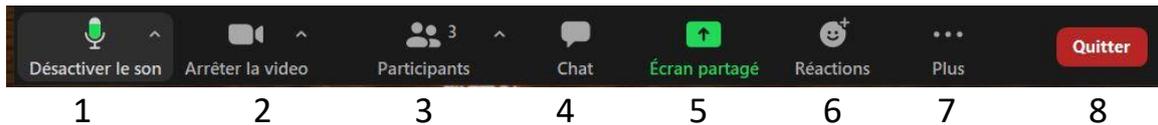
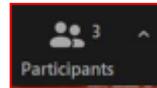


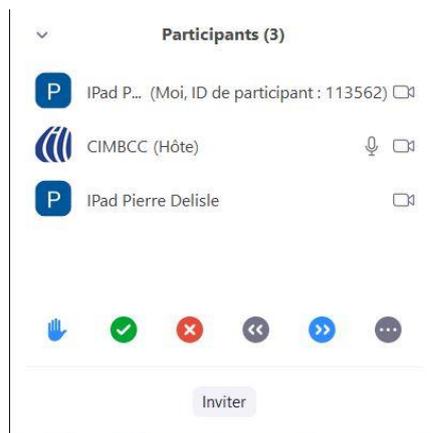


## Tutoriel ZOOM : Icône Participants



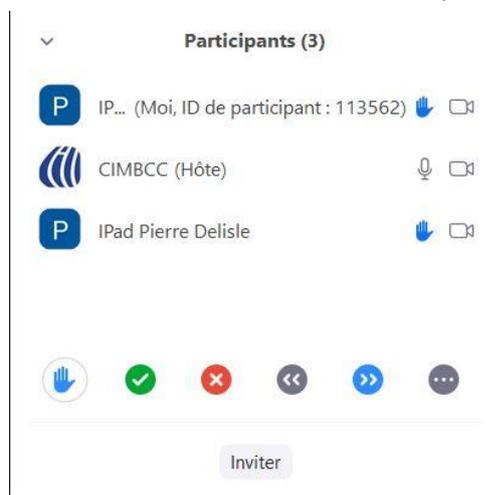
Lorsque vous cliquez sur participants, vous ouvrez une petite fenêtre dans laquelle vous verrez le nom de tous les participants à la réunion.

Mais la partie la plus intéressante, selon moi, ce sont les icônes au bas de de la fenêtre. Grâce à celles-ci, vous pourrez signaler que vous avez une question, donner de la rétroaction à vos animateurs, répondre à certaines questions



- **Lever la main** 

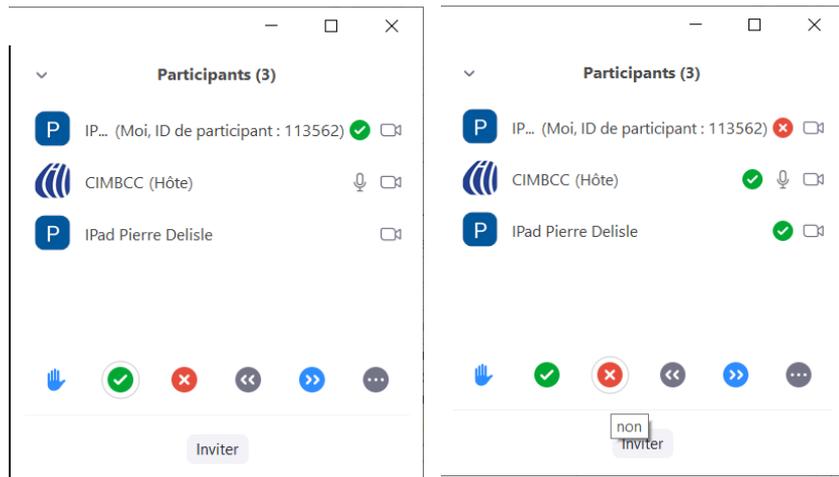
Si vous aurez une question, vous devez lever la main, comme à la petite école. Pour ce faire, cliquez sur la main en bleu. Dans certains environnements, il n'y aura pas de main, mais les



mots « Lever la main » ou « Raise your hand ». Une main bleue s'ajoute alors à la droite de votre nom. Il est du devoir des responsables de vérifier régulièrement. Vous pouvez la retirer en cliquant à nouveau l'icône. Les responsables peuvent aussi l'effacer.

-  **Oui/Non**  (sondage)

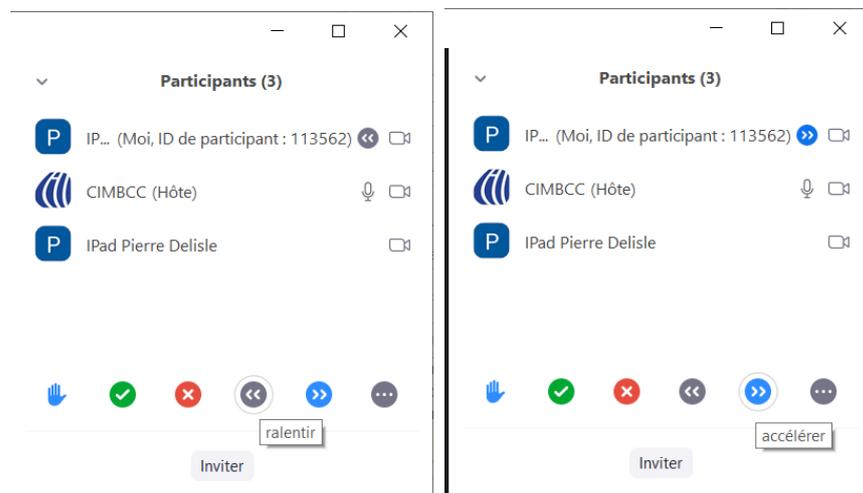
L'animateur aura peut-être des questions à poser auxquelles vous pourrez répondre par oui ou non. Vous répondez Oui en cliquant sur le crochet vert



ou Non en cliquant sur le X rouge. Cliquez à nouveau sur l'icône pour l'effacer. Les responsables peuvent également tout effacer.

-  **Ralentir/Accélérer** 

Vous pouvez aussi informer vos responsables au niveau du débit de la rencontre. Si vous pensez que la présentation va trop vite, cliquez sur la double flèche vers la gauche (ralentir). Si le débit est trop lent, vous pouvez suggérer d'accélérer en cliquant sur la double flèche vers la droite. Comme les autres outils de cette fenêtre, vous pouvez l'effacer en cliquant à nouveau sur l'icône.



- **Encore + de retours non-verbaux** 

En cliquant sur les trois petits points sur la droite, vous obtiendrez cinq autres informations non-verbales que vous pourriez communiquer aux responsables (et du même coup aux autres participants) et qui apparaîtront dans la fenêtre des participants.



Pierre Delisle  
pour le CIMBCC