

Club informatique Mont-Bruno

Présentation découverte SketchUp 8 (Volet 2)

13 mars et 12 avril 2013

1. Objectifs de la présentation

Télécharger SketchUp 8.

Revoir les notions de la présentation de 2012.

Télécharger un plugin *Hide All*

Utiliser l'outil *Suivez-moi*.

Télécharger des images 3D (Internet).

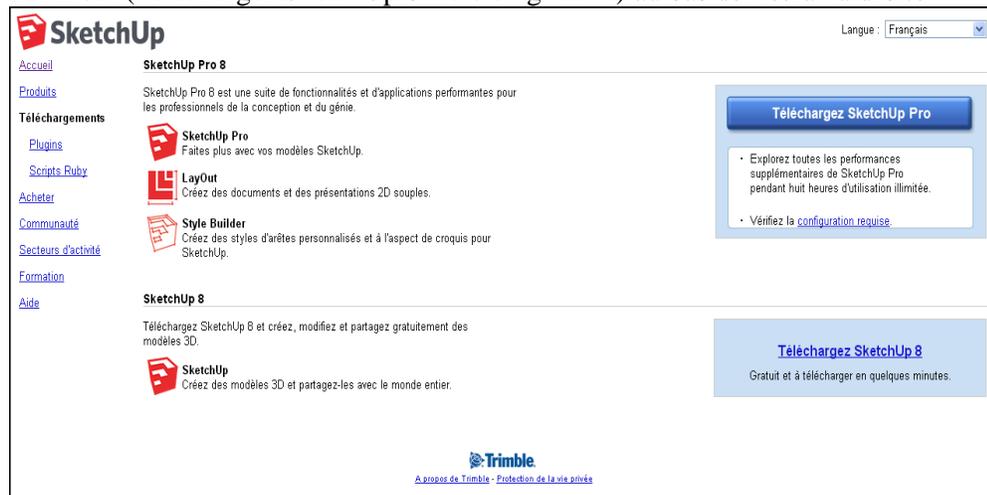
Modifier les images téléchargées.

Créer des scènes.

2. Télécharger SketchUp 8

2.1 Comment télécharger SketchUp 8 (Version gratuite)

- ✓ Cliquez sur le lien suivant en appuyant sur la touche Ctrl.
<http://sketchup.google.com/>
- ✓ Dans la page d'accueil du site choisir la langue (Haut à droite)
- ✓ Puis sur téléchargement à gauche de l'écran.
- ✓ Enfin sur (Téléchargez SketchUp 8 Version gratuite) au bas de l'écran à droite.



2.2 Comment configurer SketchUp 8

Avant d'utiliser le logiciel de dessin vous devez faire certaines opérations afin d'en faciliter l'usage (à faire uniquement lors de la première utilisation).

- ✓ Cliquez sur (Choisir un modèle type)
En haut à droite.

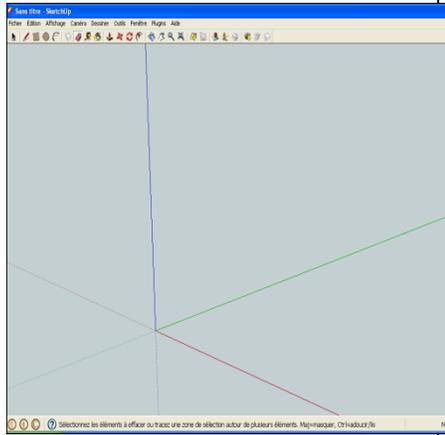


- ✓ Dans la liste choisir :
(Conception de produits et de menuiserie – Pouces)



- ✓ Puis cliquez (en bas à droite) sur :
Commencer à utiliser SketchUp

- ✓ Lors du chargement du programme, seulement la barre d'outils « Premiers pas » est affichée



- ✓ Vous devez remplacer cette barre d'outils par :

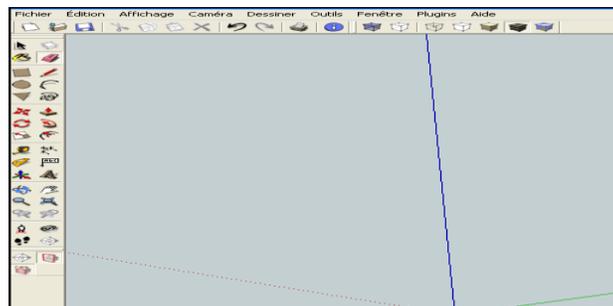
- Grand jeu d'outils
- Standard
- Style

- ✓ Pour changer les barres d'outils :

- Cliquez sur affichage
- Barre d'outils
- Cliquez sur la barre à installer.
- Vous devez répéter l'opération pour chaque barre.

