

# Les petits « Picasso »

(version imprimable)

(l'article)

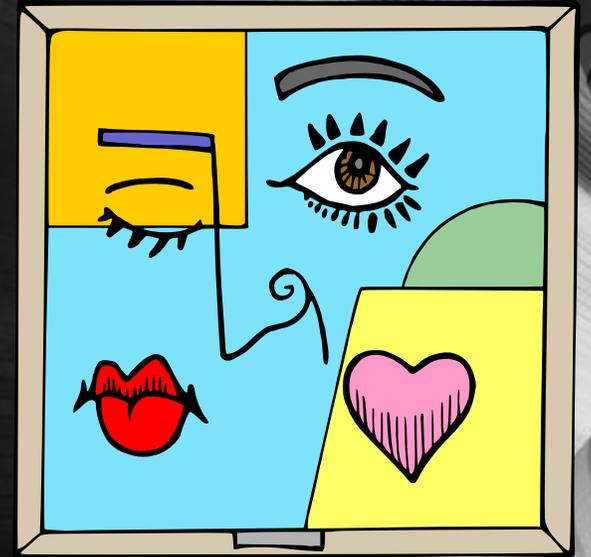


Image tirée du site  
[Openclipart.org](https://openclipart.org)

PRÉSENTATEUR : PIERRE DELISLE  
SÉRIE DÉCOUVERTES – 04 OCTOBRE 2023



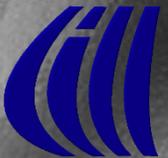
# Plan de présentation

- Introduction
- Équipement
- Logiciels
  - Paint (Windows), matriciel, dessins par points (bitmap)
  - Gimp (Open Source), matriciel, dessins par points avec calques
  - Inkscape (OpenSource), logiciel dessin vectoriel
  - Paint 3D (Windows), dessin par objet 3D



# Introduction

- Tout comme mes dessins, présentation naïve
  - Objectif est de vous montrer 3 familles de dessins au travers 4 logiciels
  - Et comme sous-objectif, espérer que vous tenterez l'expérience de faire un « clipart »
- Sans devenir tout à coup un artiste, si vous avez du plaisir à tenter de produire des images, Bravo!
- L'ordinateur ne nous transforme pas, mais offre des outils facilitants, diminuant certaines frustrations certaines
- Maximum 20 minutes + 5 minutes commentaires/questions



# Équipement

- Pour cette présentation, j'utiliserai qu'un ordinateur portable et une souris
- Plus facile si vous utilisez un écran tactile
- Et si vous aimez vraiment cela ou que vous êtes déjà dans les arts graphiques, tablette de dessins??



Image provenant du site  
Freepng.fr



# Paint



- Microsoft Paint, communément appelé Paint (anciennement Paintbrush)
  - logiciel de manipulation d'images matricielles livré avec toutes les versions de Windows.
- Pour obtenir Paint
  - Bouton Démarrer de Windows
  - Accessoire Windows
  - Paint



# Paint

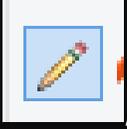


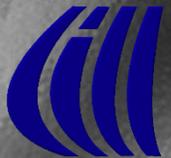
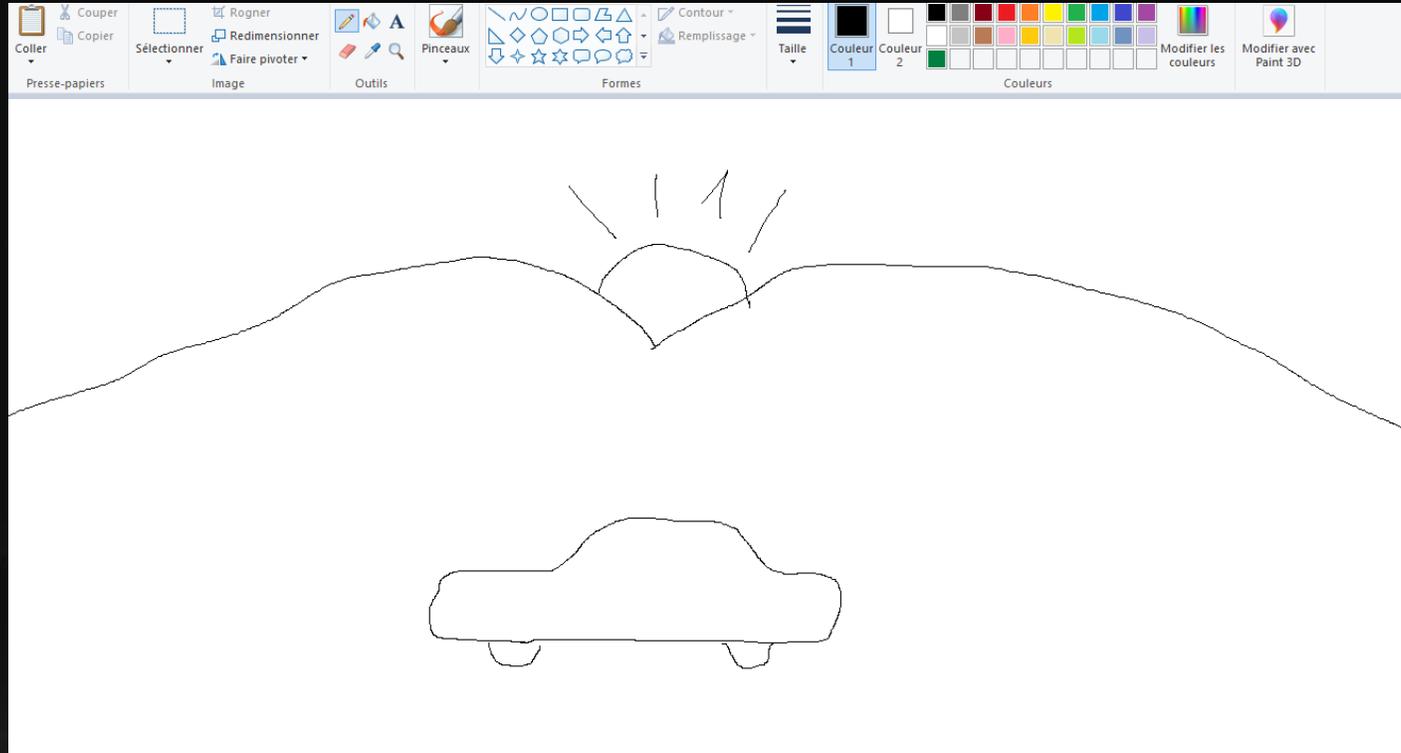
- Microsoft Paint, communément appelé Paint (anciennement Paintbrush)
  - logiciel de manipulation d'images matricielles livré avec toutes les versions de Windows.
- Pour obtenir Paint
  - Bouton Démarrer de Windows
  - Accessoire Windows
  - Paint





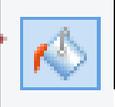
# Paint – Étape 1 - Esquisse

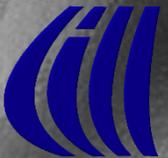
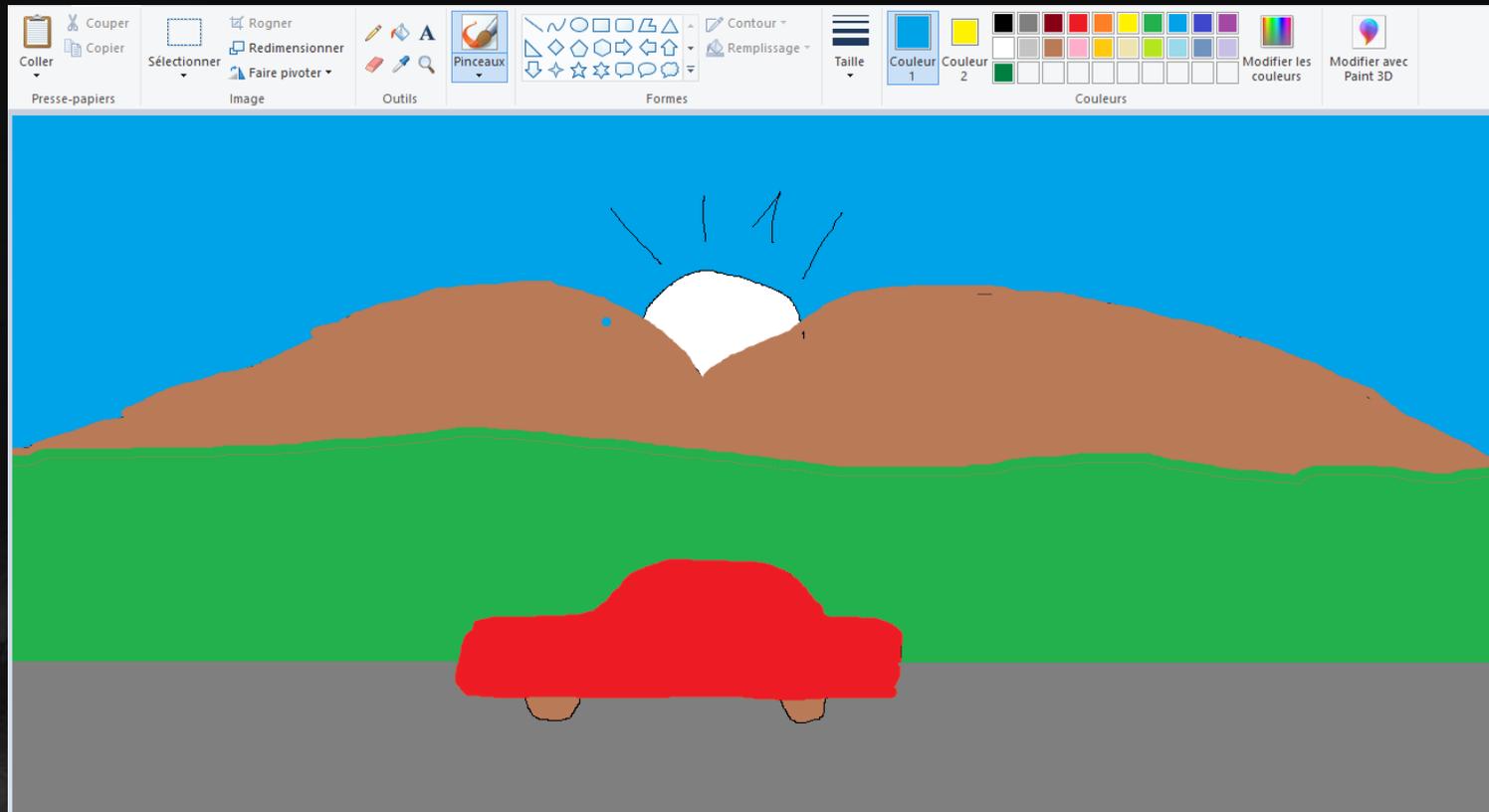
- Avec le crayon , dessiner un esquisse de ce que vous voulez représenter





