'un plateau à un autre. Un prototype fut construit avec une vitesse de rotation d'environ 1000 tours/minute. À cette vitesse il était compliqué de maintenir les têtes au-dessus de la surface des plateaux, la distance tête-plateau étant de 20 micromètre. L'été suivant, on a eu l'idée de faire « flotter » les têtes de lecture/écriture au-dessus de la surface des plateaux, sur un coussin d'air. En **septembre 1954**, on avait donc trouvé l'équivalent des disques durs actuels, soit des plateaux superposés et un axe sur lequel sont fixées les têtes de lecture/écriture.

Le premier disque dur, l'**IBM 350** (qui faisait partie de l'ordinateur **RAMAC 305**, commercialisé en 1956), avait une capacité de 5 mégaoctets ; il était composé de **50 plateaux** de 24 pouces de diamètre, avec 100 pistes par face et deux têtes de lecture/écriture qui pouvaient se déplacer d'un plateau à un autre en moins d'une seconde. Il pesait plus d'une tonne et sa taille était équivalente à deux grands réfrigérateurs. Son prix était de \$50,000. On était loin des PC's actuel.

Compétition oblige, le RAMAC avait déjà un concurrent : le **UNIVAC FILE COMPUTER**, composé de 10 tambours magnétiques chacun d'une capacité de 180 000 caractères. Bien que ce dernier ait eu une vitesse supérieure, c'est le RAMAC, qui pouvait stocker trois fois plus d'informations, qui avait le rapport coût/performance le plus intéressant pour le plus grand nombre d'applications.

C'est de là que l'évolution commence et d'année en année, ces monstres rapetissent en volume et augmentent graduellement leur capacité d'enregistrement. Pendant ce temps, les PC's ont été inventés et le disque dur a trouvé une nouvelle niche. Et ainsi, en 1998, IBM commercialisa le premier disque dur de 25 gigaoctets (**Deskstar 25 GP**), capacité présentée à l'époque par la presse comme disproportionnée par rapport aux besoins réels des particuliers. Cinq ans plus tard (2003), on considérait 80 gigaoctets comme une taille à peine suffisante. Et actuellement (2009) on parle de **téraoctets**.

### Les composantes d'un disque dur.

Un disque dur typique contient un axe central autour duquel les plateaux tournent à une vitesse de rotation constante. Les plateaux sont solidaires d'un axe sur roulements à billes ou à huile. Cet axe est maintenu en mouvement par un moteur électrique. La vitesse de rotation est actuellement comprise entre 3,600 et 15,000 tours/minute (l'échelle typique des vitesses est 3,600 ; 4,200 ; **5,400** ; **7,200** ; 10,000 et 15,000 tours/minute). Les plateaux sont composés d'un substrat, autrefois en aluminium (ou en zinc), de plus en plus souvent en verre, traités par diverses couches dont une ferromagnétique recouverte d'une couche de protection. L'état de surface doit être impeccable, comme un miroir. Le moteur du bras supporte les deux têtes de lecture/écriture.

Les têtes de lecture/écriture sont reliées à une même armature qui se déplace à la surface des plateaux, avec une tête par plateau. L'armature déplace les têtes radialement à travers les plateaux pendant qu'ils tournent, permettant ainsi d'accéder à la totalité de leur surface. Fixées au bout d'un bras, elles sont solidaires d'un second axe qui permet de les faire pivoter en arc de cercle sur la surface des plateaux. Toutes les têtes pivotent donc en même temps. Il y a une tête par surface. Leur géométrie leur permet de flotter au-dessus de la surface du plateau sans le toucher : elles reposent sur un coussin d'air créé par la rotation des plateaux. En 1997, les têtes volaient à 25 nanomètres de la surface des plateaux, aujourd'hui cette valeur est d'environ 10 nanomètres.

