



« Le wiki sauveur »

En décembre, un quart de l'humanité commémore la venue d'un sauveur, il y a deux mille ans. L'humanité n'a-t-elle pas aujourd'hui besoin d'un autre sauveur? Un sauveur d'un ordre fort différent. Un sauveur qui ne viendra pas cette fois effacer la tache originelle et racheter les hommes. Mais un wiki pour aider l'humanité à assurer sa survie.

L'humanité court le plus grand risque de sa courte histoire. Si les hommes n'arrivent pas bientôt, non seulement à maîtriser leurs émissions de gaz à effet de serre, mais à les réduire substantiellement, la température moyenne sur Terre, à partir d'un point critique, va s'emballer. Les bouleversements qui en résulteront seront catastrophiques. Ne citons que le relèvement du niveau des mers dû à la fonte des glaciers, la désertification de régions actuellement vertes, des phénomènes

météorologiques d'une violence inouïe et les mouvements de populations qui suivront. Par notre inaction, nous préparons les guerres du futur.

Les savants du GIEC (Groupe d'experts environnemental sur le climat) sont formels sur les conséquences de l'inaction, ou d'une action trop timide ou trop tardive. Malheureusement, pendant ce temps, les hommes continuent de discuter songeant à leurs intérêts à court terme. Leur seul vaisseau spatial est en train de devenir inhabitable. Sur ce vaisseau, appelé planète Terre, il n'y a pas de chaloupes de sauvetage.

Les hommes ne semblent pas réaliser que les changements climatiques continueront, même après que des actions auront été prises, si elles le sont. Le paquebot des changements climatiques continuera son chemin longtemps, même si nous lançons tous ses moteurs en marche arrière aujourd'hui. Le moment où il sera trop tard pour renverser la vapeur arrive à grands pas.

Alors, comment un wiki peut-il aider au sauvetage de l'humanité?* Mais d'abord, qu'est-ce qu'un wiki? Selon justement Wikipédia, un wiki est « un logiciel ... rendant les pages Web modifiables par tous les visiteurs y étant autorisés ». Wikipédia, la plus grosse encyclopédie qui n'ait jamais vu le jour, est fondé sur ce principe. Michel Gagné, dans ses présentations du 16 septembre et 23 octobre derniers, nous a expliqué l'histoire de Wikipédia. Cette histoire est édifiante. Citons, entre autres, la collaboration à travers Internet de milliers d'individus ne se connaissant pas qui ensemble construisent Wikipédia dans 250 langues.

Ne pourrait-on pas lancer un wiki sur l'environnement? Un wiki dont la mission serait de sensibiliser les habitants de la terre au problème du réchauffement climatique, à la bombe à retardement que sont les gaz

Dans ce numéro:

- 1 **Le wiki sauveur**
André Charest
- 2 **Carnet d'adresses Internet**
Albert Richard
- 3 **•Message du président**
Réjean Côté
- 4 **•L'histoire fantastique de l'internet (4)**
Robert Paradis
- 6 **• Le Coin du Curieux**
Carmen Gamache
- 8 **• Échos du Comité de Direction**
Jacques Roy



← à effet de serre? À l'urgence de passer à l'action?

Un wiki qui aurait assez rapidement un effet semblable à celui que l'information a eu dans l'implosion de l'Union Soviétique et la chute du mur de Berlin? Un wiki qui forcerait nos gouvernements à agir, même ceux des pays totalitaires?

Vingt-cinq pour cent des habitants de la terre sont maintenant branchés. C'est une force considérable. Un wiki-enviro accessible à cette masse de monde ne pourrait que faire une pression énorme sur nos dirigeants. Un professeur de l'université de Toronto, Thomas Homer-Dixon, dans un ouvrage savant (THE UPSIDE OF DOWN, Alfred A. Knopf Canada – 2006) évoque cette approche pour nous attaquer à nos problèmes sociaux, politiques et environnementaux. Il y parle aussi de la relation entre les civilisations et les sources d'énergie qui ont permis leur épanouissement. Les Romains avaient les céréales et le fourrage. Les Mayas, le maïs. Les énergies fossiles sont le moteur principal de la civilisation moderne. Cette source d'énergie a un gros défaut : elle produit un gaz (le dioxyde de carbone – le CO₂) qui menace non seulement notre civilisation, mais la survie de l'humanité entière.