# Paint – Étape 2 – Colorier vaste

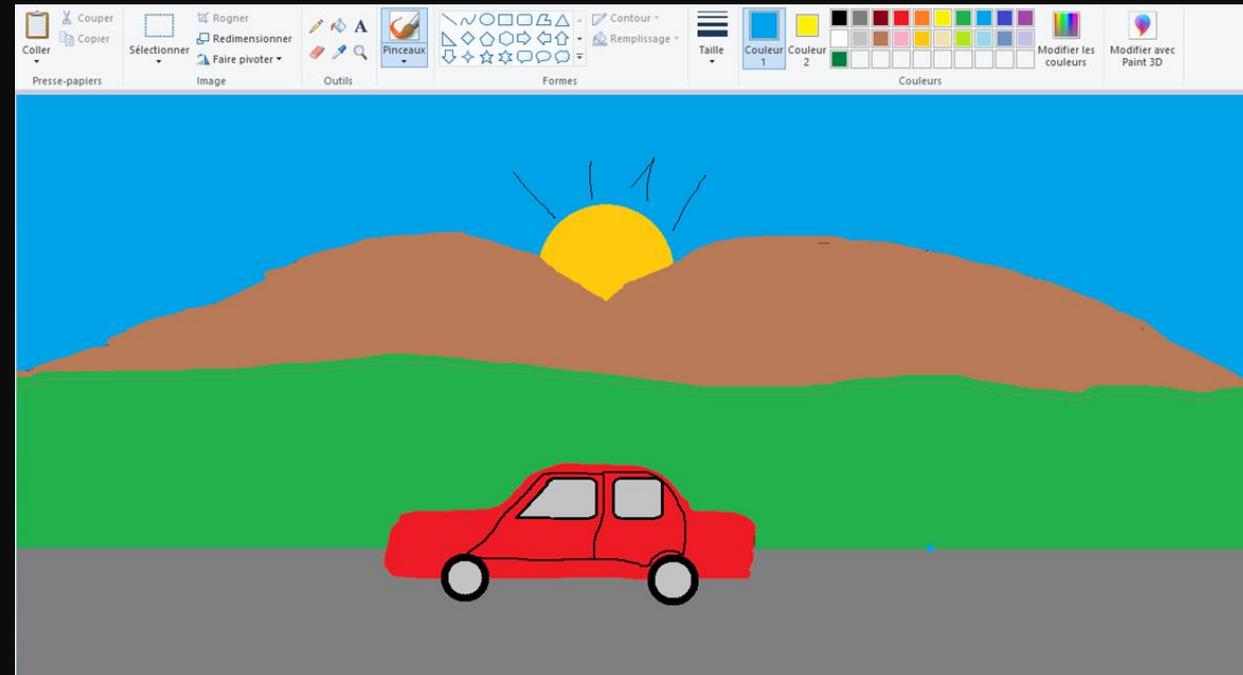
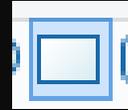
- Avec l'outil pot de peinture , peindre les vastes étendues





# Paint – Étape 3a Formes géométriques

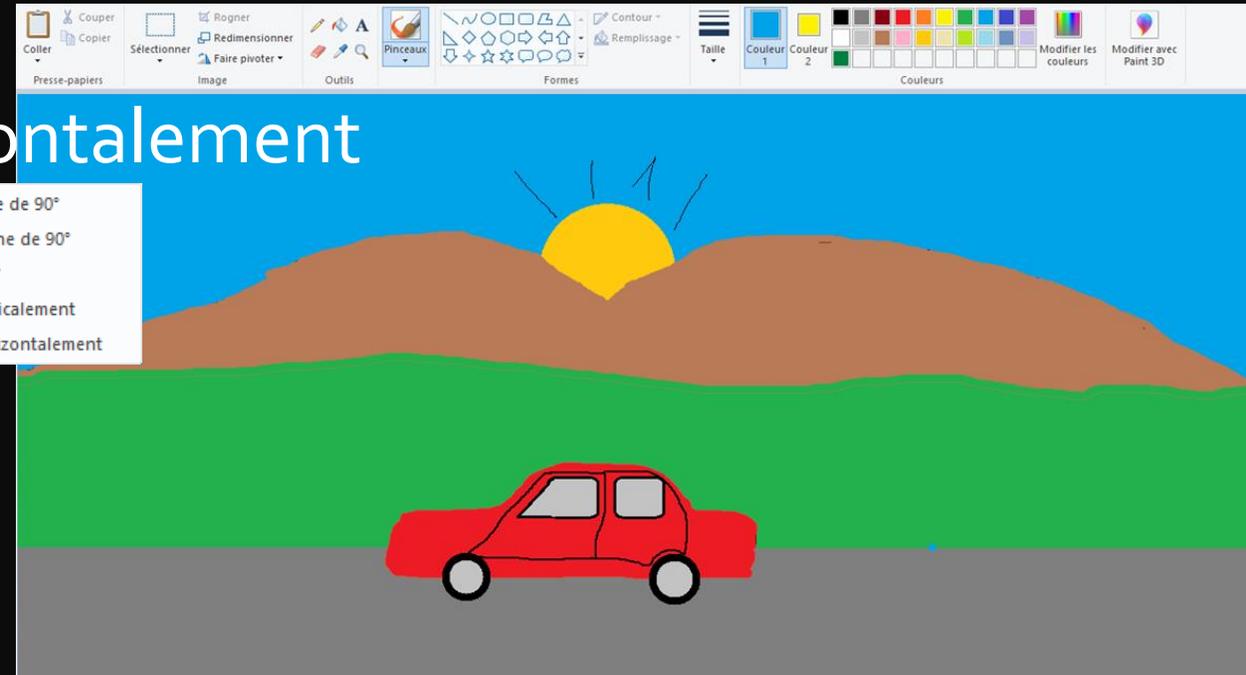
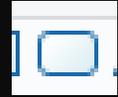
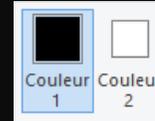
- Route
  - Couleur contour gris, fond gris
  - Outil rectangle, non
  - Outil crayon, ligne
  - Pot de peinture route
- Soleil
  - Couleur jaune, jaune
  - Outil ellipse + MAJ
  - Refaire montagne pinceau brun





# Paint – Étape 3b Formes géométriques

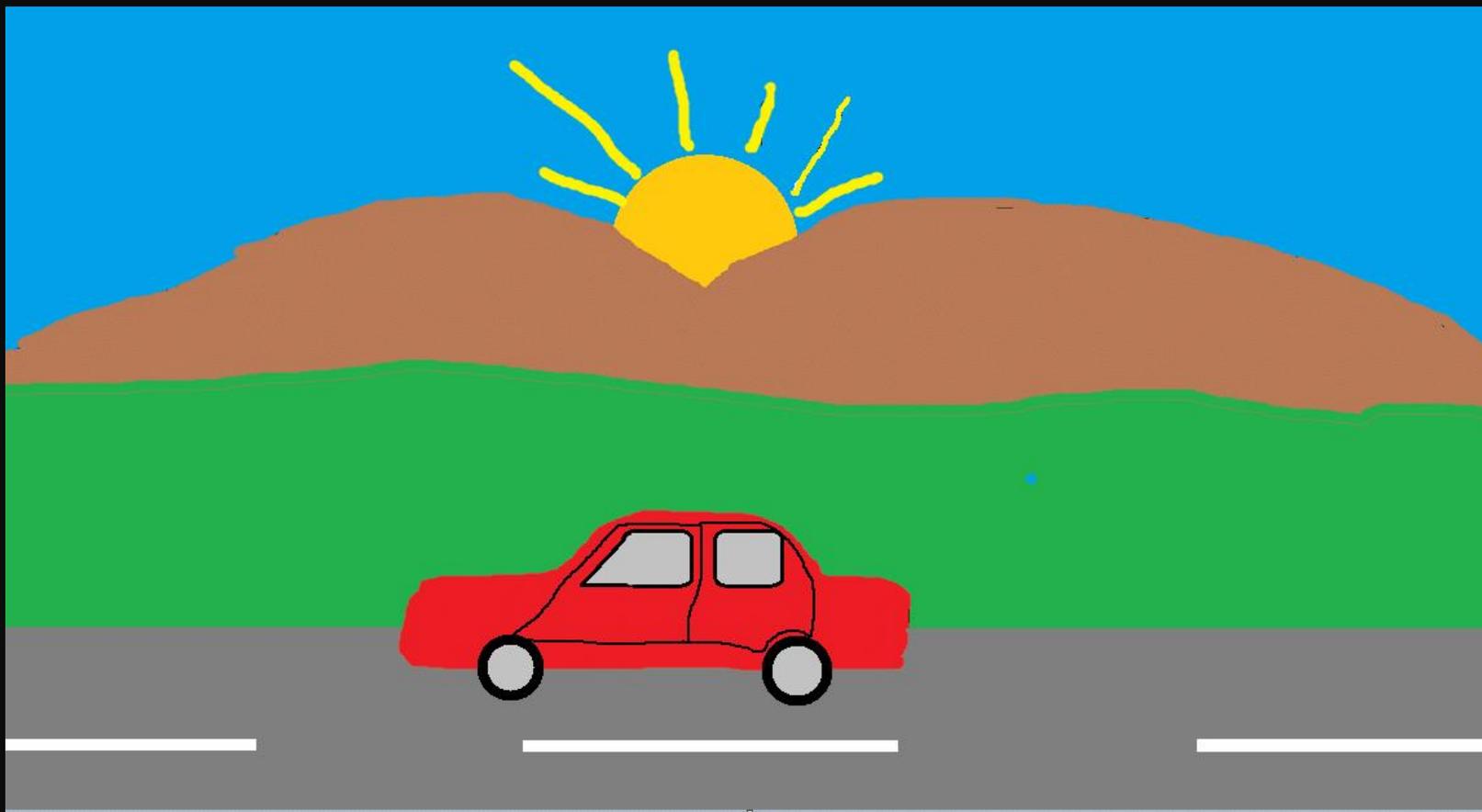
- Fenêtre
- Contour noir, remplissage blanc
- Rectangle arrondi
- Petit triangle, retourner horizontalement
- Roue
- Contour noir, fond gris
- Outil ellipse + MAJ
- Enjoliveur gris gris





# Paint - Étape 4 Détails

- Divers outils
- Rayon soleil jaune, pinceau
- Lignes blanches, crayon blanc + MAJ, épaisseur
- ...



