



« Un septième anniversaire »

Le 12 mars dernier, je fêtais un anniversaire discret : celui de mon adhésion au CIMBCC.

Il s'en est passé des choses au club depuis ce premier mercredi soir! Tellement de choses que j'ai décidé d'en faire une rétrospective.

Un mois et demi après mon adhésion, j'assistais à la réunion de clôture des activités. Pierre St-Aubin était le président sortant. Le vice-président aurait dû lui succéder, mais il avait démissionné. Walter Pearce, s'est proposé et a été élu (30 avril 2003).

Je me suis contenté durant deux ans d'assister à la majorité des présentations. Mais un événement allait bousculer ma petite vie confortable de membre assidu.

Je pense que c'est arrivé au party de clôture de l'année 2004/2005. Un certain Michel Gagné, que je ne connaissais pas, m'a approché pour que je me joigne à Réjean Côté et à lui pour faire des présentations. « Vous

n'y pensez pas, Monsieur Gagné, je suis un débutant! » Michel est un homme convaincant et, malgré mon ignorance de l'informatique, j'ai accepté. Le groupe RAM était né (RAM pour Réjean, André et Michel, même s'il n'a été baptisé de ce nom par Gérard Couture que plus tard).

Michel Gagné s'était joint au club un an après moi. Il arrivait avec tout un bagage. Michel est informaticien de profession. Tôt après son arrivée, Michel est allé proposer à Réjean Côté de l'aider dans ses cours d'initiation à l'informatique à la Bibliothèque de St-Bruno. Michel et Réjean ont commencé à faire équipe. Réjean Côté a été élu président en mai 2005.

À l'automne 2005, la palette des présentateurs s'est profondément modifiée. Seuls Robert Paradis, Hélène Lortie, Albert Richard et Robert Bujold parmi les anciens sont demeurés. Le mois d'octobre a été dédié aux « novices ». Michel Gagné et Réjean Côté y ont fait leurs premières présentations. Mon tour est venu le 30 novembre avec une présentation sur le site de Radio-Canada.

L'année 2005/2006 a été celle durant laquelle le club s'est tourné résolument vers les débutants, au détriment en partie, il faut bien l'admettre, des plus avancés. De 176 membres en début d'année, le club a terminé l'année avec 209 membres.

L'année 2005/2006 a aussi été celle qui a vu Gérard Couture prendre la charge de secrétaire. Pendant ses trois ans et demi à ce poste, Gérard a multiplié les initiatives. La gestion du club s'en est trouvée fortement améliorée. Son rôle a largement dépassé celui d'un secrétaire. Il a pris en mains toute la gestion des adhésions et des présences.

L'année 2005/2006 a vraiment été une année char-



Dans ce numéro:

- 1 Un septième anniversaire**
André Charest
- 2 Carnet d'adresses Internet**
Albert Richard
- 3 •Message du président**
Réjean Côté
- 4 •L'histoire fantastique de l'internet (8)**
Robert Paradis
- 6 •Le Coin du Curieux**
Carmen Gamache
- 8 •Échos du Comité de Direction**
Jacques Roy

← nière dans la trame historique du club. C'est en écrivant ces lignes que je m'en suis rendu compte. Mais les choses n'en sont pas restées là.

Les efforts de Gérard et d'autres membres ont abouti à une transformation profonde de la gestion même du club. L'ancien « exécutif » de 5 membres-votants et d'un membre non-votant (le responsable de la formation) a été remplacé, à la fin du dernier exercice (2008/2009), par un comité de direction sur lequel peuvent siéger jusqu'à 15 membres. Les responsabilités de secrétaire et de responsable des adhésions ont été séparées.

Mais auparavant, à l'automne 2007, un « comité ad hoc », dont j'ai fait partie, a été formé pour se pencher sur le fonctionnement même du club. Les résultats les plus visibles des travaux du comité ont été la formulation officielle de la mission du club et la rédaction de sa politique qui furent ensuite approuvées par la direction. La politique exige que le club enquête sur la satisfaction et les besoins de ses membres. Un premier sondage en accord avec la politique a été réalisé en avril 2008. Ce sondage a eu plusieurs retombées. Nous en parlerons peut-être dans un prochain article.