Le Web et l'Internet sont le lieu de tous les crimes qui peuvent passer par la numérisation de données. C'est aussi le lieu de grandes réalisations. À quand la prochaine grande réalisation sur le Web, un wiki-enviro, notre prochain sauveur?

André Charest

** Il ne s'agit pas de sauver la planète. La Terre survivra facilement à la disparition de l'homme. En quelques millions d'années, elle effacera la majorité de nos traces. Elle a survécu à bien pire.*

Carnet d'adresses Internet

Par Albert Richard

Email/Courriel: albertri@videotron.ca
Mon site à <http://pages.infinit.net/alber>

MS Office 2010 Word, Excel en ligne et gratuits - PC INpact
<http://www.pcinpact.com/actu/news/51937-microsoft-office-2010-online-gratuits.htm>

Présentation de Windows 7 Fonctionnalités, démonstrations, comparaison avec Windows XP, et plus...

<http://www.microsoft.com/france/windows/Windows-7/>

Page d'accueil de la Bibliothèque numérique mondiale
<http://www.wdl.org/fr/>

COMITÉ DE DIRECTION	
président	Réjean Côté
vice-président	Michel Gagné
trésorier	Walter Pearce
secrétaire	Carmen Gamache
SERVICES AUX MEMBRES	
webmestre	André Bergeron
relations publiques	Francine Desrosiers
activités spéciales	Walter Pearce
adhésions, abonnements	Colette Fortier
éditeur du CHIP	Robert Paradis
dépannage à domicile	Réjean Côté Tél. 450-441-2339
assistance par courriel	Jacques Laliberté aidecimbcc@gmail.com
FORMATION DES MEMBRES	
planification séances	Roch Lafrance
formation bibliothèque	Michel Gagné, Réjean Deslandes, Huguette Turgeon., Raymond Frégeau, Jean-Claude Moisan
groupes d'intérêt	Coordonnateur: André Charest « Wikipedia » Michel Gagné « Excel (2) » Normand Desmarais « Logiciels libres » Gil Bourhis « Photos » Robert Bujold
<u>autres formateurs:</u>	
Octave Allard, Réjean Daigle, Albert Richard,	Robert Bujold, Carmen Gamache, Pierre St-Aubin.
	André Charest, Jacques Laliberté, Normand Desmarais
« le coin du curieux »	Carmen Gamache
AIDE SOUTIEN TECHNIQUE	
accueil réunions	Colette Fortier Danielle Bourque Gisèle Massicotte Diane Massie Monique Lavigne Jeannette René de Cotret
« coffee master »	Simon Laliberté Yvonne Arbour
<u>Logistique:</u>	Yvon Gaudreau Octave Allard Roger Cadieux Marius Gauthier André Lacroix Denis Dulude Claude Duhaime Monique Richard Pierre Poisson Conrad Mc Kaig
PROJET RECYCLAGE D'ORDINATEURS	
Pierre St-Aubin. Pour informations: (450) 653-4871	
Le Club informatique possède une adresse courriel (e-mail address): cimbcc@cimbcc.ca	
Visitez la page d'accueil du Club sur Internet à l'adresse suivante: Visit our WEB site and find out about the Club activities: http://www.cimbcc.ca	
<u>Adresse postale:</u> Club informatique Mont-Bruno a/s Service de la Récréation 1585 rue Montarville Saint-Bruno de Montarville, Qc J3V 3T8	

Message du président

Réjean Coté



Nous sommes déjà en décembre. Les festivités des Fêtes commencent. Le 2, c'est le souper de Noël du club. Encore une fois, Walter Pearce et son équipe nous ont préparé une belle soirée; les participants auront la chance de se régaler, d'échanger entre eux et même de danser si le cœur leur en dit.

La dernière activité du club avant les fêtes aura lieu le 15 décembre; ce sera une réunion du groupe d'intérêt sur le Fonctionnement de l'ordinateur. André Charest s'occupe des groupes d'intérêt. Malgré le manque d'animateurs, il cherche à maintenir le plus de groupes possible en activité. Il croit que la majorité des groupes d'intérêt poursuivront leurs opérations après les Fêtes.