# Gimp



- Acronyme de GNU Image Manipulation Program
- Logiciel libre gratuit d'édition et de création d'Image matricielle (Open Source)
- Dessiner, peindre et éditer des images
- Avantage sur Paint : les calques
- [Manuel d'utilisation](#)



# Gimp



- Installation : Cliquer [ICI](#)
- Enregistrer gimp-2.10.34-setup.exe dans Téléchargement
- Ouvrir le fichier (à partir du coin inférieur gauche de Chrome ou à partir du dossier Téléchargement).
- Lorsque l'installation est terminée, ouvrir Gimp (double-clic sur icône ou Menu démarrer Gimp dans G).
- Menu Fichier, nouvelle image, valider





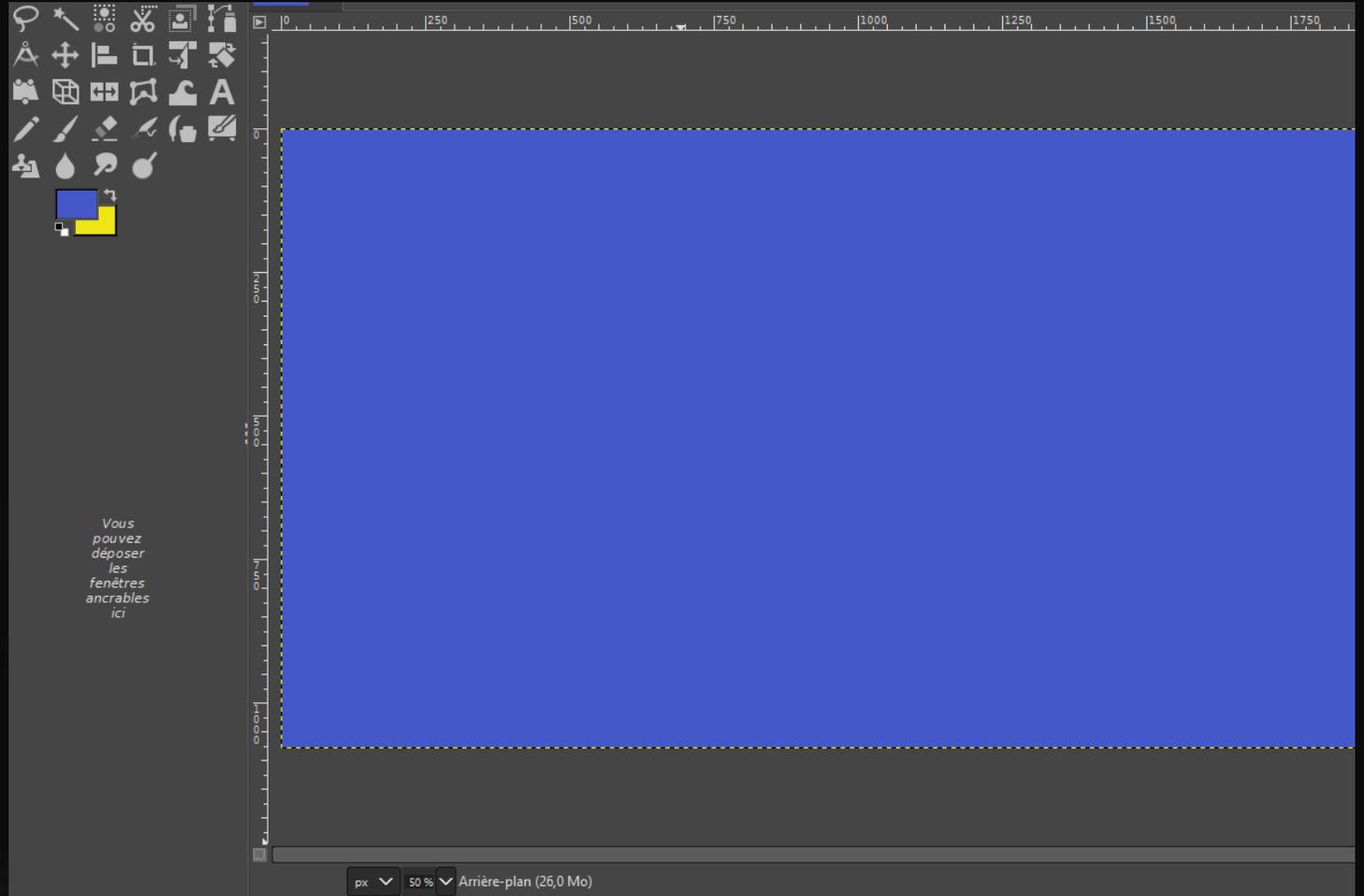
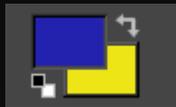
# Gimp – Étape 1 Le ciel

- Au bas de l'écran, diminuer la vue à 50%



- Ciel :

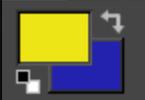
- Changer couleur avant-plan pour bleu
- Choisir Remplissage
- Cliquer dans le fond

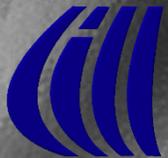
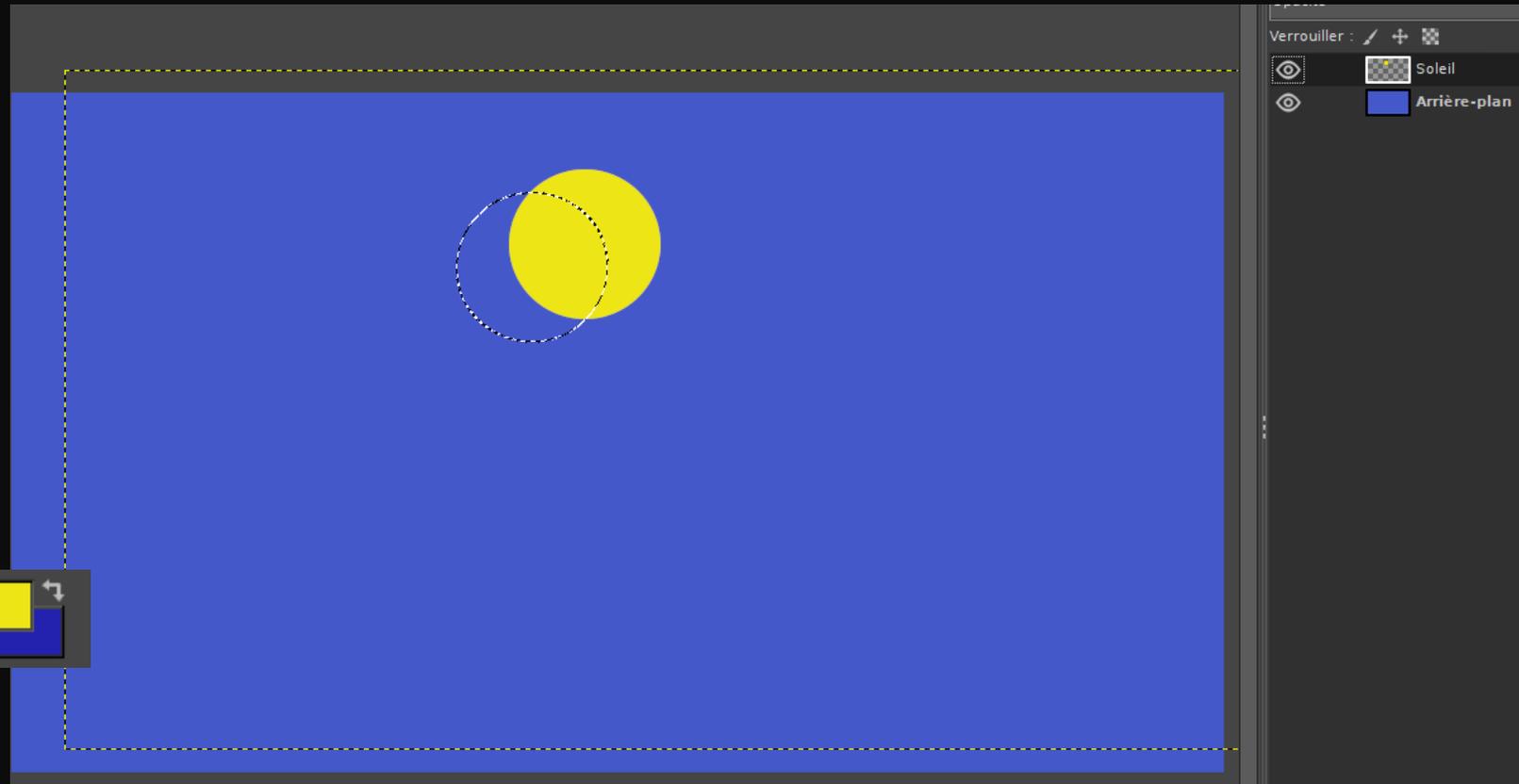




# Gimp – Étape 2 Le soleil

- Soleil :

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque 
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour soleil, puis valider
- Choisir sélection circulaire 
- Dessiner un rond
- Changer couleur avant-plan pour jaune 
- Choisir Remplissage 
- Cliquer dans rond





# Gimp – Étape 3 Les montagnes

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque 

- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour montagne, puis valider

- Enlever la sélection du soleil (menu Sélection, aucune)