Mes 7 premières années au club ont été fort intéressantes et les 5 dernières excitantes. Les 7 prochaines le seront-elles autant? Probablement, si je maintiens mon engagement actif.

Vous vous souvenez des chiffres 176 et 209 cités plus haut? Au moment d'écrire ces lignes, le club comptait 462 membres!

Ce court article ne rend pas justice à tous les acteurs, à toutes les initiatives et à tous les efforts des 7 dernières années. Comment le faire en si peu de mots?

André Charest

Carnet d'adresses Internet

Par Albert Richard

Email/Courriel: albertri@videotron.ca
Mon site à <http://pages.infinit.net/alber>

Office québécois de la langue française - Page d'accueil
<http://www.olf.gouv.qc.ca/>

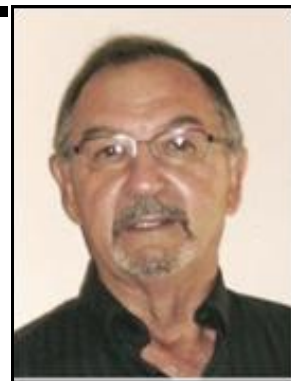
Vulgarisation-informatique.com
<http://www.vulgarisation-informatique.com/>

Agence canadienne d'inspection des aliments
<http://www.inspection.gc.ca/francais/tocf.shtml>

COMITÉ DE DIRECTION	
président	Réjean Côté
vice-président	Michel Gagné
trésorier	Walter Pearce
secrétaire	Carmen Gamache
SERVICES AUX MEMBRES	
webmestre	André Bergeron
relations publiques	Francine Desrosiers
activités spéciales	Walter Pearce
adhésions, abonnements	Colette Fortier
éditeur du CHIP	Robert Paradis
dépannage à domicile	Réjean Côté Tél. 450-441-2339
assistance par courriel	Jacques Laliberté aidecimbcc@gmail.com
FORMATION DES MEMBRES	
planification séances	Roch Lafrance
formation bibliothèque	Michel Gagné, Réjean Deslandes, Huguette Turgeon, Raymond Frégeau, Jean-Claude Moisan.
groupes d'intérêt	Coordonnateur: André Charest « Wikipedia » Michel Gagné « Excel (2) » Normand Desmarais « Logiciels libres » Gil Bourhis « Photos » Robert Bujold
autres formateurs:	Octave Allard, Robert Bujold, André Charest, Réjean Côté, Réjean Daigle, Michel Gagné, Carmen Gamache, Jacques Laliberté, Albert Richard, Pierre St-Aubin, Normand Desmarais.
« le coin du curieux »	Carmen Gamache
AIDE SOUTIEN TECHNIQUE	
accueil réunions	Colette Fortier, Danielle Bourque, Gisèle Massicotte, Diane Massie, Monique Lavigne, Jeannette René de Cotret.
« coffee master »	Simon Laliberté Yvonne Arbour
Logistique:	Yvon Gaudreau, Octave Allard, Roger Cadieux, Marius Gauthier, André Lacroix, Denis Dulude, Claude Duhaime, Monique Richard, Pierre Poisson, Conrad Mc Kaig.
PROJET RECYCLAGE D'ORDINATEURS	
Pierre St-Aubin. Pour informations: (450) 653-4871	
Le Club informatique possède une adresse courriel (e-mail address): cimbcc@cimbcc.ca Visitez la page d'accueil du Club sur Internet à l'adresse suivante: Visit our WEB site and find out about the Club activities: http://www.cimbcc.ca	
Adresse postale: Club informatique Mont-Bruno a/s Service de la Récréation 1585 rue Montarville Saint-Bruno de Montarville, Qc J3V 3T8	

Message du président

Réjean Côté



Le système d'exploitation d'un ordinateur est un ensemble de programmes qui font le lien entre le matériel (le « hardware ») et les logiciels ou programmes d'application installés (ex. Word, un jeu, etc.).