Nos activités régulières reprendront la semaine du 10 janvier. C'est presque quatre semaines de répit. C'est vrai pour ceux qui assistent aux réunions, et qui ne sont pas engagés dans l'organisation des activités. Pour eux, la période de relâche devrait servir, surtout pour les débutants, à faire ou à refaire les exercices de niveau facile. C'est une belle occasion de se rattraper si on s'est laissé un peu aller. J'ai malheureusement souvent l'occasion de constater, quand je vais chez des débutants pour des dépannages, que plusieurs ne pratiquent pas beaucoup, certainement pas assez.

Les membres de votre conseil de direction et vos présentateurs prendront bien un peu de bon temps avec leur famille respective et en profiteront pour faire un peu de sport. Mais surtout, ils en profiteront pour préparer les activités à venir ou peaufiner leurs présentations.

Cette première partie de l'année du club qui s'achève a tellement passé vite! J'entends dire, à l'occasion, que des gens s'ennuient; ce ne sont certainement pas des gens de l'organisation du club. Moi, je peux vous certifier que je ne m'ennuie pas, loin de là. Je ne connais personne dans l'organisation du club qui s'ennuie. Ce qui me fait le plus chaud au cœur, c'est de voir nos bénévoles se retrousser les manches et s'engager à fond de train. Nous sommes tous reconnaissants du beau travail qu'ils font. Nous devrions l'être davantage quand ce travail est ingrat. Les bénévoles qui travaillent en avant-scène sont bien connus de l'ensemble des membres et reçoivent des marques de reconnaissance. Mais les bénévoles qui travaillent en arrière-scène et qui appuient ceux d'avant-scène, sont malheureusement souvent oubliés et peu reconnus pour leur travail.

Je tiens particulièrement à remercier Robert Paradis et tous ceux qui l'ont aidé dans le processus de recrutement en septembre. Comme il a été mentionné dans un message dominical, une situation difficilement prévisible est venue perturber ce processus. Robert a dû par la suite refaire tout le travail de validation des dossiers pour chaque membre, un par un, à partir des données disponibles et pas toujours parfaites ou complètes. Un travail de plusieurs semaines, un travail de moine. Il ne s'est pas arrêté là. Il a écrit de nouvelles procédures. Ceux qui le connaissent l'ont vu ces derniers temps à l'arrière de la salle à chaque séance de présentations où il a continué à s'occuper du recrutement des nouveaux membres. Il a mis tout le temps qu'il faut pour former ceux qui vont le remplacer dans cette tâche après le 1^{er} janvier.

C'est dans un esprit empreint de joie et d'espérance que je souhaite à tous les membres, y compris à ceux du comité de direction, aux présentateurs, aux organisateurs et à tous les bénévoles de passer de merveilleux moments pendant cette belle et joyeuse période des Fêtes.

Un joyeux Noël à toutes et à tous!

Réjean Côté,
Président

L'histoire fantastique de l'Internet (4)

Robert Paradis

N.D.L.R. Les articles de cette série s'inspire du portail informatique de Wikipédia, l'encyclopédie libre. Certains paragraphes sont des extraits de ce même portail.

À u début de notre histoire, nous avons raconté la naissance de l'Internet et comment se sont vécus ses premiers balbutiements. Ensuite, nous avons pris connaissance des règles que les autorités en place se sont données et que nous devons suivre pour pouvoir utiliser l'Internet. Ce mois-ci, nous allons faire une description sommaire de la technique mise en place pour l'utilisation d'Internet.

Nous avons vu à date que l'Internet est composé d'une multitude de réseaux répartis dans le monde entier. Chacun de ces réseaux est rattaché à une entité propre, soit une université, les forces armées ou d'une façon plus générale, un ou des fournisseurs d'accès à Internet. Et pour pouvoir communiquer entre eux, ces réseaux négocient des ententes (techniques et commerciales) pour s'échanger des données, soit en établissant une liaison directe, soit en se rattachant à un nœud d'échange (*peering*). Et pour se reconnaître entre eux, chacun de ces réseaux se voit attribuer un identifiant unique appelé AS (**Autonomous System**).