- Choisir l'outil crayon 

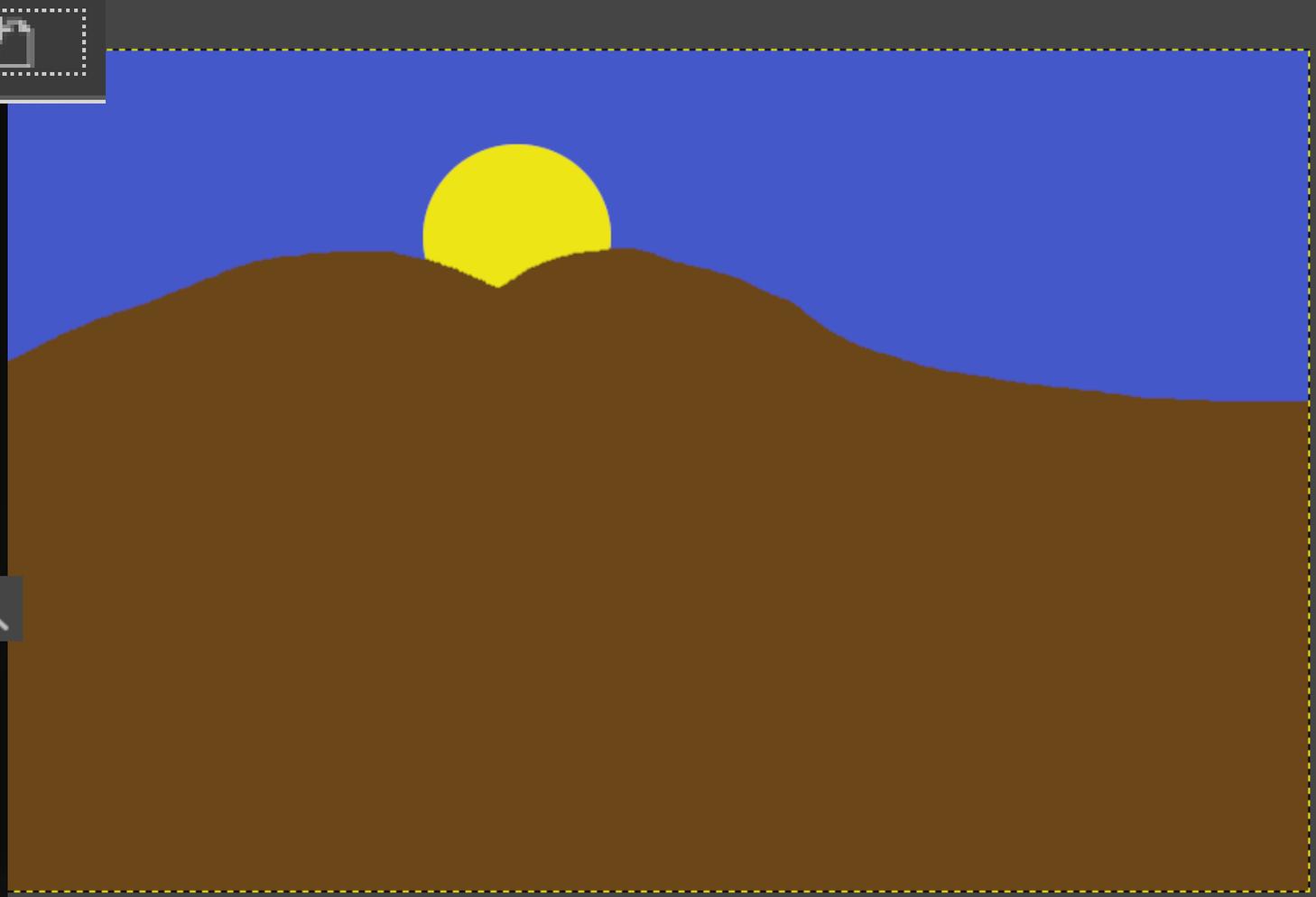
- Changer la couleur pour brun 

- Dessiner les courbes de montagne

- Prendre l'outil de sélection contigu et cliquer sous les courbes de montagne 

- Choisir l'outil remplissage 

- Cliquer sous la ligne des montagnes





# Gimp – Étape 4 Verdure

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque



- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour verdure, puis valider

- Changer la couleur pour vert



- Choisir l'outil Sélection main levée

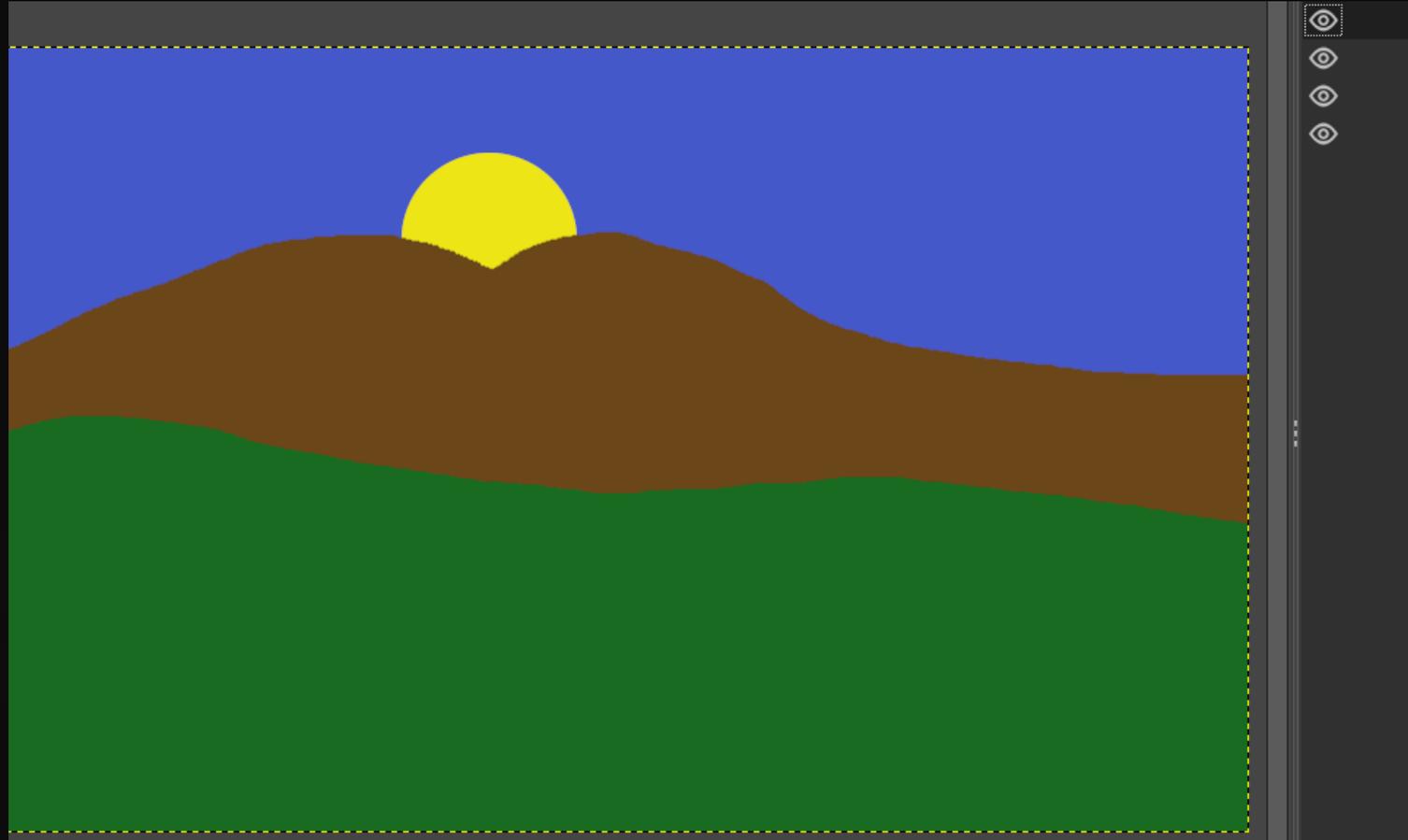


- En tenant le bouton gauche enfoncé, dessiner la zone de verdure. Double-cliquer à la fin.

- Choisir l'outil remplissage



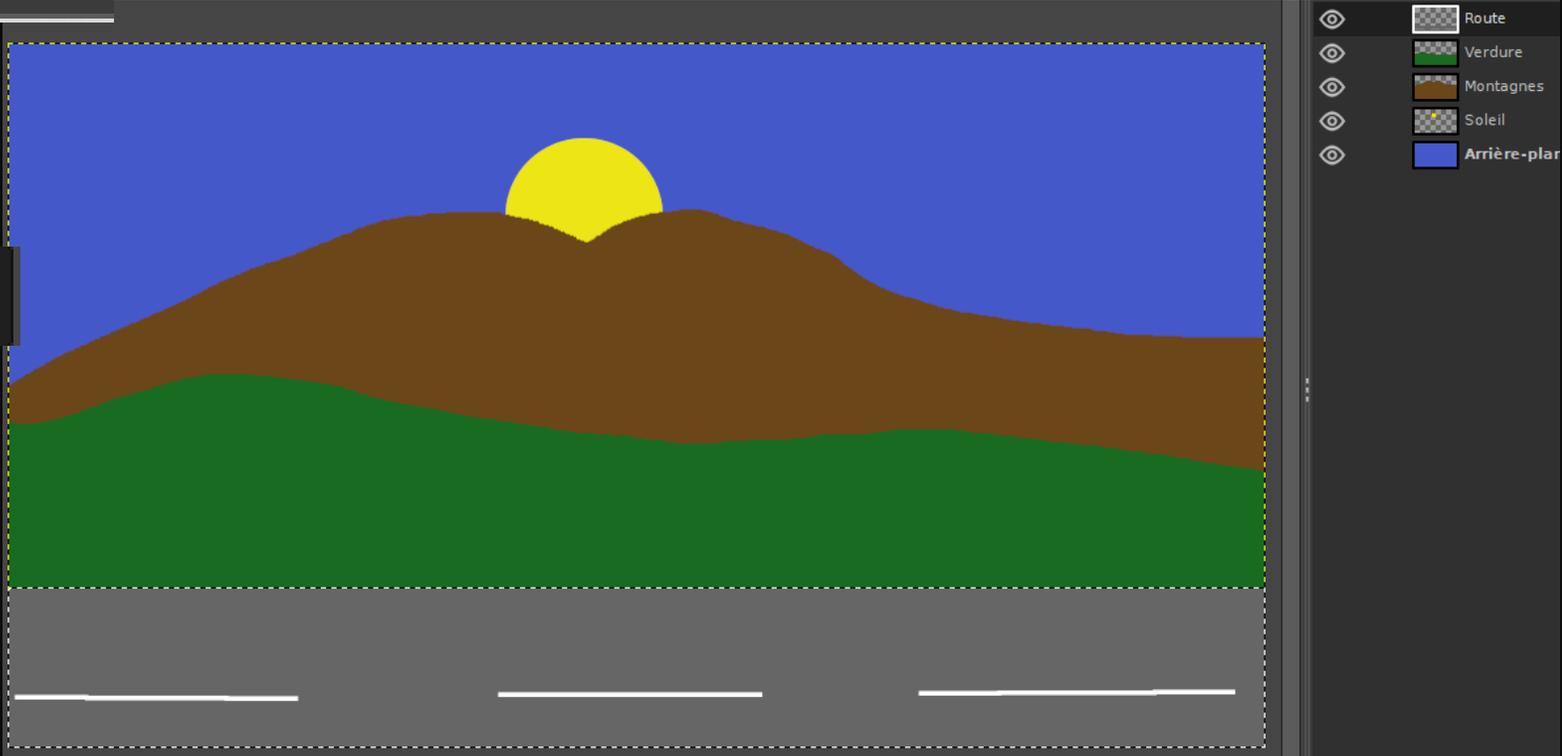
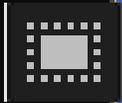
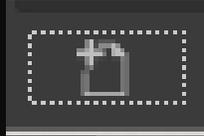
- Cliquer dans la sélection





# Gimp – Étape 5 Route

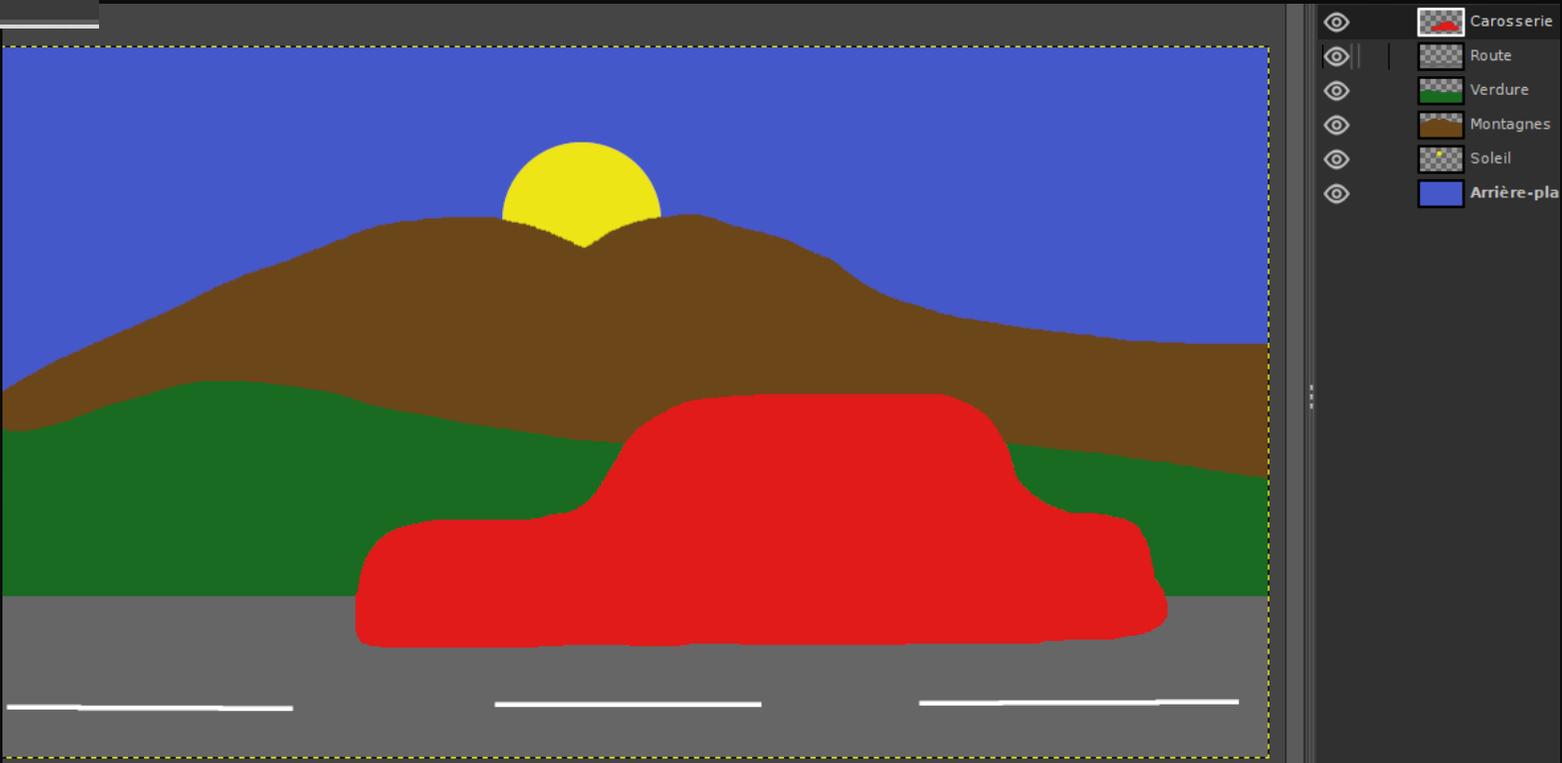
- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Route, puis valider
- Changer la couleur pour gris
- Choisir l'outil Sélection rectangulaire
  - En tenant le bouton gauche enfoncé, dessiner le rectangle de la route.
- Choisir l'outil remplissage
- Cliquer dans la sélection
- Changer couleur pour blanc
- Dessiner petits rectangles plates