Le système d'exploitation vous permet de communiquer avec un programme, un périphérique ou de naviguer sur Internet. Il gère aussi la création, la modification et l'élimination des fichiers. Autrement dit, c'est lui qui gère tout l'ordinateur; il le démarre, il fait fonctionner les logiciels installés et il ferme l'ordinateur.

Au mois de septembre 2009, Microsoft a annoncé la venue de son nouveau système d'exploitation, Windows 7 (Windows 8 est prévu pour 2012). Pourquoi l'avoir baptisé Windows 7? Parce que c'est le septième système d'exploitation d'ordinateur de Microsoft.

Le premier système d'exploitation de Microsoft fut lancé en 1995 et se nommait Windows 95. Il devint vite très populaire. Ce fut un genre de révolution dans le domaine, car Windows 95 fonctionnait en ouvrant des fenêtres (c'est pourquoi on l'a baptisé Windows). En 1998, fut lancé Windows 98. Avec ce système d'exploitation, Microsoft s'empara du monopole des systèmes d'exploitation d'ordinateur. En 2000, Microsoft créa Windows 98 Me que l'on appelait aussi Millenium, c'était la fin de la première phase grand public d'ordinateurs à 32 bits s'appuyant sur le DOS.

En 2000, on créa aussi le système d'exploitation Windows 2000, il ne fut pas très populaire; il fut cependant le précurseur du nouveau système d'exploitation XP. Le passage vers la version grand public a eu lieu en 2001 avec Windows XP, il a été un système d'exploitation plus stable et moins vulnérable que ses prédécesseurs. XP a été et est encore aujourd'hui très apprécié du grand public pour sa simplicité et son efficacité.

Après sept ans de service avec XP, Microsoft annonça la venue du nouveau système d'exploitation Vista. Ce système fut malheureusement loin d'être satisfaisant. Il causa bien des maux de tête aux utilisateurs et par ricochet à Microsoft; il avait été mis en marché prématurément. On comprend pourquoi un nouveau système d'exploitation a vu le jour seulement un an plus tard; il s'appelle Windows 7 et semble beaucoup plus prometteur que son prédécesseur.

On me demande souvent s'il est préférable aux propriétaires de Vista de faire une mise à niveau vers Windows 7. Je crois que maintenant, avec les améliorations apportées à Vista, qu'il est devenu un meilleur système d'exploitation, à la condition toutefois d'avoir 3 Go de mémoire vive. Vista est très gourmand en mémoire vive. Si vous tenez tout de même à faire une mise à niveau vers Windows 7, il y a deux façons de procéder. Je ne recommande pas la première qui consiste à installer Windows 7 en écrasant Vista. Elle ne donne pas de bons résultats. En écrasant l'autre système, il y a de fortes chances de créer des bogues. C'est arrivé à plusieurs personnes qui en ont fait l'expérience. La meilleure façon, c'est de formater le disque dur, d'installer Windows 7 et de réinstaller tous les autres programmes par après.

N'oubliez pas de remplir le questionnaire du sondage que vous avez reçu ou allez recevoir très bientôt. C'est important pour nous et c'est aussi important pour vous.

Réjean Côté,
Président

L'histoire fantastique de l'Internet (8)

Robert Paradis

N.D.L.R. Les articles de cette série s'inspire du portail informatique de Wikipédia, l'encyclopédie libre. Certains paragraphes sont des extraits de ce même portail.

Le mois dernier, nous avons abordé certaines définitions de l'architecture du Web. Dans ce numéro, nous complétons la description de ces grands principes dont le Web est conçu. Nous faisons ensuite la description de certaines ressources (applications) rendues possibles par cette architecture.