Le moteur qui les entraîne doit être capable de fournir des accélérations et décélérations très importantes. Un des algorithmes de contrôle des mouvements du bras porte-tête est d'accélérer au maximum puis de freiner au maximum pour que la tête se positionne sur le bon cylindre. Il faudra ensuite attendre un court instant pour que les vibrations engendrées par le freinage s'estompent. À l'arrêt, les têtes doivent être parquées, soit sur une zone spéciale (la plus proche du centre, il n'y a alors pas de données à cet endroit), soit en dehors des plateaux. Si une ou plusieurs têtes entrent en contact avec la surface des plateaux, cela s'appelle un « atterrissage » (crash) et provoque le plus souvent la destruction des informations situées à cet endroit. Une imperfection sur la surface telle qu'une poussière aura le même effet. Par conséquent, à l'assemblage, toutes les précautions doivent être prises pour qu'aucune impureté ne puisse pénétrer à l'intérieur du boîtier.

L'électronique est composée d'une partie dédiée à l'asservissement des moteurs et d'une autre à l'exploitation des informations électriques issues de l'interaction électromagnétique entre les têtes de lecture et les surfaces des plateaux. Une partie plus informatique va faire l'interface avec l'extérieur et la traduction de l'adresse absolue d'un bloc en coordonnées à 3 dimensions: tête, cylindre, bloc.(Voir le **CHIP de mars**)

Le contrôleur du disque est l'ensemble électronique qui est connecté directement à la mécanique d'un disque dur. La mission de cet ensemble est de piloter les moteurs de rotation et de déplacement des têtes de lecture/enregistrement, ainsi que d'interpréter les signaux électriques reçus de ces têtes afin de les convertir en bits ou réaliser l'opération inverse afin d'enregistrer des données à un emplacement particulier de la surface des disques composant le disque dur.

Sur les premiers disques durs, comme par exemple le **ST-506**, ces fonctions étaient réalisées par une carte électronique indépendante de l'ensemble mécanique. Le volumineux câblage d'interconnexion a rapidement favorisé la recherche d'une solution plus compacte : le contrôleur de disque se trouva alors accolé au disque donnant naissance aux standards SCSI et IDE.

Les types d'interface des disques durs ont largement évolué avec le temps dans un souci de simplicité et d'augmentation des performances. Voici quelques interfaces possibles :

- **SMD** (Storage Module Device), très utilisé dans les années 1980, était principalement réservé pour les disques de grande capacité installés sur des serveurs.
- **ST-506**, très utilisé au début de la micro-informatique dans les années 1980.
- **ESDI** (Enhanced Small Device Interface), a succédé au ST-506, qu'il améliore.
- **SCSI** (Small Computer System Interface), plus cher, mais offrant des performances supérieures. Toujours utilisé et amélioré (passage de 8 à 16 bits notamment, et augmentation de la vitesse de transfert, normes SCSI-1, SCSI-2, SCSI-3).
- **SAS** (Serial Attached SCSI), combine les avantages du SCSI avec ceux du Serial ATA (et est compatible avec ce dernier).
- **Fibre-Channel** (FC-AL), est un successeur du SCSI. La liaison est série et peut utiliser une connectique fibre optique ou cuivre. Principalement utilisée sur les serveurs.
- L'interface **IDE** (ou PATA par opposition au SATA, voir plus loin), la plus courante dans les machines personnelles jusqu'à tout récemment, est aussi appelée ATA (AT ATTACHMENT). Ne pas confondre avec l'interface SATA., Cette dernière est maintenant inclus dans tous les ordinateurs en magasin.
- **Serial ATA** (ou SATA), est une interface série, peu coûteuse et plus rapide qu'ATA (normes SATA et SATA II), c'est la plus courante désormais, jusqu'à la prochaine interface.

L'alimentation électrique s'effectue en général par un connecteur Molex. (Voir le **CHIP d'octobre sur les Blocs d'alimentation**). Beaucoup de disques durs Serial ATA n'utilisent pas de connecteur molex pour être alimentés mais une prise longue et plate caractéristique de cette norme de transfert.

