

S'amuser en programmant :  
magnifique projet pour les  
9 à 99 ans




1

PRÉSENTATEUR : PIERRE DELISLE  
MODÉRATEUR : GUY BÉLANGER  
21 OCTOBRE 2020



## Plan de présentation

2

- ▶ Courte définition de PROGRAMMER
- ▶ Coder avec les lapins crétiens, de Ubisoft
  - ▶ Grosso modo, c'est quoi
  - ▶ Exécuter 7 niveaux
  - ▶ Après 32 niveaux, bac à sable 
- ▶ Scratch, de Code Club
  - ▶ Fonctionnement
  - ▶ 3 exemples 
- ▶ Aller plus loin,
  - ▶ coder avec du texte avec Code Club Html, Python
  - ▶ Excel 



## 3 outils de programmation

4

- ▶ Les **lapins crétiens** d'Ubisoft
- ▶ **Scratch** de CodeClub
- ▶ **Excel** de la suite Office



## Programmer

5

- ▶ La programmation, appelée aussi codage, est l'ensemble des activités qui permettent l'écriture des programmes informatiques
- ▶ L'écriture d'un programme se fait dans un langage de programmation
- ▶ Représente donc ici la rédaction du code source d'un logiciel.



## Écrire du code style blocs LEGO

8



## Quelques niveaux

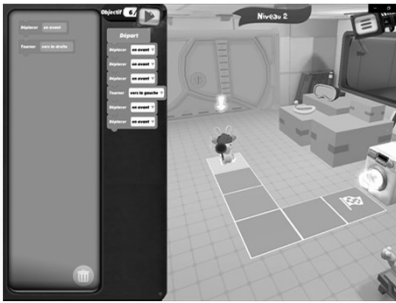
9

- ▶ Niveau 2 – Avancer, tourner
- ▶ Niveau 3 – Attraper, relâcher (le lapin)
- ▶ Niveau 5 – Aspirer (les traîneries)
- ▶ Niveau 8 – Les saucisses (qui attirent les lapins)
- ▶ Niveau 12 – Boucle (répéter x fois des actions)
- ▶ Niveau 21 – Si (si « condition ») alors « conséquence »)
- ▶ Niveau 29 – Si, sinon (sinon « autre conséquence »)



## Niveau 2 – Avancer, tourner

10



## Niveau 29 – Si, sinon

si condition **faire** action **sinon** autre action

16



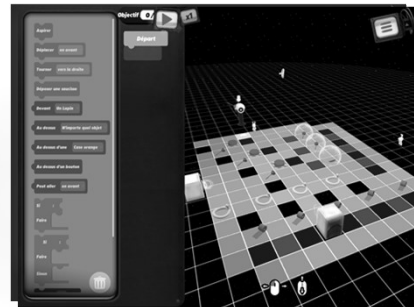
## 32 niveaux

17



## Bac à sable!

18



## Installer Coder avec Lapins Crétins

19

- ▶ <https://register.ubisoft.com/rabbids-coding/fr-FR>
- ▶ Choisissez PC comme plateforme.
  - ▶ Assurez-vous de vous connecter au compte sur lequel vous souhaitez recevoir le jeu (ou créez-vous un compte) .
  - ▶ Vous recevrez une confirmation comme quoi le jeu a été activé. Vous pouvez dès à présent **INSTALLER** ou **LANCER** le jeu via Uplay.

## Code Club

22

Code Club est un réseau global de clubs de codage gratuits pour 9-à 99 ans.

Bienvenue ! Voici les instructions pas à pas pour nos projets de codage, qui vous enseigneront comment créer des jeux, des animations et plus avec du code.

## Principalement 3 niveaux

23

## Espace de travail

24

## Les commandes clés

27

- ▶ Des actions simples
  - ▶ **Mouvement** : avancer, tourner, glisser
- ▶ Des commandes fréquentes
  - ▶ **Événements** : quand, boucle, si, arrêt
- ▶ Décor
  - ▶ Sprite
  - ▶ Arrière-plan
  - ▶ Sons

## Ça d'l'air compliqué!

28


- ▶ Mais
  - ▶ CodeClub vous offre des guides pas à pas.
  - ▶ Vous savez lire?
  - ▶ Vous avez un sens de l'observation?
  - ▶ Vous n'avez pas besoin de plus ...

## Module 1

29

31

## Principalement 3 niveaux 34




Scratch

Module 1

Module 2

Module 3


Projets supplémentaires



HTML & CSS

Module 1

Module 2




Python

Module 1

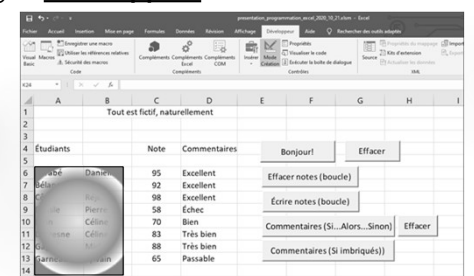
Module 2

Projets supplémentaires

## Écrire du code 35



## Excel d'Office, onglet **Développeur** 36



## Avantages de programmer 37

- ▶ Beaucoup de sollicitations intellectuelles (comme apprendre de nouvelles langues)
- ▶ Meilleure compréhension des outils numériques
- ▶ Développement illimité ...
- ▶ Bon échange intergénérationnel

## Vos questions, commentaires ... 38 et pause visuelle (max 5 minutes)

- ▶ Si « **Question** »
- ▶ Faire
  - « **Lever la main** », « **Activer votre micro** »,
  - « **Pause visuelle** », « **Attendre modérateur** »
- ▶ Sinon
  - « **Pause visuelle** »
- ▶ Si « **Pas de Micro** » alors « **Question CHAT** »

## Merci de votre attention et à la prochaine !!! 39

**GUY ET PIERRE**

Nous demeurons disponibles pour des questions supplémentaires