# Gimp – Étape 6 La carrosserie

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque 
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Carrosserie, puis valider
- S'assurer que tout en haut
- Changer la couleur pour Rouge
- Choisir l'outil Sélection main levée 
  - En tenant le bouton gauche enfoncé, dessiner la carrosserie. Double-cliquer à la fin.
- Choisir l'outil remplissage 
- Cliquer dans la sélection





# Gimp – Étape 7 Les roues

- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque



- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Les roues, puis valider

- Changer la couleur pour Noir

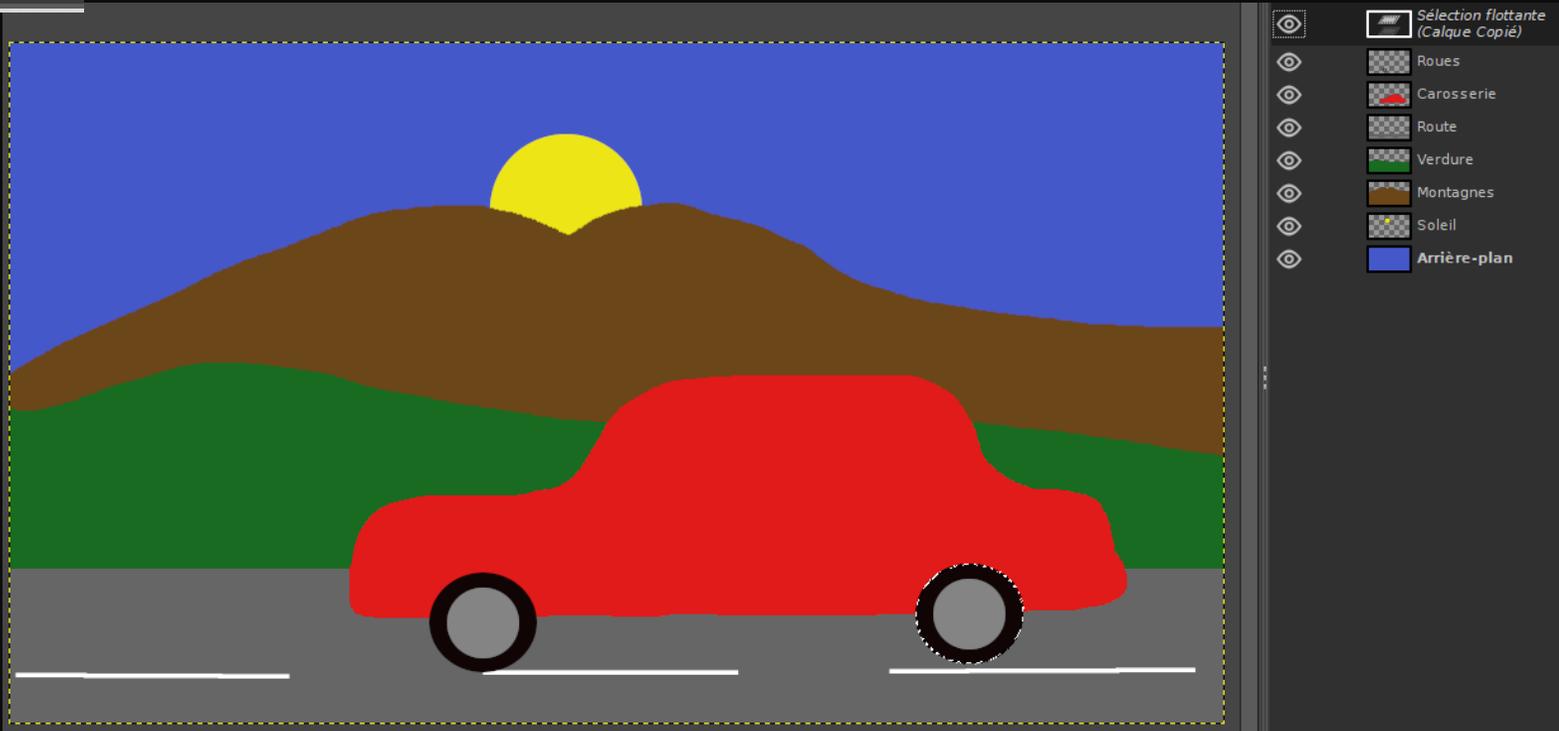
- Choisir sélection circulaire



- Tenir Maj enfoncé et dessiner un rond

- Choisir Remplissage

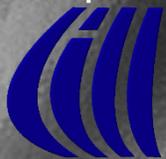
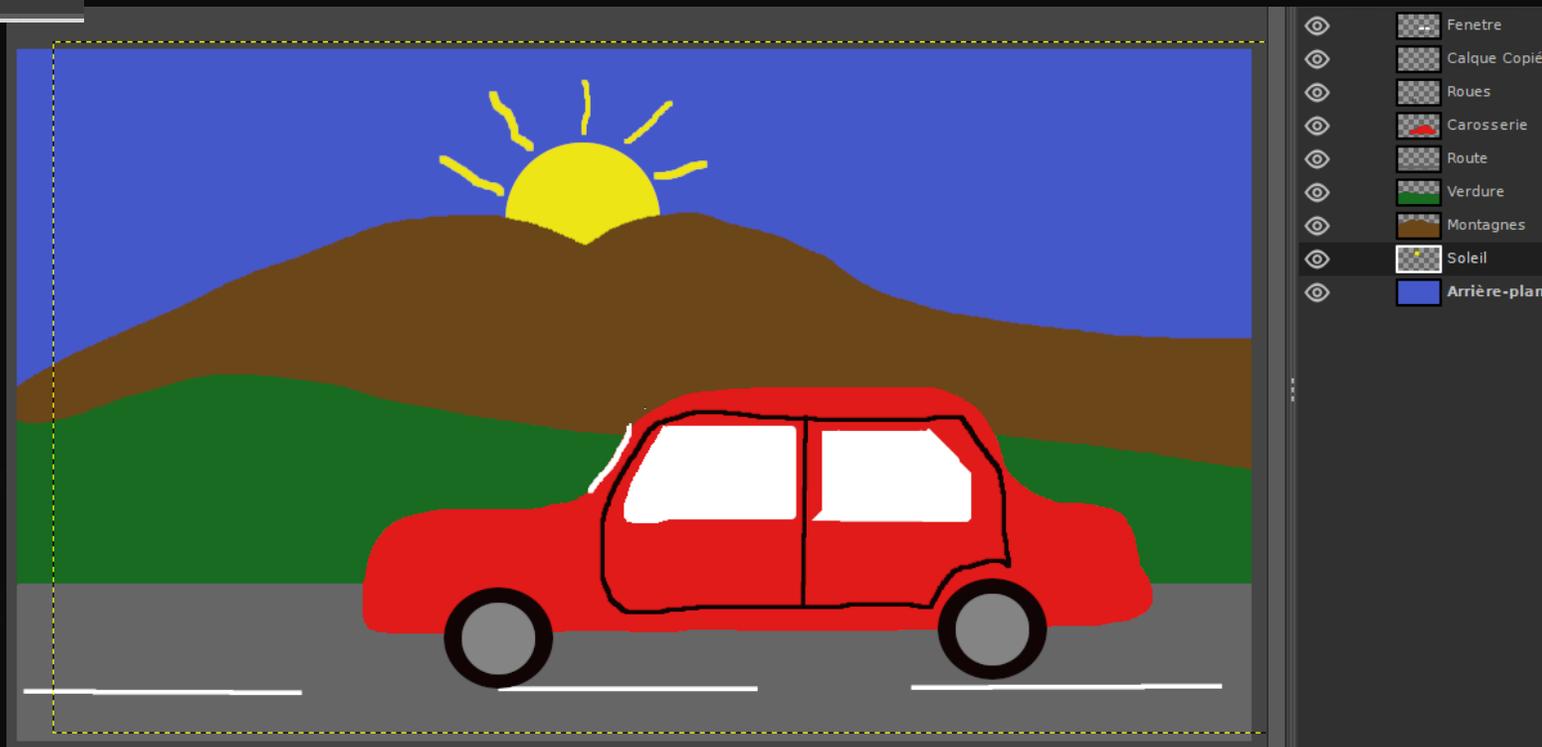
- Cliquer dans le rond





# Gimp – Étape 8 Les portes et fenêtres

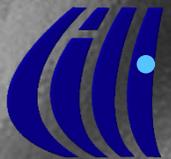
- Dans le panneau de droite, au bas à gauche, cliquer sur ajouter un calque
- Dans la boîte de dialogue, changer le nom pour Portes et fenêtres, puis valider
- Changer la couleur pour Blanc
- Choisir Sélection à main levée pour deux fenêtres
- Choisir Remplissage et cliquer dans fenêtre
- Recommencer pour fenêtre arrière
- Choisir couleur noir et crayon pour portières





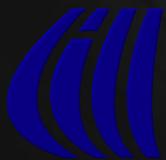
## Gimp – Étape 9 Enregistrer ou exporter?