Les dimensions des disques durs sont normalisées :

- 19 pouces pour les anciens disques (à **interface SMD**).
- 8 pouces : génération suivante, permettant de mettre deux disques sur une largeur de baie.
- 5,25 pouces : format apparu dans les années **1980**, on le trouve aussi en demi-hauteur.
- 3,5 pouces est la taille standard depuis de nombreuses années jusqu'à ce jour.
- 2,5 pouces pour les ordinateurs portables à l'origine et installé sur certains serveurs depuis **2006**.
- 1,8 pouce pour les baladeurs numériques, les ordinateurs ultraportables, certains disques durs externes.

Les plus petits disques entrent dans la catégorie des **microdrives**, .(Voir le **CHIP de mars**) avec une taille de  $\pm 1$  pouce.

**PROCHAIN CHIP: LE DISQUE DUR (HDD) PARTIE II**

## LE COIN DU CURIEUX (par Carmen Gamache)

### Outlook Express Version 6

La plupart d'entre vous connaissez l'utilisation de base du courrier électronique. À l'automne dernier, nous avons ajouté quelques notions avancées d'Outlook Express. Certaines sont utiles, tandis que d'autres sont nécessaires pour l'utilisation maximale d'Outlook Express.

Pour rendre encore plus agréable votre correspondance, nous vous expliquerons prochainement quelques trucs utiles, quelques trucs de dépannage, quelques informations relatives à la composition et aux règles de messages. Je vous invite à pratiquer les exercices qui suivent; cela vous permettra de prendre un peu d'avance sur les sujets à venir.

*N.B. Si vous utilisez Windows Mail de Vista, vous pourrez faire la plupart des exercices comme indiqué, mais quelques exercices nécessiteront des ajustements mineurs.*

#### Comment ajouter un lien hypertexte pendant la composition d'un message :

Un lien hypertexte dans un message permet au destinataire de voir la page Web associée au lien en cliquant sur le lien. Cela permet au destinataire de voir la page Web sans démarrer **Internet Explorer**. Un lien hypertexte peut avoir le format d'une adresse Web (par exemple, **www.cimbcc.ca**) ou d'une suite de mots (par exemple, **le site du club**).

1. Pour insérer un lien hypertexte ayant le format d'une suite de mots, faites les actions suivantes :
  - a) composez votre message en incluant l'adresse Web en vous assurant que l'adresse est précédée et suivie d'un espace ; par exemple, écrivez **Vous pouvez consulter les notes des présentations sur le site www.cimbcc.ca en cliquant sur « Notes de présentations » en haut à droite de la page d'accueil** ;
  - b) constatez qu'un soulignement est apparu sous **www.cimbcc.ca** ; ce soulignement indique qu'**Outlook Express** a associé un lien hypertexte à l'adresse Web.
2. Pour insérer un lien hypertexte ayant le format d'une suite de mots, faites les actions suivantes :
  - a) composez votre message en incluant la suite de mots qui seront associés au lien hypertexte ; par exemple, écrivez **Vous pouvez consulter les notes des présentations sur le site du Club en cliquant sur « Notes de présentations » en haut à droite de la page d'accueil** ;

- b) sélectionnez les mots à associer au lien hypertexte ; dans ce cas-ci, sélectionnez **le site du Club** ;
- c) dans la barre de mise en forme, cliquez sur le bouton  ;
- d) dans la fenêtre qui est apparue, à droite de **URL**, cliquez à droite des lettres surlignées en bleu pour positionner le curseur d'insertion à droite de ces lettres ;
- e) écrivez l'adresse de la page Web que vous voulez associer à la suite de mots ; dans ce cas-ci, écrivez **www.cimbcc.ca** ;
- f) cliquez sur le bouton **OK**.
- g) Dans la plupart des cas, vos destinataires n'auront qu'à cliquer sur le lien pour voir la page correspondante. Vos correspondants peuvent toutefois se faire jouer un tour! S'ils ont un programme **Internet Explorer** dans la barre des tâches au moment où ils cliquent sur le lien, il est possible que leur ordinateur place la page associée au lien dans la fenêtre de ce programme sans amener cette fenêtre en avant-plan. Vos destinataires ne verront alors aucun changement à l'écran après avoir cliqué sur le lien et ils croiront que le lien ne fonctionne pas. Dans ce cas, vos destinataires doivent cliquer sur le bouton **Internet Explorer** de la barre des tâches pour voir la page demandée.