Ayant sa propre identité, un réseau peut donc se connecter à plusieurs autres réseaux. De plus, pour permettre une communication entre deux ordinateurs appartenant à des AS différents, il est nécessaire que le système détermine le meilleur chemin à prendre à travers les réseaux pour se rendre à bon port. Or, aucun élément d'Internet ne connaît un réseau dans son ensemble. Selon des règles de routage bien établies, les données sont simplement redirigées vers un autre nœud selon l'encombrement du chemin choisi initialement. Parmi ces règles, il faut noter l'importance des registres de métadonnées qui s'appliquent aussi aux URL (**Uniform Resource Identifier**) que nous voyons sur la barre de navigation de notre ordinateur.

Connexions grand-public

Réservé uniquement aux universités et à l'armée au tout début, très bientôt, l'Internet devint accessible au grand-public, c'est-à-dire nous-mêmes. Et pour rendre cette aventure possible, il a fallu s'équiper du matériel nécessaire pour ce faire. Chaque utilisateur a donc besoin d'un certain matériel pour aller sur Internet. Et avec ce matériel, la première étape est d'obtenir une adresse IP (**Internet Protocol**). Une première liste de ce matériel nécessaire est :

- Un ordinateur personnel ou tout autre équipement terminal d'un réseau.
- Un canal de communication (**fibre optique, câble, ondes (sans fil), etc.**).
- Un système client (**logiciel, modem, router**) pour le protocole réseau utilisé soit : PPP (**Point to Point protocol**), PPPoE (**Point to Point protocol over Ethernet**), Ethernet (**Réseau local à commutation de paquets**), ATM (**Asynchronous Transfer Mode**), etc.
- Un fournisseur d'accès ISP (**Internet Service Provider**) à Internet.

Différents logiciels sont nécessaires pour exploiter Internet suivant les usages :

- Messagerie électronique : un client SMTP (**Simple Mail Transfer Protocol**) et POP (**Post Office Protocol**) ou POP3 (**POP version 3**) ou IMAP (**Internet Message Access Protocol**) ou IMAP4 (**IMAP version 4**).
- Transferts de fichiers : un client ou un serveur FTP (**File Transfert Protocol**).
- WWW (World Wide Web) : un navigateur web. Ne doit pas être confondu avec l'Internet. Le Web n'est qu'une petite partie de l'Internet. (*Nous en reparlerons dans un prochain CHIP*).
- P2P (Peer to Peer) : l'un des nombreux logiciels de P2P en fonction de l'usage, où chaque client est aussi un serveur à comparer au modèle client-serveur. Le P2P peut servir au partage de fichiers, au calcul scientifique ou à la communication P2P VoIP (**P2P Voice over IP**), qui permet de communiquer par la voix via l'Internet ou tout autre réseau acceptant le protocole TCP/IP.

Le modèle OSI (Open Systems Interconnection)

Internet fonctionne suivant un modèle calqué sur le modèle OSI. Le modèle OSI comporte 7 couches succinctement décrites dans la page suivante. On voit que la couche no.1 est tout en bas et la couche no.7 est tout en haut. Toutes les fonctions de ces couches sont considérées comme partie intégrante du protocole qui s'applique à l'opération. Les éléments appartenant aux mêmes couches utilisent le même protocole de communication pour s'échanger des informations.

Ces couches sont parfois réparties en 2 groupes. Les 4 couches inférieures (1 à 4) sont plutôt orientées vers la communi-

tion et sont typiquement fournies par le système d'exploitation. Les 3 couches supérieures (5 à 7) sont plutôt orientées vers l'application et sont plutôt réalisées par des programmes spécifiques. Dans le monde de l'internet, ces 3 couches sont rarement séparées. On peut décrire sommairement les 7 couches de la façon suivante :

OSI Model			
	Data unit	Layer	Function
Host layers	Data	7. Application	Network process to application
		6. Presentation	Data representation and encryption
		5. Session	Interhost communication
Media layers	Segment	4. Transport	End-to-end connections and reliability
		3. Network	Path determination and logical addressing
	Packet	2. Data Link	Physical addressing
		1. Physical	Media, signal and binary transmission

1. La couche « **physique** » est chargée de la transmission effective des signaux entre les interlocuteurs. Son service est typiquement limité à l'émission et à la réception d'un bit ou d'un train de bit continu.
2. La couche « **liaison de données** » gère les communications entre 2 machines adjacentes, directement reliées entre elles par un support physique.
3. La couche « **réseau** » gère les communications de proche en proche, généralement entre machines : routage et adressage des paquets.
4. La couche « **transport** » gère les communications de bout en bout entre processus (programmes en cours d'exécution).
5. La couche « **session** » gère la synchronisation des échanges et les « transactions », et permet l'ouverture et la fermeture de session.
6. La couche « **présentation** » est chargée du codage des données applicatives, précisément de la conversion entre données manipulées au niveau applicatif et chaînes d'octets effectivement transmises.
7. La couche « **application** » est le point d'accès aux services réseaux.