- ✓ Lorsque les barres d'outils sont installées :

- Cliquez sur affichage
 - Barre d'outils
 - Cliquez sur : Enregistrer l'emplacement des barres d'outils



3. Notions de base de SketchUp 8

3.1. Les composants

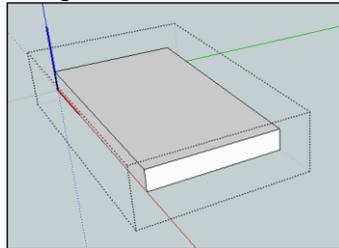
- ✓ Chaque élément du dessin doit être identifié comme un composant.
EXEMPLE : une table comprend un plateau, des pattes et des traverses; chaque partie est considérée comme un composant et doit être identifiée.
- ✓ Chaque composant possède trois dimensions : **largeur, profondeur et longueur**
EXEMPLE : Les pattes de la table 1 ½ x 1 ½ x 30
- ✓ Chaque dimension est représentée par un axe rouge, bleu ou vert.
- ✓ Pour enregistrer un composant :
 - Cliquez 3 fois sur le composant. (Le composant se colore en bleu)
 - Cliquez de la droite sur le composant. (Un menu contextuel apparaît)
 - Cliquez sur « Créer un composant »
 - Une boîte de dialogue s'ouvre. (Remplacez le mot en surbrillance par celui que vous voulez donner à votre composant)
 - Puis cliquez sur « Créer » au bas de la boîte de dialogue.

3.2. Éditer un composant

Les composants peuvent être modifiés à tout moment au cours de votre travail.

Comment modifier un composant

- ✓ Double cliquez sur le composant (un pointillé apparaît autour du composant.



- ✓ Faites les modifications.
- ✓ Cliquez sur outil  puis cliquez sur la feuille de dessin en dehors du composant.

3.3. Outils de bases (Voir présentation de janvier 2012)

Cliquez sur ce lien : <http://cimbcc.org/wp-content/uploads/Notes-2012-01-11-2.pdf>

4. Télécharger le « plugin » Hide All

Des utilisateurs passionnés s'activent à créer des scripts afin de faciliter le travail des dessinateurs. Certains programmes sont payants mais un grand nombre sont diffusés gratuitement par leurs auteurs. Ces petits programmes sont appelés des Plugins.

4.1. Comment télécharger un plugin

1. Fermez la session SketchUp
2. Téléchargez le Plugin
3. Copiez le plugin dans le dossier :
C:\Program Files\Google\Google SketchUp 8\Plugins

N/B Le plugin doit être **obligatoirement** situé à cet endroit.

4.2. Comment télécharger le plugin « Hide All »

Le script « Hide All » permet de masquer tous les composants du dessin à l'exception de celui qui est sélectionné. Dans certaines circonstances il remplace avantageusement l'action « masquer » de SketchUp qui masque uniquement le composant sélectionné.

Dans les deux situations, nous pouvons récupérer le composant ou les composants masqués en cliquant sur : **Edition** puis **Révélé** dans la barre de menu.

1. Fermer la session SketchUp
2. Cliquez sur le lien pour télécharger le Plugin (CTRL + Clic)
<http://www.smustard.com/script/HideAll>
Transférer le fichier (Hide All.rb) du dossier Download dans celui de :

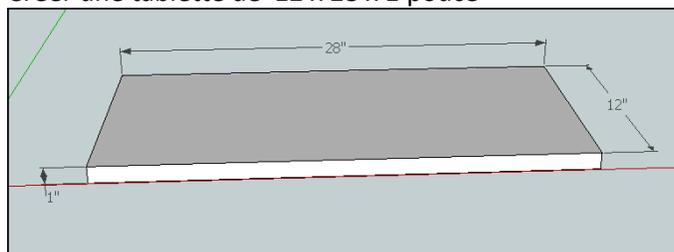
C:\Program Files\Google\Google SketchUp 8\Plugins

5. Utiliser l'outil « Suivez-moi »

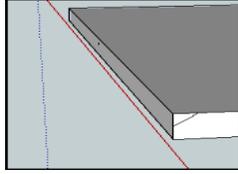
L'outil Suivez-moi  permet de dupliquer ou de modifier le profil d'une face le long d'une trajectoire. Cet outil est particulièrement utile lorsque vous ajoutez à votre modèle des détails tels qu'une moulure.

5.1. Création de matière le long d'une trajectoire

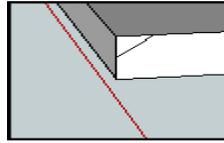
- ✓ Chanfreinez une tablette
- ✓ Créer une tablette de 12 x 28 x 1 pouce



- ✓ Identifiez l'arête que vous souhaitez modifier. Cette arête constituera votre trajectoire.
- ✓ Tracez une ligne à 45 degrés qui doit suivre la trajectoire. Assurez-vous que celle-ci est à peu près perpendiculaire à la trajectoire.