- Cliquer sur **Fichier**
- Pour enregistrer (sous format GIMP avec tous les calques)
  - Cliquer sur **Enregistrer** ou **Enregistrer sous** (fichier sous forme \*.xcf)
  - Nom du fichier puis **Enregistrer**
- Pour enregistrer dans un format image habituel (\*.jpg, \*.gif, \*.png)
  - Cliquer sur **Exporter**
  - Dans le nom du fichier, ajouter .jpg ou .gif ou .png pour spécifier le format.
  - Cliquer sur **Exporter**



# PAUSE

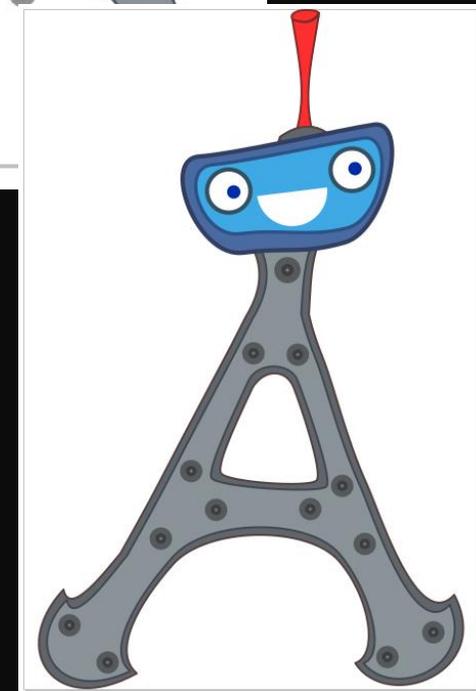
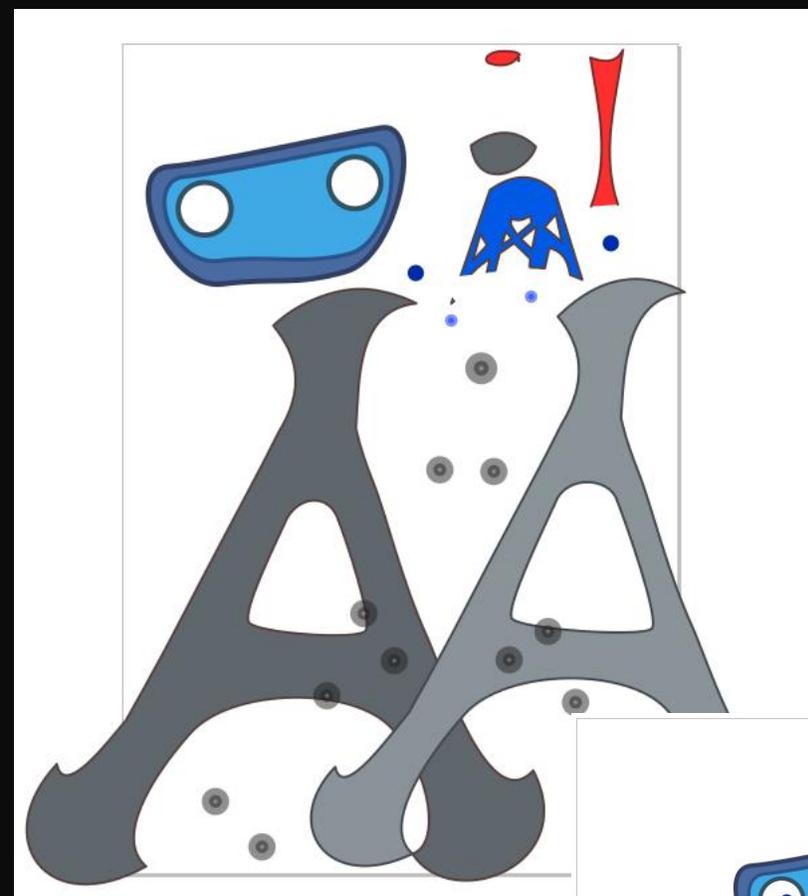
AU RETOUR, DES PETITS TRUCS ...





# Inkscape, c'est quoi?

- Logiciel de dessin vectoriel de qualité professionnelle qui fonctionne sur Windows, macOS et GNU/Linux.
- Utilisé pour créer une grande variété de graphismes tels que des illustrations, des icônes, des logos, des diagrammes, des cartes et des rendus pour le web





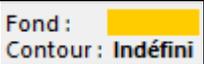
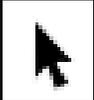
# Inkscape, première utilisation

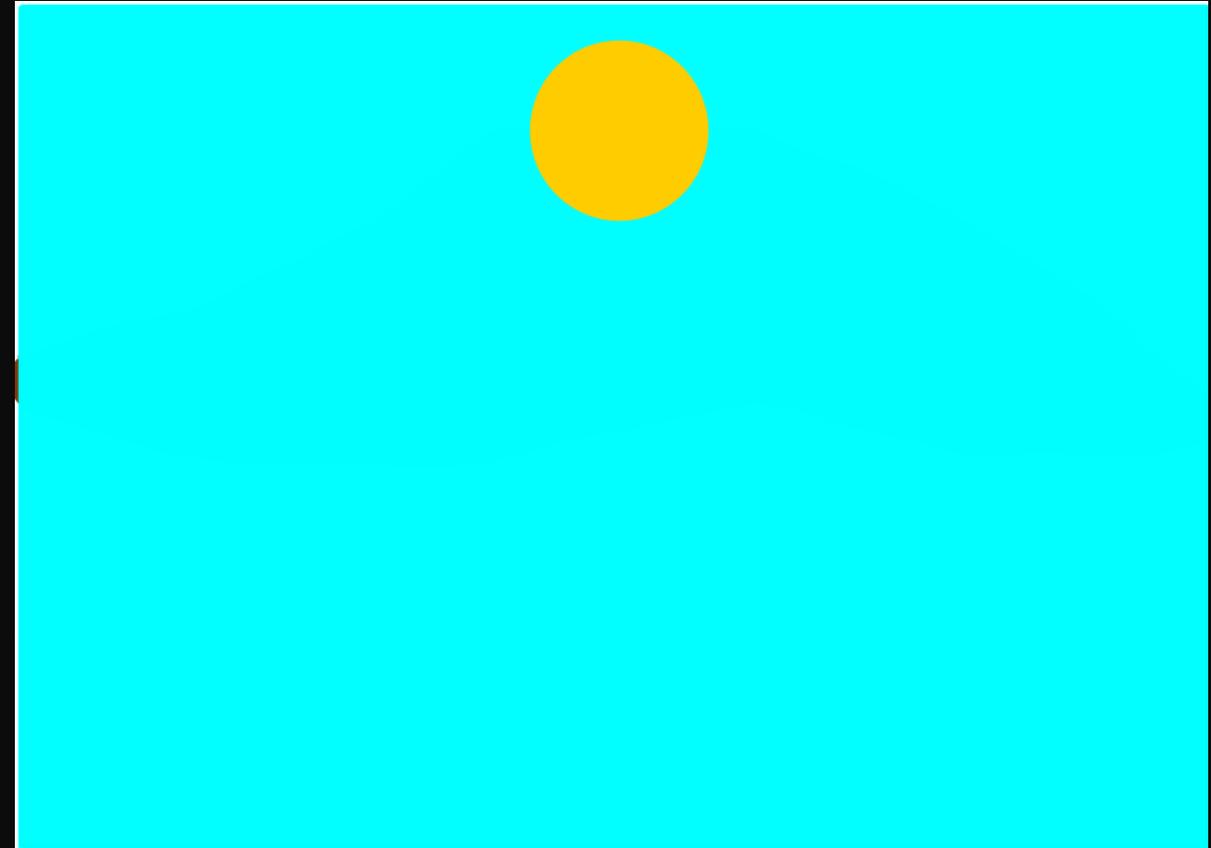
- Installation : Cliquer [ICI](#)
- Cliquer **Windows**, puis **64 bits** et **Installeur** au format **.exe**
- Enregistrer inkscape-0.92.4-x64.exe dans **Téléchargement**
- Ouvrir le fichier (à partir du coin inférieur gauche de Chrome ou à partir du dossier Téléchargement).
- Lorsque l'installation est terminée, ouvrir Inkscape (double-clic sur icône ou Menu démarrer Inkscape dans l.





# Inkscape, Étape 1 – Ciel et Soleil

- Fichier / Propriété du document / Paysage
- À gauche, outil Créer des rectangles 
- Ligne du bas, choisir couleur bleu. Vérifier coin supérieur droit 
- Créer un rectangle sur toute la surface
- À gauche, outil Créer des cercles 
- Ligne du bas, choisir couleur jaune. Vérifier coin supérieur droit 
- Dans canevas, dessiner rond
- Pour le déplacer, à gauche écran, cliquer sur flèche 
- Cliquer sur soleil et déplacer à votre guise

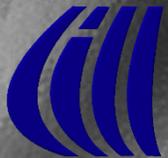
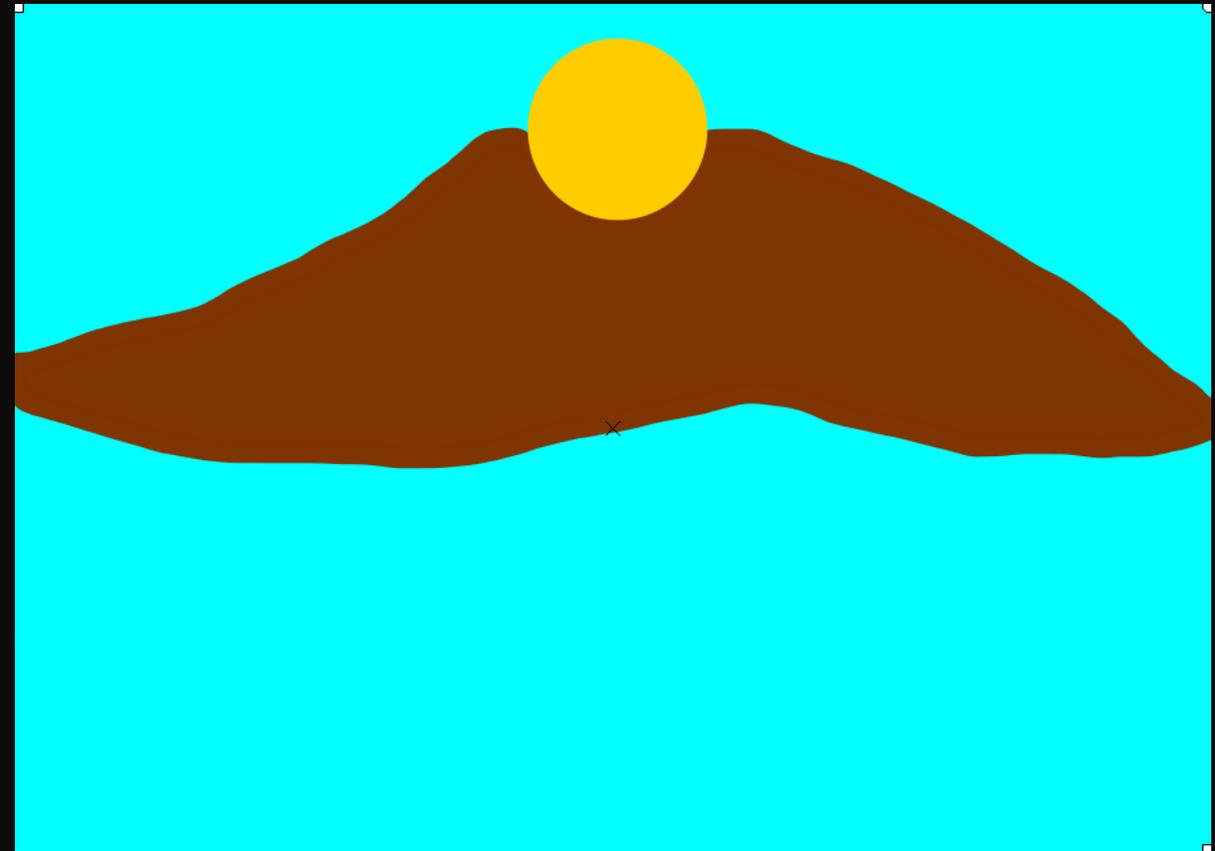




# Inkscape, Étape 2 - Montagnes

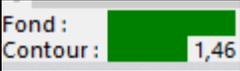
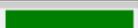
- À gauche, outil Pinceau 
- Ligne du bas, choisir couleur brun. Vérifier coin supérieur droit
- Dans canevas, dessiner contour de la montagne
- Choisir Pot de peinture 
- S'assurer que la couleur est brune. Cliquer dans montagne. Si certaine zone non correcte, cliquer dans zone.