**Comment attribuer une priorité élevée à un message pendant la composition du message. (Dans certains cas, il est utile d'attribuer une priorité élevée à un message pour que le destinataire le lise dès qu'il le reçoit.)**

1. Dans la barre des menus, cliquez sur **Message**.
2. Pointez **Définir la priorité**.
3. Cliquez sur **Élevé**.

Pour que le destinataire voie la priorité élevée du message, il faut qu'il ait demandé au préalable l'affichage de la colonne de priorité dans le volet d'affichage de ses messages.

**Comment demander une confirmation de réception pendant la composition d'un message. (Dans certains cas, il est important de savoir si votre message a été reçu.)**

1. Dans la barre des menus, cliquez sur **Outils**.
2. Cliquez sur **Demander une confirmation de lecture**.

Quand le destinataire ouvrira le message, **Outlook Express** lui demandera s'il veut confirmer la réception du message. Si la personne répond négativement, vous ne

recevrez pas de confirmation.

Notez qu'il est impoli de demander une confirmation de réception si le message n'est pas d'une extrême importance. Il faut donc utiliser cette option avec beaucoup de parcimonie.

**Comment utiliser un raccourci pour envoyer un message avec une pièce jointe (par exemple, un diaporama ou un autre fichier) à partir de l'Explorateur Windows. (Vous allez vous envoyer un message avec la *Symphonie no 9 de Beethoven* qui se trouve dans le dossier *Échantillons de musique* du dossier *Ma musique* du dossier *Mes documents*.)**

1. Démarrez l'**Explorateur Windows** avec les actions suivantes :
  - a) cliquez sur **démarrer** ;
  - b) pointez **Tous les programmes** ;
  - c) pointez **Accessoires** ;
  - d) cliquez sur **Explorateur Windows**.
2. Si le volet **Dossiers** n'est pas visible à gauche de l'écran, faites-le apparaître en cliquant sur le bouton **Dossiers** de la barre d'outils.
3. Ouvrez le dossier contenant la pièce à joindre avec les actions suivantes :
  - a) dans le volet **Dossiers**, cliquez sur **Mes documents** ;
  - b) dans le volet **Dossiers**, cliquez sur **Ma musique** ;
  - c) dans le volet de droite, double-cliquez sur **Échan-**

**tillons de musique** ;

4. Envoyez un message avec une pièce jointe avec les actions suivantes :
    - a) dans le volet de droite, cliquez de la droite sur **Symphonie no 9 de Beethoven** ;
    - b) en haut à gauche, cliquez sur **Fichier** ;
    - c) pointez **Envoyer vers** ;
    - d) cliquez sur **Destinataire** ;
    - e) à droite de **À**, écrivez votre adresse de messagerie ;
    - f) supprimez les deux paragraphes d'information dans la partie inférieure de la fenêtre ;
    - g) écrivez votre message dans la partie inférieure de la fenêtre ;
    - h) cliquez sur le bouton **Envoyer**.
- Fermez l'**Explorateur Windows**.

Ceci n'est qu'une infime partie de la présentation sur les notions avancées d'Outlook Express.

Nous ajouterons plusieurs autres options comme : quelques trucs de dépannage, des règles de messages, des informations sur l'utilisation des identités, et ce qui vous plaira certainement, l'ajout d'un GIF animé et l'enregistrement d'un papier à lettre pour utilisation future dans vos propres messages. Il nous fera plaisir de « *joindre l'utile à l'agréable !* »

Pour le mois de mars, je me propose d'aborder les sites Web pour démasquer les canulars et pour démasquer les faux virus, ceci en préparation de la présentation d'avril prochain.