Universalité

Le Web a été conçu pour être accessible avec les équipements informatiques les plus divers : station de travail, terminal informatique en mode texte, ordinateur personnel, PDA (**Personal Digital Assistant**), etc. Cette universalité d'accès dépend en premier lieu de l'universalité des protocoles Internet. En second lieu, elle dépend de la flexibilité de présentation des pages Web, offerte par HTML (**HyperText Markup Language**). En outre, HTTP (**Hypertext Transfer Protocol**) offre aux navigateurs la possibilité de négocier le type de chaque ressource. Enfin, CSS (**Computer Service Support**) permet de proposer différentes présentations, sélectionnées pour leur compatibilité avec l'équipement utilisé. Le W3C (**World Wide Web Consortium**) a pour cela créé des normes dans le but de permettre l'indépendance des outils qui servent à créer du contenu avec ceux qui servent à le lire.

Décentralisation

Les technologies du Web n'imposent pas d'organisation entre les pages Web, et encore moins entre les sites Web. Toute page du Web peut contenir un hyperlien vers toute autre ressource accessible d'Internet. L'établissement d'un hyperlien ne requiert absolument aucune action du côté de la ressource pointée. Il n'y a pas de registre centralisé d'hyperliens, de pages ou de sites. Le seul registre utilisé est celui du DNS (**Domain Name System**), c'est une base de données distribuée qui répertorie des hôtes et est utile à tous les systèmes basés sur Internet.

Cette conception décentralisée devait favoriser, et a favorisé, une augmentation rapide de la taille du Web. Elle a aussi favorisé l'essor de sites spécialisés dans les informations sur les autres sites : les annuaires et les moteurs de recherche. Sans ces sites, la recherche d'information dans le Web serait extrêmement laborieuse. La démarche inverse, le portail Web, tente de concentrer un maximum d'informations et de services dans un seul site. Une faiblesse de la décentralisation est le manque de suivi lorsqu'une ressource est déplacée ou supprimée : les hyperliens qui la pointaient se retrouvent **cassés**. Et cela n'est visible qu'en activant l'hyperlien, le résultat le plus courant étant le message d'erreur 404, c'est-à-dire : « **page non disponible** ».

Technologies préexistantes

Le Web repose sur les technologies d'Internet, notamment TCP/IP pour assurer le transfert des données, DNS pour convertir les noms d'hôte en adresses IP et MIME pour indiquer le type des données. Les standards de codage de caractères et les formats d'image numérique GIF et JPEG ont été développés indépendamment.

Technologies spécifiques

Trois technologies ont dû être développées pour le Web (World Wide Web) :

- les URL (**Uniform Resource Locator**) pour pouvoir identifier toute ressource dans un hyperlien ;
- le langage HTML pour écrire des pages Web contenant des hyperliens ;
- le protocole de communication HTTP utilisé entre les navigateurs et les serveurs Web, qui permet d'indiquer le type MIME (**Multipurpose Internet Mail Extensions**) des ressources transférées.

Ces premières technologies ont été normalisées comme les autres technologies d'Internet : en utilisant le processus des RFC (**Request for Comments**). Cela a donné le « RFC 1738 » pour les URL, le « RFC 1866 » pour HTML 2.0 et le « RFC 1945 » pour HTTP/1.0.

Le W3C avait été fondé en 1994 pour développer et promouvoir ces nouveaux standards du Web. Son rôle était notamment de veiller à l'universalité des nouvelles technologies. Des technologies ont également été développées par des entreprises privées.

Les principaux standards actuels sont :

- « XML 1.0 » développé pour donner aux langages de balises, dont HTML, une syntaxe plus simple;
- « HTML 4.01 » basé sur SGML, et XHTML 1.0 basés sur XML (**Extensible Markup Language**);
- « RFC 2396 » qui recouvre les URL, (**Uniform Resource Locators**);
- « RFC 2616 » le standard pour le HTTP/1.1;
- les feuilles de styles en cascade « CSS level 1 » et « CSS level 2 »;
- les modèles de document « DOM level 1 » et « DOM level 2 »;
- le langage de script « JavaScript » pour manipuler les documents;
- les formats d'image numérique PNG, JPEG et GIF.