Protocoles

Un protocole est un ensemble de règles qui forme une sorte de langage permettant la communication entre plusieurs ordinateurs. Ces mêmes règles sont définies à partir de normes établies à mesure que l'Internet évoluait. Durant cette évolution, nous en sommes arrivés à plusieurs protocoles et chacun de ces protocoles possède des indications particulières. Ensemble, ils fournissent un éventail de moyens permettant de répondre à la multiplicité et à la diversité des besoins sur Internet.

Les principaux protocoles sont les suivants :

- **IP** (Internet Protocol) : protocole réseau qui définit le mode d'échange élémentaire entre les ordinateurs participants au réseau, en leur donnant une adresse unique sur le réseau.
- **TCP** : responsable de l'établissement de la connexion et du contrôle de la transmission. C'est un protocole de remise fiable. Il s'assure que le destinataire a bien reçu les données.
- **HTTP** (*HyperText Transfer Protocol*) : protocole mis en œuvre pour le chargement des pages web.
- **HTTPS** : pendant du HTTP pour la navigation en mode sécurisé.
- **FTP** (*File Transfer Protocol*) : protocole utilisé pour le transfert de fichiers sur Internet.
- **SMTP** (*Simple Mail Transfer Protocol*) : mode d'échange du courrier électronique en envoi.
- **POP3** (*Post Office Protocol version 3*) : mode d'échange du courrier électronique en réception.
- **IMAP** (*Internet Message Access Protocol*) : un autre mode d'échange de courrier électronique.
- **IRC** (*Internet Relay Chat*) : protocole de discussion instantanée.
- **NNTP** (*Network News Transfer Protocol*) : protocole de transfert de message utilisé par les forums de discussion Usenet.
- **SSL** ou **TLS** : protocoles de transaction sécurisée, utilisés notamment pour le paiement sécurisé.
- **UDP** : permet de communiquer, de façon non fiable mais légère, par petits datagrammes.
- **DNS** (*Domain Name System*) : système de résolution de noms Internet.
- **ICMP** (*Internet Control Message Protocol*) : protocole de contrôle du protocole IP.

Nous verrons dans le prochain CHIP qu'Internet nous a apporté une certaine culture de la communication et nous allons voir quelques utilisations, issues de cette culture. Pour les numéros subséquents, nous allons continuer notre histoire en racontant l'avènement du World Wide World. Nous verrons la différence qui existe entre Internet et le WEB.

LE COIN DU CURIEUX

(par Carmen Gamache)

Depuis le début de cette année, les sujets d'apprentissages ont été nombreux et intenses. Si vous avez pratiqué sérieusement, vous avez travaillé fort. Maintenant, je vous offre de prendre une pause bien méritée. À cet effet, je vous offre de vous détendre en vous amusant à l'ordinateur. Vous apprendrez comment jouer « aux dames » et au « démineur ». En plus, comme la saison s'y prête, je vous offre une visite sur le site de la SAQ.

COMMENT JOUER AUX DAMES SUR INTERNET

1. Démarrez le jeu de dames sur Internet avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez sur **démarrer**.
 - b) Cliquez sur **Tous les programmes**
 - c) Cliquez sur **Jeux**.
 - d) Cliquez sur **Jeu de dames sur Internet**. Une boîte contextuelle s'ouvre. Elle contient trois éléments :
 - Une photographie artistique de table de jeu dans le cadre de laquelle il y a référence à **msn** et au site **Zone.com**
 - Un texte explicatif
 - Une barre de commandes.
2. Lisez le texte explicatif.
3. Cliquez sur **Aide** pour obtenir les règles du jeu. Connaître les règles vous facilitera la tâche. Ces règles peuvent être différentes de celles que vous connaissez.
4. Si vous êtes satisfait des explications et que vous voulez vraiment jouer, cliquez sur **Jouer**. Un damier s'affiche et une recherche d'adversaire commence. Lorsqu'un adversaire est trouvé, un joueur est invité à commencer la partie. Chaque adversaire est informé du côté du damier qui est le sien et de la couleur de ses dames. Bonne partie.