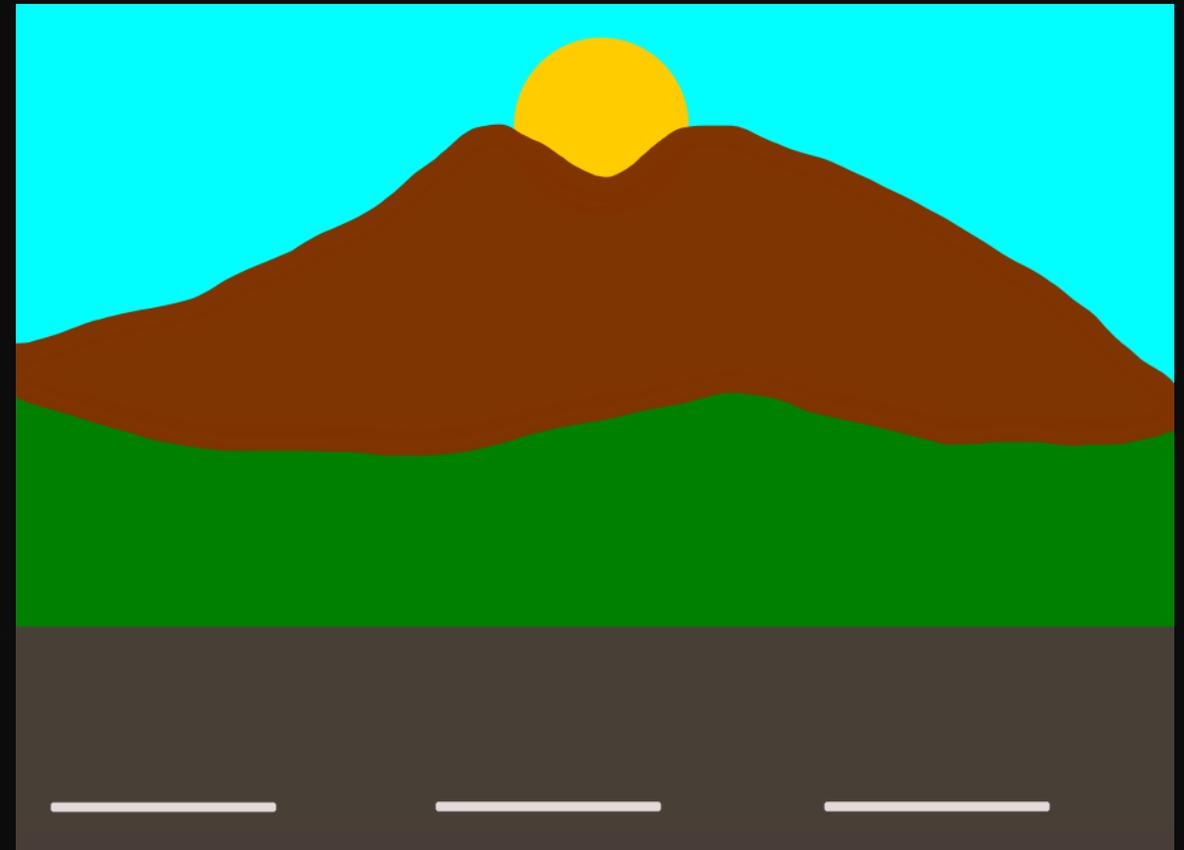
Fond :   
Contour : 5,54





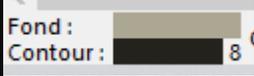
# Inkscape, Étape 3 – Verdure et route

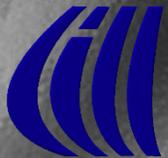
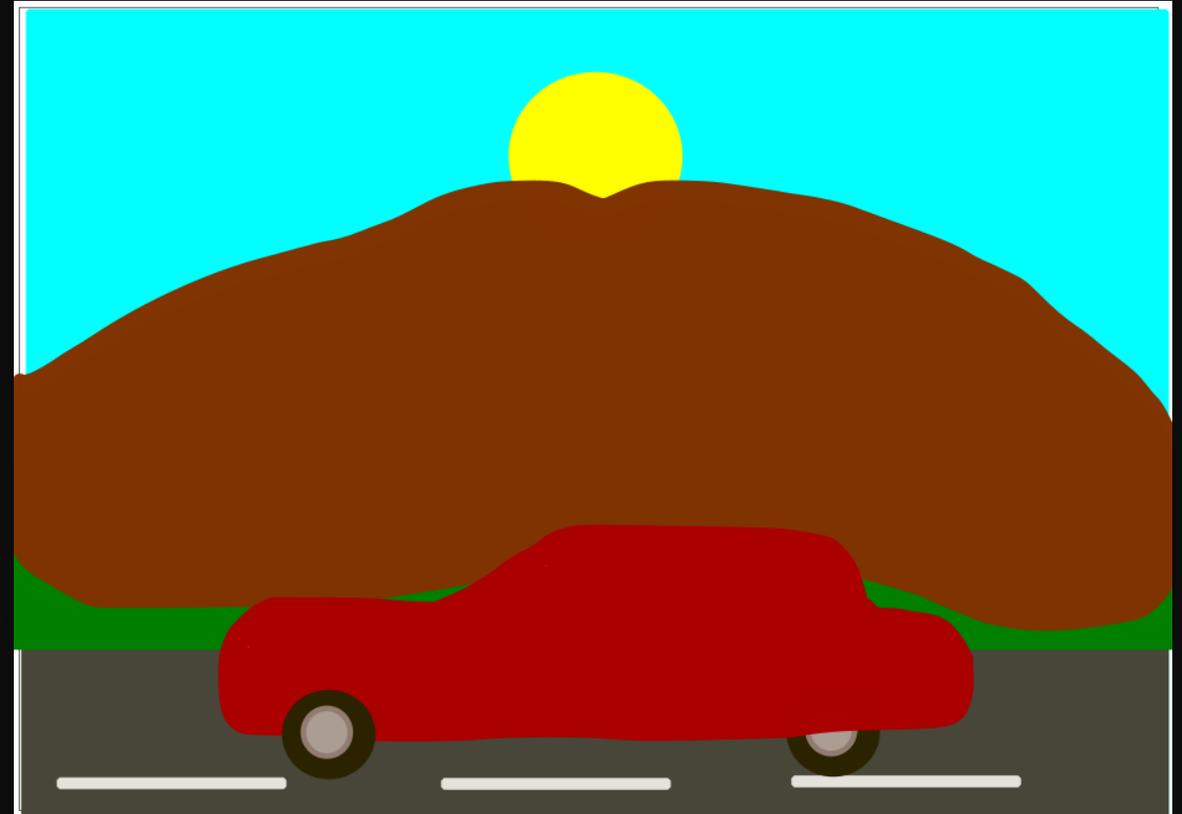
- À gauche, outil Rectangle 
- Couleur Vert   
Fond :   
Contour :  1,46
- Dessiner rectangle sous montagne
- Reculer la forme de 1 position 
- À gauche, outil Rectangle
- Couleur Gris
- Dessiner route
- Avec rectangle, dessiner lignes blanches. Copier/coller
- Sélectionner tous les objets. Dans la colonne d'outils de droite, vers le bas, choisir Grouper 





# Inkscape, Étape 4 – Voiture

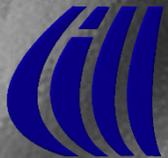
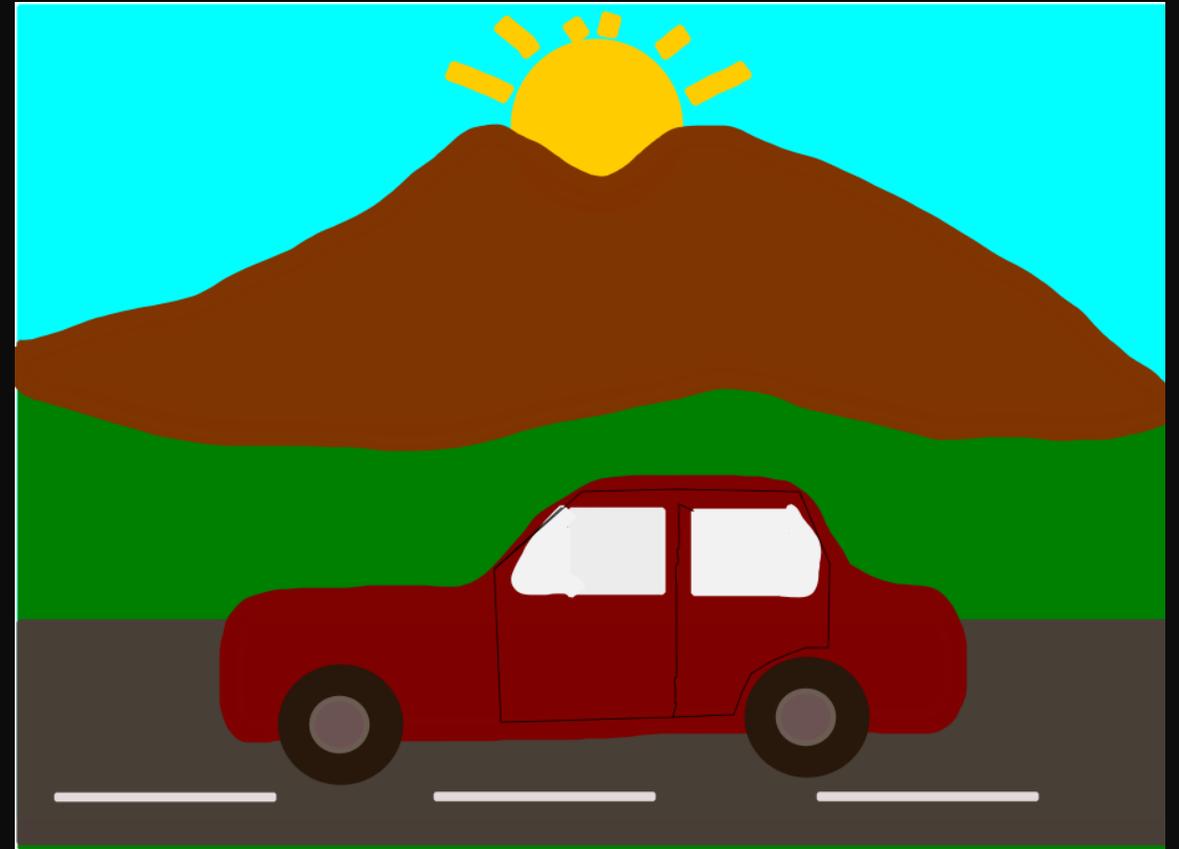
- À gauche, outil pinceau  
Couleur Rouge 
- Dessiner Voiture
- Pot de peinture, couleur rouge,  
remplir (peut-être deux fois). 
- Outil cercle, roue avant 
- Contour noir, 8 pixels, fond gris  
(au coin inférieur gauche) 
- Copier/coller
- Déplacer deuxième roue à l'arrière