-0-0-0-0-0-

CERTAINES RESSOURCES (APPLICATIONS) DU WEB, ISSUES DE CETTE ARCHITECTURE

TYPES DE RESSOURCES APPARTENANT AU WEB AVEC USAGES DISTINCTS

- les ressources constituant les pages Web : documents HTML, images JPEG ou PNG ou GIF, scripts JavaScript, feuilles de style CSS, sons, animations ;
- les ressources depuis une page Web mais consultables avec une interface particulière : flux audio, flux vidéo ;
- les ressources conçues pour être consultées séparément : documents (PDF, PostScript, Word, etc.), fichier texte, images de tout types, morceaux de musique, vidéo, fichiers à sauvegarder ;
- les ressources appartenant à des systèmes bien distincts du Web : forums Usenet, boîtes aux lettres électroniques, fichiers locaux.

DOCUMENTS HTML

Le document HTML est la principale ressource d'une page Web, celle qui contient les hyperliens, qui contient et structure le texte, qui lie et dispose les ressources multimédias. Un document HTML contient uniquement du texte : le texte consulté, le texte en langage HTML plus d'éventuels autres langages de script ou de style. La présentation de documents HTML est la principale fonctionnalité d'un navigateur Web. HTML laisse au navigateur le soin d'exploiter au mieux les capacités de l'ordinateur pour présenter les ressources. Typiquement, la police de caractère, la longueur des lignes de texte, les couleurs, etc, doivent être adaptées au périphérique de sortie (écran, imprimante, etc).

MULTIMÉDIA

Les éléments multimédias proviennent toujours de ressources indépendantes du document HTML. Les documents HTML contiennent des hyperliens pointant sur les ressources multimédias, qui peuvent donc être éparpillées sur Internet. Les éléments multimédias liés sont automatiquement transférés pour présenter une page Web. Seul l'usage des images et des petites animations est standardisé. Le support du son, de la vidéo, d'espaces tridimensionnels ou d'autres éléments multimédias reposent encore sur des technologies non standardisées. De nombreux navigateurs Web proposent la possibilité de greffer des logiciels (**plugin**) pour étendre leurs fonctionnalités, notamment le support de types de média non standard. Les flux (audio, vidéo) nécessitent un protocole de communication au fonctionnement différent de HTTP. C'est une des raisons pour lesquelles ce type de ressource nécessite souvent un logiciel (**plugin**) et est mal intégré aux pages Web.

IMAGES

L'usage du format de données JPEG est indiqué pour les images naturelles, principalement les photographies. L'usage du format de données PNG est indiqué pour les images synthétiques (logos, éléments graphiques, etc). Il est aussi indiqué pour les images naturelles, mais uniquement lorsque la qualité prime totalement sur la durée du transfert. L'usage du format de données GIF est indiqué pour les petites animations. Pour les images synthétiques, la popularité ancienne de GIF le fait souvent préférer à PNG. Cependant, GIF souffre de quelques désavantages, notamment la limitation du nombre de couleurs et un degré de compression généralement moindre.

Dans le prochain CHIP (le dernier de la saison), nous allons compléter la liste de ces applications du Web de même que les tendances présentes, passées et futures du Web.

LE COIN DU CURIEUX

(par Carmen Gamache)

Astuces Windows XP: l'arrière-plan et l'écran de veille

Si vous êtes débutant, vous serez sans doute intéressé à trouver un arrière-plan et un écran de veille à votre goût plutôt que celui qui a déjà été installé lors de l'achat de votre ordinateur.

Cependant, si après quelque temps d'utilisation vous désirez changer l'arrière-plan et/ou l'écran de veille, ou peut-être même le temps de mise en veille, vous trouverez ci-dessous la marche à suivre pour y arriver.

Qu'est ce que l'arrière-plan?

L'arrière-plan est l'image que vous voyez lorsque vous allumez votre ordinateur. L'arrière-plan est aussi appelé fond d'écran.

Comment changer votre arrière-plan?

Comment changer votre arrière-plan en utilisant une des images fournies par Microsoft.