## **ECHOS DE L'ÉQUIPE DE DIRECTION**

**Par Denis Bélanger, ex-président.**

### **PETITE RÉFLEXION D'UN EX PRÉSIDENT DU CLUB.**

J'ai eu l'occasion au cours des trois dernières années (2006-2009) de partager ma disponibilité et mes compétences au sein de l'exécutif du CIMBCC .

Un survol rapide permet de constater que notre club a crû de façon exponentielle – passant de 175 membres à 400 membres au dernier décompte. Il faut ajouter à cela que le calendrier des activités touche de plus en plus des sujets informatiques qui étaient peu ou pas connus auprès du public en général. Ainsi, le club a innové en matière de sujets à explorer.

Ce qui fait la richesse du CIMBCC, ce sont ses bénévoles-présentateurs-professeurs qui, année après année, offrent des thèmes qui font le plus grand bonheur de l'ensemble des membres. Il y a aussi tous ces bénévoles qui travaillent derrière la scène et qui permettent le bon fonctionnement du club semaine après semaine. Remerciements et gratitude sont largement reconnus par tous les membres à leur endroit.

Également, au cours de la dernière année, un groupe de travail, tous des membres, s'est penché sur les orientations et les objectifs que devrait envisager le club. Le document, accompagné de recommandations, fut accepté par l'exécutif. Ce document sert de canevas de travail pour l'exécutif. Déjà, plusieurs recommandations ont été mises en place.

Toutefois, une ombre au tableau. Le 6 mai prochain, auront lieu les élections pour élire un nouvel exécutif. Tous les postes seront à combler. C'est pourquoi, l'exécutif a passé récemment une résolution portant sur l'urgence d'une refonte du fonctionnement de l'exécutif. Les candidatures ne viennent pas spontanément, vous comprendrez.

Dans les prochaines semaines, l'exécutif actuel sera accompagné de conseillers afin de trouver une nouvelle moulture pour sa composition et son conseil élargi, s'il y a lieu. Quelle formule sera la meilleure ? Vos idées sont acceptées. Je vous invite à les formuler à notre président actuel, Réjean Côté.

Un espoir : Parmi les 400 membres, il y en a sûrement quelques-uns, ayant l'expérience professionnelle dans la direction d'une équipe, qui pourraient offrir leurs compétences au sein de l'exécutif du CIMBCC. N'hésitez pas à poser des questions aux membres qui ont assumé ou qui assument encore certaines fonctions au sein du club. Ils/Elles se feront un plaisir de répondre à vos questions.

### **Denis Bélanger**

président sortant, 2008-2009



**CHIP** est le bulletin officiel du Club informatique Mont-Bruno. Les articles présentés dans ce bulletin sont le reflet des opinions des personnes les ayant rédigés. Les articles qui nous sont expédiés pour publication doivent être signés.

**CHIP** is the official newsletter of the Mount Bruno Computer Club. The opinions presented in this newsletter are those of the authors and not necessarily the views of the Club. Articles submitted for publication must be signed.

**CHIP** est un acronyme qui signifie « Computer Hackers Information Pamphlet ».

**CHIP** est édité avec le logiciel Microsoft Office 2007 et Microsoft Publisher 2007. Également une imprimante Brother MFC-8500. Veuillez adresser vos commentaires ou suggestions, s'il y a, à l'adresse courriel du Club informatique indiqué en page 2.

Fondé en 1983, le Club informatique Mont-Bruno est une société incorporée sans but lucratif. Ses administrateurs et ses animateurs déclinent donc toute responsabilité envers les participants aux soirées d'information verbale ou écrite. De plus, nous déclinons toute responsabilité sur les conséquences possibles de vos expériences que vous seriez tentés de faire, suite à ce que vous auriez entendu ou discuté entre membres du Club, aux soirées ou ailleurs.

Founded in 1983 by M. Gordon Craig, minister of the United Church in St-Bruno, Mount Bruno Computer Club is incorporated as a non-profit organization. All responsibilities are declined as described in the French text above.