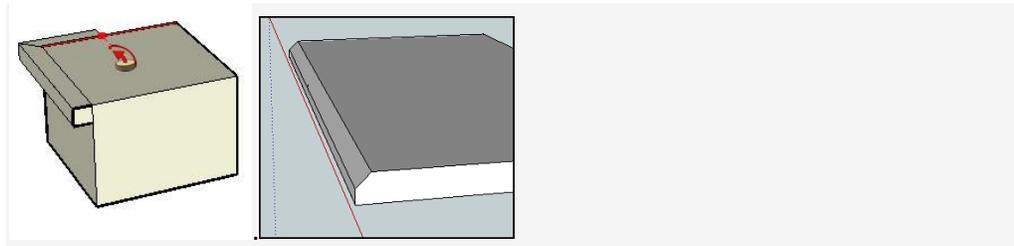


- ✓ Sélectionnez l'outil **Suivez-moi** (). Le curseur se transforme en cylindre oblique accompagné d'une flèche.



- ✓ Cliquez sur la face que vous avez créée.  le petit triangle à gauche.

Faites glisser le curseur le long de la trajectoire. SketchUp met la trajectoire suivie en surbrillance (rouge) au fur et à mesure que vous faites glisser votre curseur sur le modèle.



Cliquez de nouveau pour terminer l'opération Suivez-moi lorsque vous avez atteint la fin de la trajectoire.

6. Télécharger des images 3D (Internet)

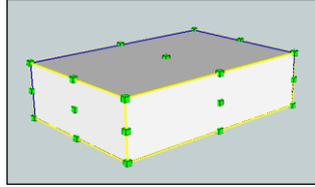
La Banque d'images 3D de Google est une collection de modèles 3D de bâtiments, de ponts, de voitures, de vaisseaux spatiaux, de canapés ou de dinosaures, bref d'à peu près tout ce qui existe dans l'univers. Elle est complètement gratuite, destinée à l'usage de tous et ne cesse de grandir chaque jour.

6.1. Comment télécharger un modèle à partir de la banque d'images.

- ✓ Pour télécharger un modèle, cliquez sur le menu FICHIER – BANQUE D'IMAGE 3D – TÉLÉCHARGER DES MODÈLES. La fenêtre **Banque d'images 3D** s'affiche.
- ✓ Dans la barre de recherche inscrivez le nom de l'item recherché :
EX : fenêtre
- ✓ Cliquez sur une image de votre choix
- ✓ Une boîte de dialogue s'ouvre avec l'image de votre choix : cliquez sur **Télécharger le modèle**

6.2. Comment modifier les dimensions de l'image téléchargée.

- ✓ Cliquez sur l'icône **Mettre à l'échelle** 
- ✓ Cliquez sur l'image à modifier. Celle-ci s'entoure d'une boîte en surbrillance munie de poignées vertes.

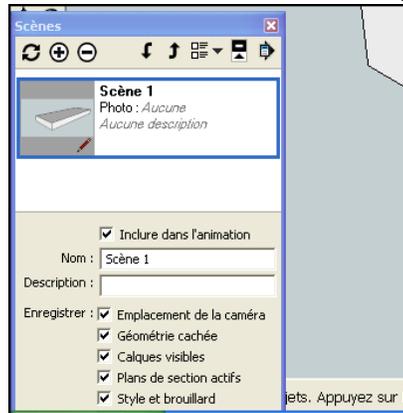


- ✓ Posez le curseur sur une des poignées et maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé. La poignée et celle qui lui est opposée deviennent rouges.
- ✓ Déplacez pour voir les modifications.

7. Créer des scènes

La gestion des points de vue et de l'affichage des styles se fait via les scènes.

- ✓ Créez un scène en passant par le menu; AFFICHAGE – ANIMATION – AJOUTER UNE SCÈNE.
- ✓ **Scène 1** Apparaît en haut à gauche.
- ✓ Cliquez de la droite sur **Scène 1**, dans le menu contextuel, cliquez sur Gestionnaire de scènes une boîte de dialogue s'ouvre.



- ✓ Près de l'étiquette **Nom** : Remplacez Scène 1 par le nom que vous voulez donner à cette scène. Puis appuyez sur la touche Entrer
- ✓ Fermez la boîte de dialogue.
- ✓ **Important**
Vous devez actualiser cette scène Placez le curseur sur l'onglet que vous venez de créer, cliquez de la **droite** et dans le menu contextuel cliquez de la **gauche** sur actualiser.

Références

<http://support.google.com/sketchup/?hl=fr>

www.google.com/support/forum/p/sketchup

www.dailymotion.com/ca-en/relevance/search/sketchup/1#hp-h-9

<http://sketchup.google.com/intl/fr/community/>

<http://sketchup.google.com/intl/fr/training/videos.html>