1. Changer votre **arrière-plan** avec les actions suivantes:
 - a) Cliquez sur **démarrer**;
 - b) Cliquez sur **Panneau de configuration**;
 - c) Si vous voyez **Basculer vers l'affichage classique** (en haut à gauche de l'écran), cliquez pour **Basculer vers l'affichage des catégories** (vous voyez maintenant les icônes);
 - d) Cliquez (2 fois) sur **Affichage**;
 - e) Cliquez sur **Modifier l'image d'arrière-plan du Bureau**.
2. Choisir une nouvelle image avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez successivement sur chacun des noms d'image apparaissant dans le rectangle sous le mot **Arrière-plan** pour voir l'image correspondante (servez-vous de la barre de défilement pour voir toutes les images disponibles);
 - b) Après avoir regardé les images disponibles, cliquez sur le nom de l'image que vous désirez comme arrière-plan.
3. Cliquez sur **OK**.

Minimisez toutes les fenêtres ouvertes et constatez que l'image sélectionnée apparaît comme arrière-plan. Si vous voulez connaître la résolution de votre écran pour mieux choisir une image d'arrière-plan, allez dans l'onglet **Paramètres** dans **Propriétés de l'Affichage**.

Comment changer votre arrière-plan en utilisant une image obtenue avec un site Internet qui vous offre plusieurs choix d'arrière-plan?

Allez choisir une **nouvelle image** comme arrière-plan avec les actions suivantes:

1. Démarrez **Internet Explorer**;
2. Allez au site <http://wwwfr.canoe.ca/>;
3. Trouvez une image d'arrière-plan avec les actions suivantes:
 - a) Cliquez sur la première ligne **Divertissement** (en haut à gauche);
 - b) Cliquez **Cartes virtuelles** 2^e ligne, à gauche.

4. Choisir une **nouvelle image d'arrière-plan** avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez sur **Fonds d'écran** à gauche en défilant vers le bas ;
 - b) Choisissez un thème « **Pâques** » ;
 - c) Choisissez la **résolution** voulue pour votre écran;
 - d) Placez la souris sur l'**image** ;
 - e) Cliquez de la droite sur l'**image**;
 - f) Dans le menu contextuel, cliquez sur **Choisir comme image d'arrière-plan**.

Minimisez toutes les fenêtres ouvertes et constatez que l'image sélectionnée apparaît comme arrière-plan.

Qu'est-ce que l'écran de veille?

Un écran de veille est une image mobile qui s'affiche lorsque votre ordinateur est inactif pour éviter que votre écran ne se détériore. L'écran de veille démarre automatiquement lorsque le délai d'inactivité spécifié pour votre ordinateur est dépassé.

Comment changer votre écran de veille.

1. Changer votre **écran de veille** avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez sur **démarrer**;
 - b) Cliquez sur **Panneau de configuration**;
 - c) Si vous voyez **Basculer vers l'affichage classique** (en haut à gauche de l'écran), cliquez pour **Basculer vers l'affichage des catégories** (vous voyez maintenant les icônes);
 - d) Cliquez (2 fois) sur **Affichage**;
 - e) Cliquez sur **Modifier l'image de l'écran de veille**.
2. Choisir une nouvelle image avec les actions suivantes :
 - a) Cliquez successivement sur chacun des noms d'image apparaissant dans le rectangle sous le mot **Écran de veille** pour voir l'image correspondante (servez-vous de la barre de défilement pour voir toutes les images disponibles);
 - b) Après avoir regardé les images disponibles, cliquez sur le nom de l'image que vous désirez comme **Écran de veille**.
3. Cliquez sur **OK**.

-O-O-O-O-O-O-

1. Regardez chaque image disponible avec les actions suivantes:
 - a) Cliquez sur le crochet apparaissant à droite du rectangle sous les mots **Écran de veille**;
 - b) Cliquer sur **le nom** d'une image;
 - c) Répétez la même action pour chaque image disponible;
 - d) Après avoir regardé les images disponibles, **ouvrez une dernière fois** le menu déroulant en cliquant sur le crochet et cliquez sur **le nom** de l'image que vous voulez implanter comme écran de veille.
2. Choisissez le nombre de minutes que vous désirez avant que votre **écran de veille** entre en action avec l'action suivante:
 - a) Écrivez à droite du mot **Délai** le nombre de minutes après lequel vous voulez que l'écran de veille apparaisse.
3. Cliquez sur **OK**.