Note : Lorsqu'on lance une partie, on s'engage moralement à la jouer jusqu'à la fin.

COMMENT JOUER AU JEU DE DÉMINEUR

1. Démarrez le jeu de démineur avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez sur **démarrer**.
 - b) Cliquez sur **Tous les programmes**.
 - c) Cliquez sur **Jeux**.
 - d) Cliquez sur **Démineur**.
2. Définissez les caractéristiques de la partie que vous allez jouer avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez sur **Partie**.
 - b) Cliquez sur **Personnalisé...**
 - c) Remplacez le nombre dans le champ **Hauteur** par **24**.
 - d) Remplacez le nombre dans le champ **Largeur** par **30**.
 - e) Laissez le nombre **10** dans le champ **Mines**.
 - f) Cliquez sur **OK**. Le champ de mines choisi apparaît à l'écran. Dans ce cas-ci, il est divisé en 720 carrés qui contiennent chacun
 - soit rien du tout,
 - soit un chiffre qui indique le nombre de mines se trouvant dans les 8 carrés qui l'entourent,
 - soit une mine.
3. Commencez la partie en cliquant sur un carré de votre choix au hasard. Une des choses suivantes se produit :

- Vous découvrez une mine qui explose. La partie est finie.
 - Vous découvrez un carré vide. Dans ce cas-ci, beaucoup d'autres carrés vides de mine (pas tous) se découvrent en même temps. Certains carrés contiennent un chiffre, tel que mentionné précédemment. Les carrés demeurés en relief sont susceptibles de contenir une mine.
4. Signalez chaque carré dans lequel vous soupçonnez la présence d'une mine en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris. Un petit drapeau se plante sur chaque carré choisi.
 5. Consultez les règles du jeu avant d'aller plus loin.
 - a) Cliquez sur le ?
 - b) Cliquez sur **Aide sur...**
 - c) Cliquez sur **Index** et sur **Afficher** pour avoir les règles à l'écran.
 - d) Lisez les règles.
 6. Jouez. Le jeu se termine lorsque le rectangle de gauche dans la barre du score contient le nombre 000 et que le petit bonhomme au centre a un sourire et des lunettes soleil, c'est-à-dire qu'il a terminé sa journée de travail et qu'il peut se reposer au soleil.
 7. Pour jouer une autre partie, cliquez sur **Partie** et sur **Nouveau**.

Une fois cette deuxième partie finie, changez les paramètres du jeu pour augmenter le degré de difficulté (par exemple, en augmentant le nombre de mines) en allant dans le menu **Partie**.

0-0-0-0-0-0

LE SITE DE LA SAQ

Sur ce site, vous pouvez trouver le prix et la disponibilité d'une bouteille de vin que vous avez vue au restaurant (ou que votre beau-frère vous a donnée à Noël).

Comment trouver le prix ainsi que d'autres information sur un produit de la SAQ.

Pour trouver des informations sur le vin **Baron de Ley Gran Reserva Rioja 1998** que vous avez reçu de votre beau-frère, il vous suffit de faire les actions suivantes:

1. Allez au site **www.saq.com**.
2. Entrez un ou deux mots du nom du vin dans la case **Nom ou code** en haut à gauche de l'écran. Par exemple, entrez le mot **Rioja**. Évidemment, vous devez éviter d'entrer des mots communs comme **château, domaine** ou **cabernet**.
3. Cliquez sur le bouton **RECHERCHER** qui se trouve sous le ou les mots que vous venez d'inscrire.

Le site vous donnera la liste de tous les produits qui contiennent le mot **Rioja**. Vous n'aurez qu'à rechercher le bon vin parmi la liste de 10 vins proposés pour savoir si votre beau-frère a été radin ou généreux!

Comment savoir où vous pouvez vous procurer un produit de la SAQ.