# Inkscape, Étape 5 – Porte et vitres

- Rectangle, blanc
- Fenêtre avant et arrière
- Pinceau, blanc, donner les angles
- Pot de peinture, blanc, colorer l'intérieur
- Crayon, noir, dessiner les portes (plusieurs traits)
- Sélectionner tous les objets de l'auto et grouper.
- Déplacer votre auto à la place voulue



# Paint 3D



- Nouveau programme d'édition d'image inclus dans la mise à jour de Windows 10.
- Sert à peindre, transformer, modéliser et partager des objets en trois dimensions.
- Interface semblable à Paint
- Ils sont gérés avec des utilitaires très intuitifs.
  - Dessin en 3D
  - Vue 3D
  - Visionneuse de réalité mixte
  - Hologrammes
  - Générateur 3D



# Paint 3D

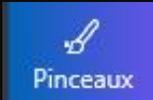


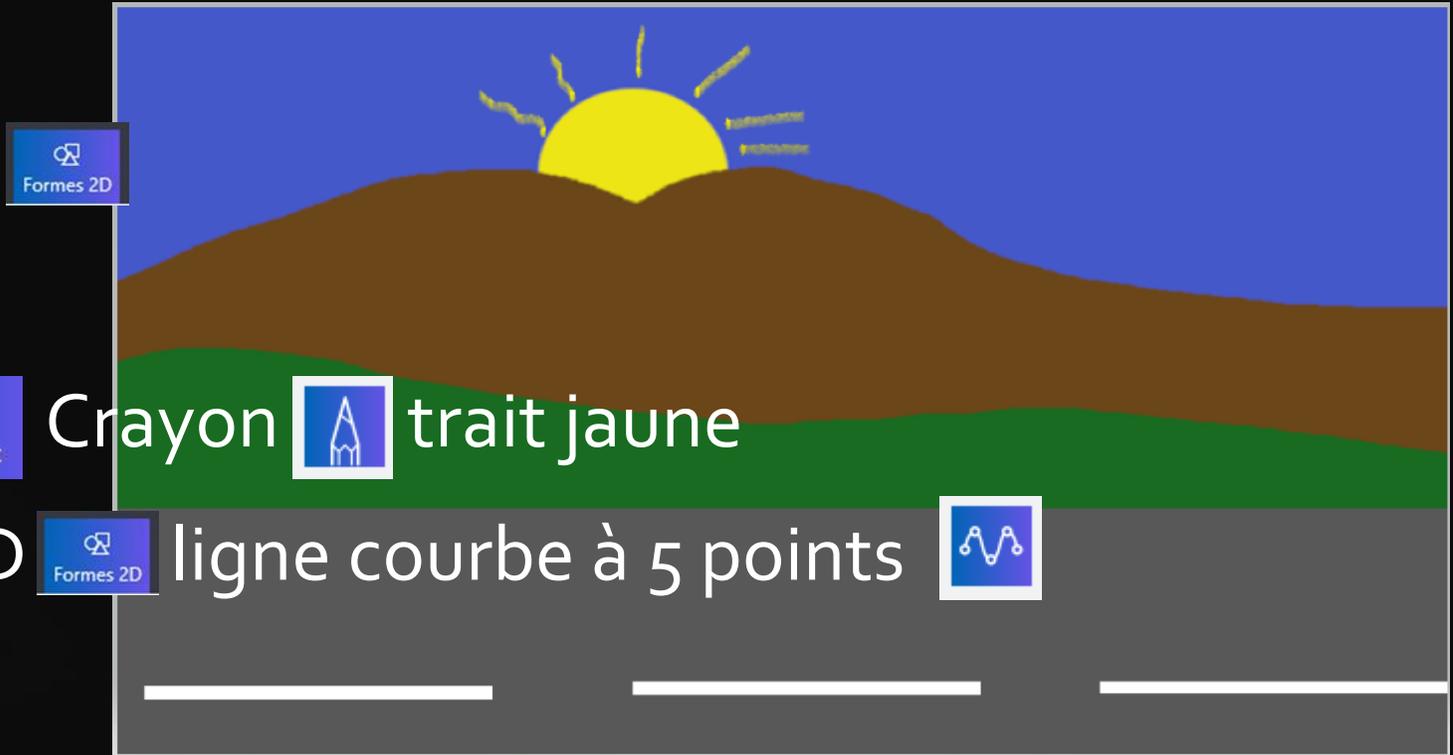
- Pour obtenir Paint 3D
  - Bouton Démarrer de Windows
  - Aller à la lettre P (en cliquant sur n'importe quelle lettre puis sur le P)
  - Cliquer Paint 3D





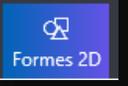
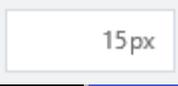
# Paint 3D- Étape 1 Placez le décor (2D)

- Choisir Nouveau
- Cliquer sur Formes 2D
- Soleil : cercle jaune 
- Rayons : Pinceaux,  Crayon  trait jaune
- Montagnes : Formes 2D  ligne courbe à 5 points 
- Route : Carré  gris
- Pour colorier, Pinceaux , pot de peinture 





# Paint 3D- Étape 2 Auto (3D)

- Forme 3D – Gribouilli contour droit 
- Fenêtres : Formes 2D  Carré arrondi  triangle 
- Porte : crayon noir
- Roues : Formes 2D, contour noir 15 px  remplissage gris, transformé 3D 
- Copier roue placer
- Tourner, replacer
- Sélectionner roue, copier, copier
- Retourner auto, placer les 2 autres roues
- Dessiner fenêtres avant arrière (rectangle)
- Sélectionner auto complet, Grouper  trouver le meilleur angle





# Paint 3D- Étape 3 Tricher un peu

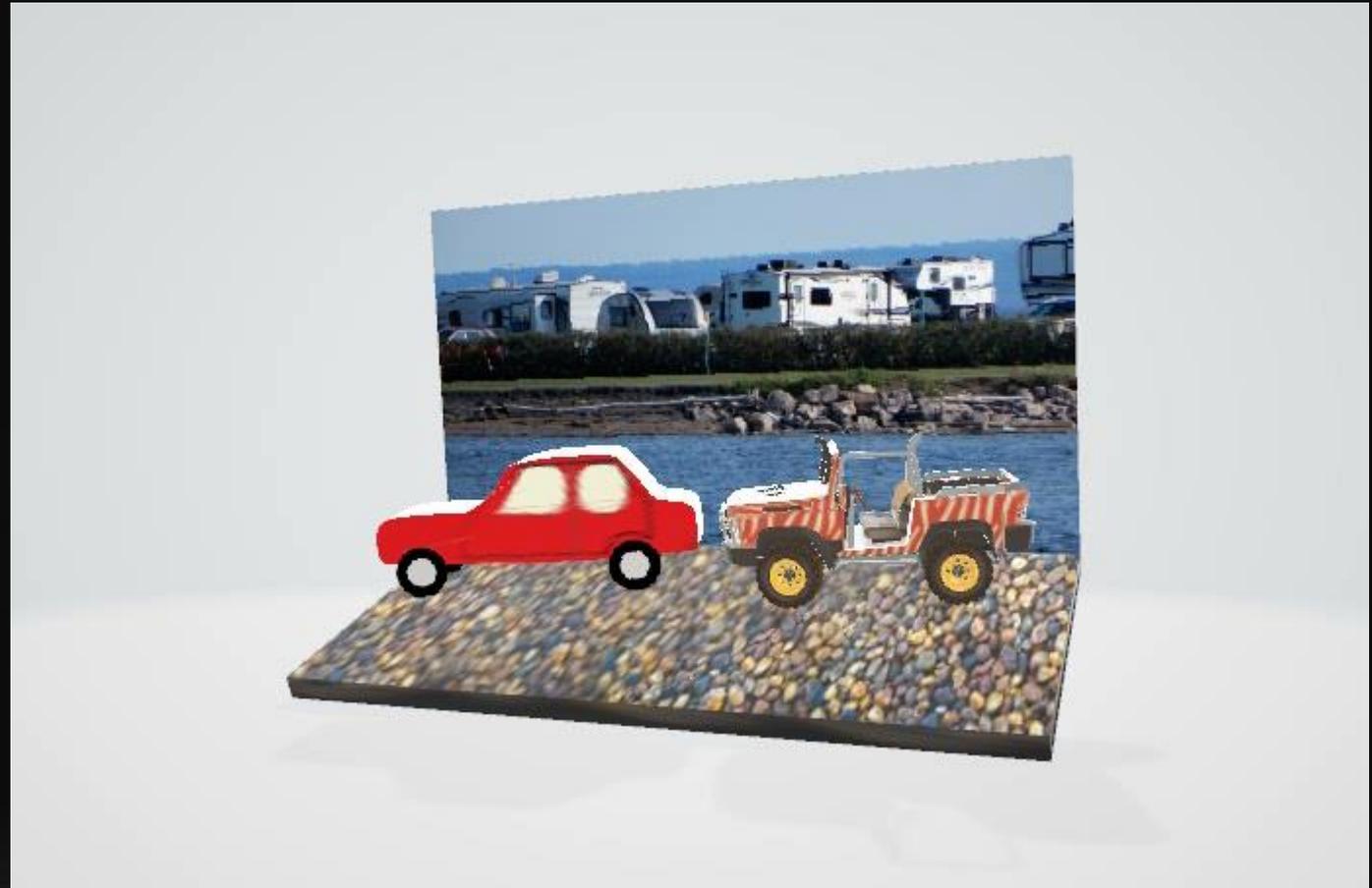
- Changer l'arrière plan
  - Autocollant  dossier 
  - Ajouter un autocollant
  - Choisir une image
  - Transformer en 3D
- Ajouter un véhicule 3D
  - Forme 3D, ouvrir bibliothèque
  - Ajouter un véhicule
  - Bien le placer





# Paint 3D- Étape 4 Amusez-vous

- Mettre route de garnottes
  - 3D, rectangle, autocollant
- Réalité mixte
  - Lumière
  - Grille et vue
  - Animation rapide
  - Go!



À votre souris!  
Prêt!  
Réalisez !!!

PIERRE