JOYEUSES PÂQUES À TOUTES ET À TOUS

ECHOS DE L'ÉQUIPE DE DIRECTION

Par Jacques Roy.

La fin de la saison est à notre porte. La dernière assemblée de l'actuel Comité de Direction du CIMBCC se tiendra le 4 mai prochain. La rencontre du mercredi 5 mai 2010 sera l'assemblée générale annuelle. À cette occasion un nouveau Comité de Direction sera élu. Depuis l'assemblée générale tenue en 2009, le nombre de directeurs du Comité de Direction est composé de quinze membres. L'actuel comité compte quatorze membres, parce que seulement quatorze membres ont acceptés de siéger sur le comité. Il serait intéressant qu'il y ait des élections cette année. Pour que des élections aient lieu nous avons besoin que plus de quinze membres en règle posent leur candidature et acceptent d'être mis en nomination pour devenir directeur.



Pourquoi quinze membres au Comité de Direction? Avant la saison 2009/2010 le nombre de membres était de cinq. Le CIMBCC a pris au cours des années beaucoup d'ampleur, le nombre de membres a augmenté sensiblement. Actuellement nous dépassons les 464 membres au moins. Pour diriger et faire fonctionner un appareil de cette envergure avec deux présentations par semaine, plusieurs comités et autres activités générées et gérées par le Club, la charge de travail est importante. Cette charge doit être répartie entre plus de personne. Sinon, c'est toujours les mêmes qui se tapent tout le boulot et les directeurs surchargés de responsabilités s'épuisent et ce sont tous les membres qui en souffrent.

Nous avons actuellement un noyau de membres dirigeants qui sont les penseurs du CIMBCC. Ils ont besoins de support. Ils ont besoin de nouvelles idées. Vous avez des idées que vous aimeriez voir développer au sein du Club? Devenez membre du Comité de Direction 2010/2011 c'est l'endroit pour le faire.

Votre Comité de Direction a besoin de vous, n'hésitez pas à vous impliquer.

Le sondage est sur le point d'être lancé, je vous invite à y participer. Votre participation est importante pour la conduite future du CIMBCC.

**LE PRINTEMPS EST DÉJÀ LÀ, QU'IL SOIT VOTRE SOURCE D'INSPIRATION.
BON PRINTEMPS 2010!**

CHIP est le bulletin officiel du Club informatique Mont-Bruno. Les articles présentés dans ce bulletin sont le reflet des opinions des personnes les ayant rédigés. Les articles qui nous sont expédiés pour publication doivent être signés.

CHIP is the official newsletter of the Mount Bruno Computer Club. The opinions presented in this newsletter are those of the authors and not necessarily the views of the Club. Articles submitted for publication must be signed.

CHIP est un acronyme qui signifie « Computer Hackers Information Pamphlet ».

CHIP est édité avec le logiciel Microsoft Office 2007 et Microsoft Publisher 2007. Également une imprimante Brother MFC-8500. Veuillez adresser vos commentaires ou suggestions, s'il y a, à l'adresse courriel du Club informatique indiqué en page 2.

Fondé en 1983, le Club informatique Mont-Bruno est une société incorporée sans but lucratif. Ses administrateurs et ses animateurs déclinent donc toute responsabilité envers les participants aux soirées d'information verbale ou écrite. De plus, nous déclinons toute responsabilité sur les conséquences possibles de vos expériences que vous seriez tentés de faire, suite à ce que vous auriez entendu ou discuté entre membres du Club, aux soirées ou ailleurs.

Founded in 1983 by M. Gordon Craig, minister of the United Church in St-Bruno, Mount Bruno Computer Club is incorporated as a non-profit organization. All responsibilities are declined as described in the French text above.