Si vous avez aimé ce vin et que vous voulez savoir où vous pouvez vous en procurer, il suffit de faire les actions suivantes après les 3 actions mentionnées précédemment:

1. Cliquez sur le mot **SUCCESSALES** qui apparaît à droite du prix du vin.
2. Cliquez dans le rectangle **Sélectionnez la région désirée pour l'achat** pour faire apparaître la liste des régions.
3. Cliquez sur la région **Montérégie (Rive-Sud)** pour déclencher la recherche.
4. La liste des succursales de la Montérégie - Rive-Sud apparaît à l'écran (où le vin est disponible). Voyez si le vin est disponible à St-Bruno. Sinon, vous avez sur cette page la liste des succursales où se trouve ce vin, dans la Montérégie (Rive-Sud).

Cette recherche est particulièrement utile pour trouver un vin dont les stocks sont épuisés dans plusieurs succursales parce qu'une critique positive du vin a été faite récemment dans un journal ou à la radio.

MES MEILLEURS VŒUX POUR UN JOYEUX NOEL ET UNE HEUREUSE ANNÉE 2010

ECHOS DE L'ÉQUIPE DE DIRECTION

Par Jacques Roy.

Il y a de l'action au Comité de Direction :

- D'abord la démission du directeur aux adhésions Yvon Léonard, à qui nous souhaitons bonne chance dans ses nouvelles activités.
- Félicitations à Colette Fortier qui a accepté la responsabilité des adhésions en remplacement de d'Yvon Léonard.
- L'élection de Carmen Gamache au comité de direction et au poste de secrétaire en remplacement de Colette Fortier. Bienvenue Carmen.



De plus, Robert Paradis entraîne actuellement le groupe de bénévoles qui sont responsables de l'accueil, des adhésions, des prises des présences et du moitié/moitié. Il s'agit de : Danielle Bourque et Colette Fortier à l'accueil et aux adhésions, Jeannette Renée de Cotret et Monique Lavigne à la prise des présences, Gisèle Massicote et Diane Massy au moitié/moitié. Afin de venir en aide, en cas d'absence d'une des bénévoles ci-dessus, quatre autres bénévoles sont à l'entraînement pour des remplacements éventuels, il s'agit de Huguette Turgeon, Suzanne McPherson, Rénald Péloquin et Francine Desrosiers. Un grand merci à tous pour votre grande générosité. Comme vous pouvez le constater quand un organisme, comme le CIMBCC, dépend du bénévolat pour le succès de ses opérations, il est nécessaire d'être bien structuré dans un esprit d'équipe.

D'autres bénévoles se démarquent. Le journal de St-Bruno a fait un bel hommage à Pierre St-Aubin, responsable du recyclage des appareils électroniques. La Ville de St-Bruno met un local à la disposition des gens qui désirent recycler leurs vieux appareils électroniques. De plus Pierre remet en circulation des ordinateurs qui sont offerts à des organismes ou à des familles dans le besoin. S'il y a des revenus, ils sont remis à des organismes charitables. Félicitations à Pierre et à tous ceux qui rendent cette action possible.

Sur ce, je souhaite à tous un très Joyeux Noël!!! Et au plaisir de vous rencontrer le 2 décembre prochain lors de notre souper de Noël annuel au Centre Marcel Dulude.

CHIP est le bulletin officiel du Club informatique Mont-Bruno. Les articles présentés dans ce bulletin sont le reflet des opinions des personnes les ayant rédigés. Les articles qui nous sont expédiés pour publication doivent être signés.

CHIP is the official newsletter of the Mount Bruno Computer Club. The opinions presented in this newsletter are those of the authors and not necessarily the views of the Club. Articles submitted for publication must be signed.

CHIP est un acronyme qui signifie « Computer Hackers Information Pamphlet ».

CHIP est édité avec le logiciel Microsoft Office 2007 et Microsoft Publisher 2007. Également une imprimante Brother MFC-8500. Veuillez adresser vos commentaires ou suggestions, s'il y a, à l'adresse courriel du Club informatique indiqué en page 2.

Fondé en 1983, le Club informatique Mont-Bruno est une société incorporée sans but lucratif. Ses administrateurs et ses animateurs déclinent donc toute responsabilité envers les participants aux soirées d'information verbale ou écrite. De plus, nous déclinons toute responsabilité sur les conséquences possibles de vos expériences que vous seriez tentés de faire, suite à ce que vous auriez entendu ou discuté entre membres du Club, aux soirées ou ailleurs.

Founded in 1983 by M. Gordon Craig, minister of the United Church in St-Bruno, Mount Bruno Computer Club is incorporated as a non-profit organization. All responsibilities are declined as described in the French text above.